

Team „BunnyWars“ aka Blau

Pflichtenheft

Projektleiter: Max Soest

Teammitglieder:

Simon Johannes Brehm

Hamid Ahmetovic

Steffen Brehm

Patrick Geyer

Julia Jungmann

Auftraggeber: Urte Rietdorf

1 Zielbestimmungen

1.1 Musskriterien

1. Das Spiel „BunnyWars“ soll auf dem Computer spielbar sein
2. Der Hauptcharakter ist ein Kaninchen
3. Das Szenario ist an Ostern angepasst
4. Das Ziel des Spieles ist möglichst lange zu überleben und einen möglichst hohen Highscore zu erzielen.
5. Gegnern/Hindernissen ausweichen
6. Karotten einsammeln um den Highscore zu erhöhen
7. Ein Highscore wird erfasst
8. Das Spiel läuft als Applikation auf einem Computer mit Windows 10

1.2 Wunschkriterien

1. Während dem Spielen müssen Fragen beantwortet werden, welche die Schwierigkeitsstufe beeinflussen
2. Hindernissen kann durch springen ausgewichen werden
3. Der Spielstand kann gespeichert werden
4. Der Hauptcharakter hat mehrere Leben
5. Ostereier als „Power Ups“ einsammeln

1.2 Abgrenzungskriterien

1. Das Spiel ist nicht auf dem Handy spielbar
2. Das Spiel ist nicht übers Internet erreichbar

2 Produkteinsatz

Das Produkt dient zur Unterhaltung und zum Amüsement des Kunden.

Durch Scheitern wird das Spiel beendet. Ein Scheitern ist unausweichlich, Ziel ist es, dieses möglichst lange hinauszuzögern.

2.1 Anwendungsbereiche

Das Produkt ist für den Freizeit und Unterhaltungsbereich konzipiert

2.2 Zielgruppen

Alle Personen die in der Lage sind einen Computer zu nutzen

3 Systemvoraussetzungen

Rechner mit Grafikbildschirm und Windows 10

4 Freigabe/Genehmigung

Die Genehmigung für das Projekt „BunnyWars“ erfolgt

Datum:

18.03.2016

Unterschrift Auftraggeber:

Unterschrift Projektleiter: