

Team BunnyQuest

APS-Vortrag – SS16 Hochschule Mannheim



Ablauf

- Einführende Worte zum Team
- Produktvorstellung
- Entwicklungsprozess
- Probleme & Erfahrungen
- Vorführung unseres Spiels



Ablauf

- Einführende Worte zum Team
- Produktvorstellung
- Entwicklungsprozess
- Probleme & Erfahrungen
- Vorführung unseres Spiels



Das Team

- Simon Johannes Brehm
- Steffen Brehm
- Patrick Geyer
- Max Soest
- Hamid Ahmetovic
- Julia Jungmann



Das Produkt



30.03.16

Das Produkt

- Name: 'BunnyQuest'
- Spielart: Endless-Runner
- Inspiration: Osterzeit
- Kontrolle: Pfeil Links/a, Pfeil Rechts/d, Zahlentasten(1-4)
- Ziel: lange überleben → Highscore verbessern





Karotte, gibt
einen Zeitbonus



Stein, zieht ein
Leben ab



Hase, Hauptfigur,
kann nach links
und rechts
gesteuert werden





Was ist laut dem Christentum an Ostern passiert

1. Auferstehung Jesu Christi
2. Geburt Jesu Christi
3. Schwangerschaft Maria
4. Teilung des Meeres durch Jesu Christi



Technische Details

- Programmiert in Java
- Nur Java-Standardbibliotheken
- Entwickelt für Windows 10 OS
 - Theoretisch lauffähig auf allen Systemen mit Java



Entwicklungsprozess

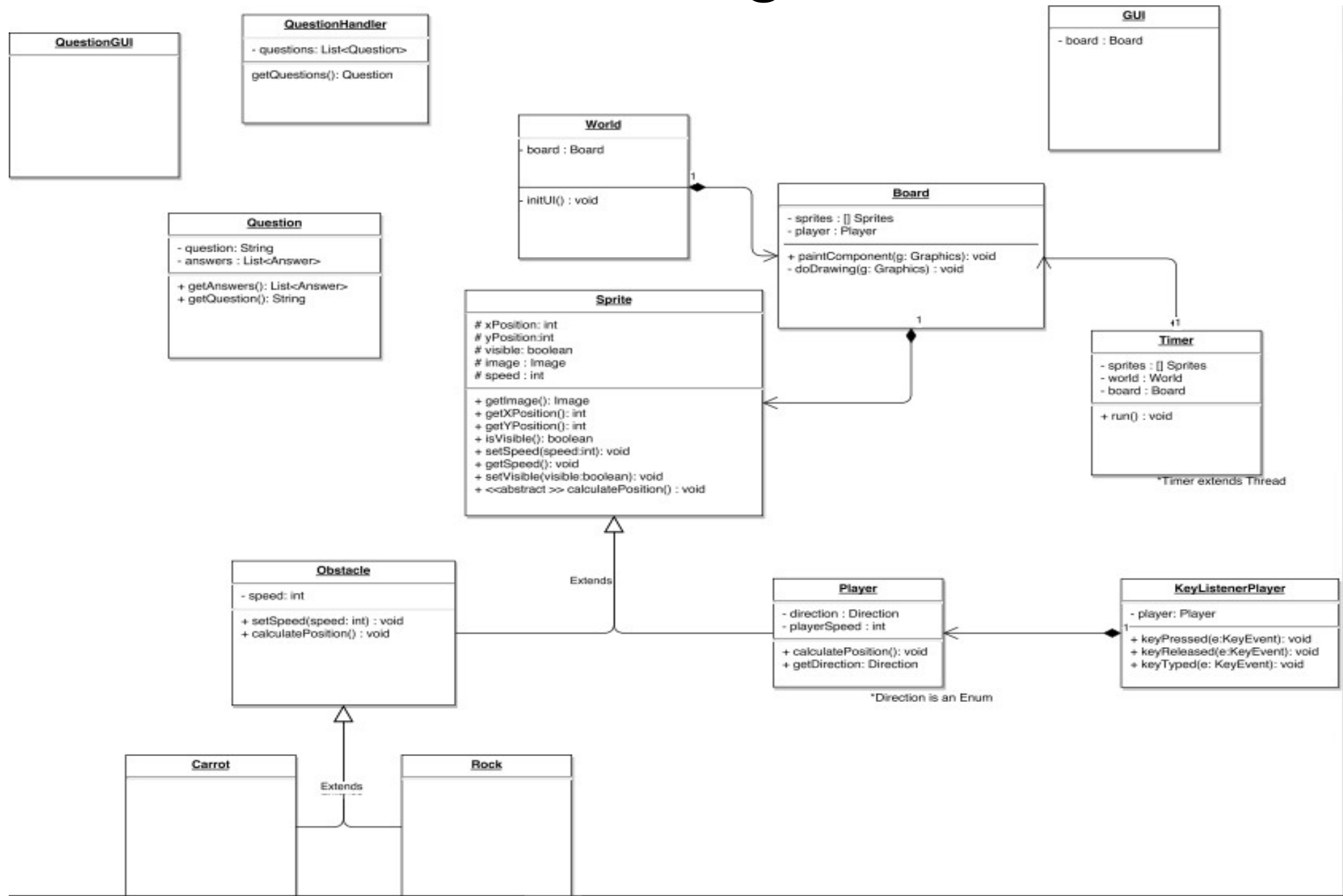


Vorgehensmodell

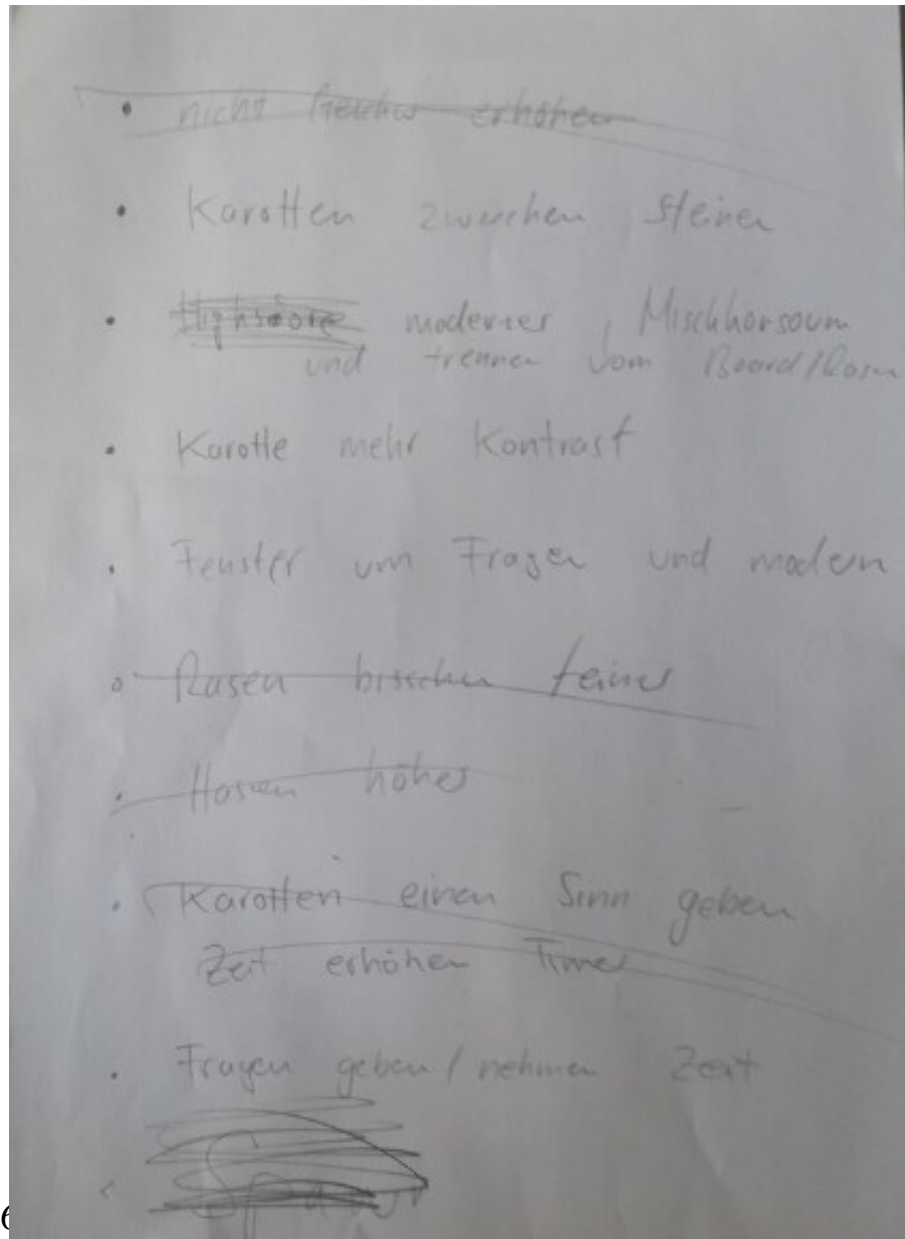
- Iterative Entwicklung
- Mehrere Iterationen in einer Woche
- Flexible Rollenverteilung
- Überwiegend zusammen entwickelt
- Kundenwünsche im Fokus
- Selten auch Pair-Programming



Klassendiagramm



Iteration



30.03.16



Tools

- Github
- Eclipse
- Windowbuilder (Tool aus Eclipse)
- Photoshop
- Grafiktablet
- Draw.io (UML)



Arbeitszeiten

- 126 Personenstunden
- Überwiegend für Entwicklung genutzt
- Meetings dauerten max. 15 Minuten



Motivation

- Erfahrungen sammeln für das SEP
- Entwicklung unseres ersten Spiels
- Gute Note



Probleme & Erfahrungen



Probleme

- Kein 'richtiger' Plan zu Beginn des Projekts
- Keine Erfahrung mit Spielentwicklung
- Keine Erfahrung mit Kunden



Erfahrungen

- Kundenkontakt ist essentiell
- → iteratives Modell sehr gut
- Home-Office okay, gemeinsam ist besser
- Regeln & Harmonie im Team wichtig
- Pair Programming kann vorteilhaft sein



Spielvorführung



30.03.16

Fragen?





Wir bedanken uns für Eure
Aufmerksamkeit!

