# Team „BunnyWars“ aka Blau

# Pflichtenheft

Projektleiter: Max Soest

**Teammitglieder:**

Simon Johannes Brehm

Hamid Ahmetovic

Steffen Brehm

Patrick Geyer

Max Soest

Julia Jungmann

# 1 Zielbestimmungen

## Musskriterien

1. Das Spiel „BunnyWars“ soll auf dem Computer spielbar sein
2. Der Hauptcharakter ist ein Kaninchen
3. Das Szenario ist an Ostern angepasst
4. Das Ziel des Spieles ist möglichst lange zu überleben und einen möglichst hohen Highscore zu erzielen.
5. Steinen ausweichen die von oben kommen
6. Strohballen ausweichen die von oben kommen
7. Gegnern, welche als Füchse und Jäger definiert sind, ausweichen
8. Karotten einsammeln um den Highscore zu erhöhen
9. Ostereier, die von oben kommen, als „Power Ups“ einsammeln
10. Ein Highscore wird erfasst
11. Das Spiel läuft als Applikation auf einem Computer mit Windows 10

## 1.2 Wunschkriterien

* 1. Während dem Spielen müssen Fragen beantwortet werden, welche die Schwierigkeitstufe beeinflussen
  2. Hindernissen kann durch springen ausgewichen werden
  3. Der Spielstand kann gespeichert werden
  4. Der Hauptcharakter hat mehrere Leben

## Abgrenzungskriterien

1. Das Spiel ist nicht auf dem Handy spielbar
2. Das Spiel ist nicht übers Internet erreichbar

# 2 Produkteinsatz

Das Produkt dient zur Unterhaltung und zum Amüsement des Kunden.

Es soll auf ein klares Ziel des Spiels hingearbeitet werden können. Scheitern und Gewinnen im Spiel ist möglich.

## 2.1 Anwendungsbereiche

Das Produkt ist für den Freizeit und Unterhaltungsbereich konzipiert

## 2.2 Zielgruppen

Alle Personen die in der Lage sind einen Computer zu nutzen

# 3 Systemvoraussetzungen

Rechner mit Grafikbildschirm und Windows 10

# 4 Freigabe/Genehmigung

Die Genehmigung für das Projekt „BunnyWars“ erfolgt

**Datum:**

18.03.2016

**Unterschrift Auftraggeber:**

**Unterschrift Projektleiter:**