

Team BunnyQuest

APS-Vortrag – SS16 Hochschule Mannheim



Ablauf

- Einführende Worte zum Team
- Produktvorstellung
- Entwicklungsprozess
- Probleme & Erfahrungen
- Vorführung unseres Spiels



Ablauf

- Einführende Worte zum Team
- Produktvorstellung
- Entwicklungsprozess
- Probleme & Erfahrungen
- Vorführung unseres Spiels



Das Team

- Simon Johannes Brehm
- Steffen Brehm
- Patrick Geyer
- Max Soest
- Hamid Ahmetovic
- Julia Jungmann



Gruppenfoto



30.03.16



Das Produkt



30.03.16

Das Produkt

- Name: 'BunnyQuest'
- Spielart: Endless-Runner
- Inspiration: Osterzeit
- Kontrolle: Pfeil Links/a, Pfeil Rechts/d, Zahlentasten(1-4)
- Ziel: lange überleben → Highscore verbessern





Karotte, gibt
einen Zeitbonus



Stein, zieht ein
Leben ab



Hase, Hauptfigur,
kann nach links
und rechts
gesteuert werden





Was ist laut dem Christentum an Ostern passiert

- 1. Auferstehung Jesu Christi
- 2. Geburt Jesu Christi
- 3. Schwangerschaft Maria
- 4. Teilung des Meeres durch Jesu Christi



Technische Details

- Programmiert in Java
- Nur Java-Standardbibliotheken
- Entwickelt für Windows 10 OS
 - Theoretisch lauffähig auf allen Systemen mit Java



Entwicklungsprozess

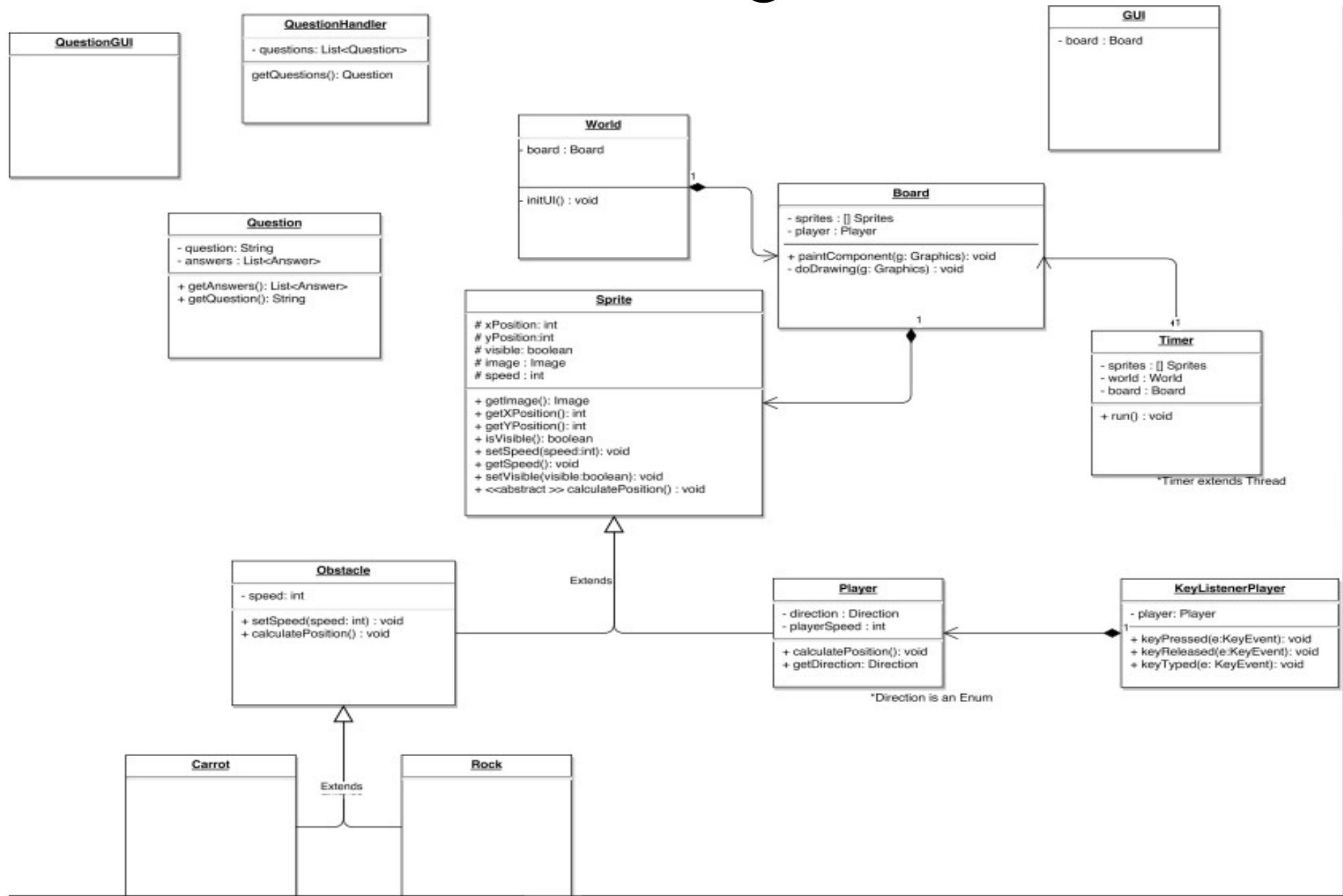


Vorgehensmodell

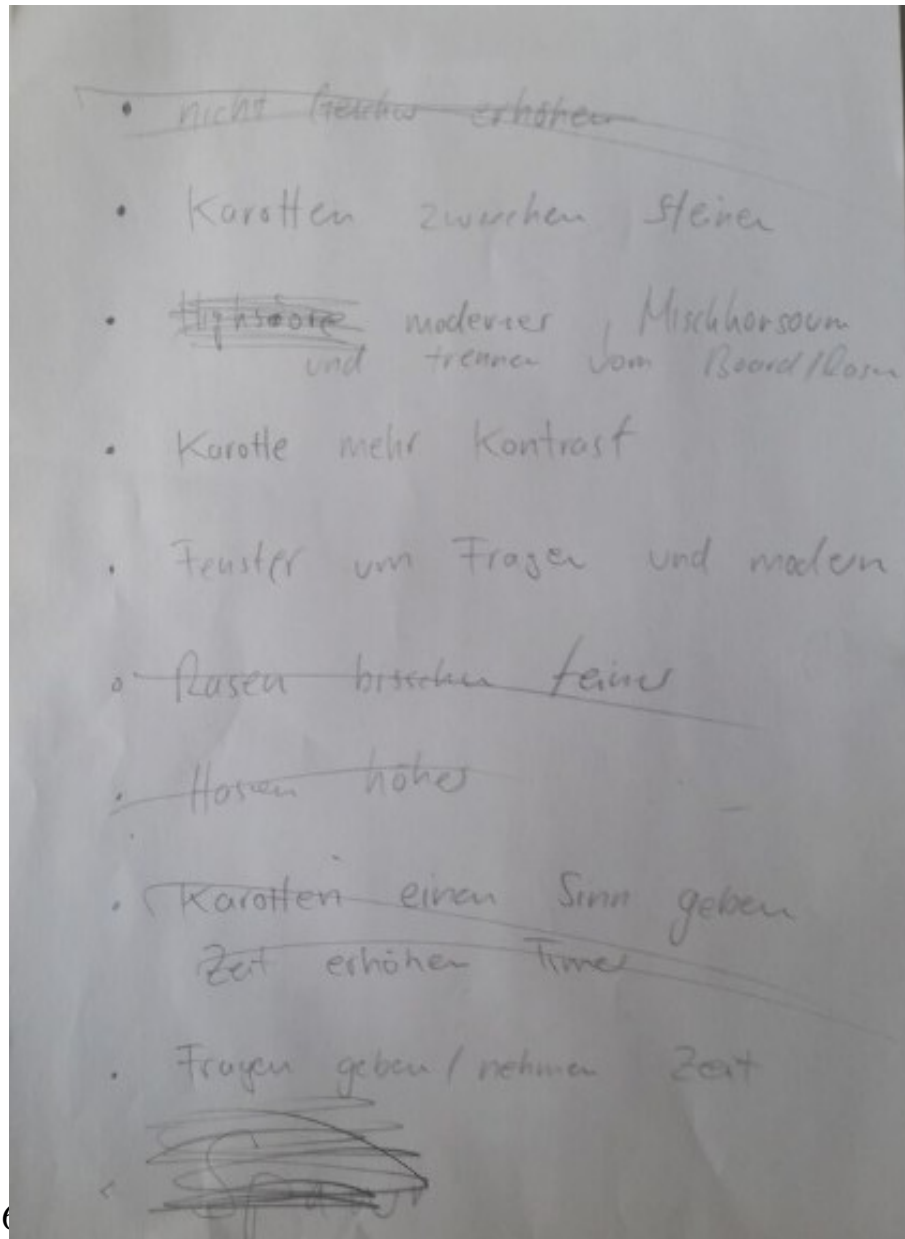
- Iterative Entwicklung
- Mehrere Iterationen in einer Woche
- Flexible Rollenverteilung
- Überwiegend zusammen entwickelt
- Kundenwünsche im Fokus
- Selten auch Pair-Programming



Klassendiagramm



Iteration



30.03.16



Tools

- Github
- Eclipse
- Windowbuilder (Tool aus Eclipse)
- Photoshop
- Grafiktablet
- Draw.io (UML)



Arbeitszeiten

- 126 Personenstunden
- Überwiegend für Entwicklung genutzt
- Meetings dauerten max. 15 Minuten



Motivation

- Erfahrungen sammeln für das SEP
- Entwicklung unseres ersten Spiels
- Gute Note



Probleme & Erfahrungen



Probleme

- Kein 'richtiger' Plan zu Beginn des Projekts
- Keine Erfahrung mit Spielentwicklung
- Keine Erfahrung mit Kunden



Erfahrungen

- Kundenkontakt ist essentiell
- → iteratives Modell sehr gut
- Home-Office okay, gemeinsam ist besser
- Regeln & Harmonie im Team wichtig
- Pair Programming kann vorteilhaft sein



Spielvorführung



30.03.16

Fragen?





Wir bedanken uns für Eure
Aufmerksamkeit!

