

COPIES ECRANS TESTS LABO3

```
ClientMaison.java > ClientMaison > main(String[])
1  public class ClientMaison {
    Run | Debug
2  public static void main(String[] args) {
3
4      FabriqueMaison uneFabrique = new FabriqueMaison();
5
6      MonteurBois unMonteurBois = new MonteurBois();
7      MonteurBeton unMonteurBeton = new MonteurBeton();
8
9      Maison nouvelleMaison;
10
11     uneFabrique.setMonteurMaison(unMonteurBois); // la Fabrique va recevoir le MonteurMaison
12                                                    // selon le matériau choisit par le client
13                                                    // MonteurBois ou MonteurBeton
14     uneFabrique.construireMaison(); // construction de la Maison
15     nouvelleMaison = uneFabrique.getMaison(); // nouvelle maison construite
16     System.out.println(nouvelleMaison.getRepresentation()); //Affichage des propriétés de la maison
17
18     uneFabrique.setMonteurMaison(unMonteurBeton);
19     uneFabrique.construireMaison();
20     nouvelleMaison = uneFabrique.getMaison();
21     System.out.println(nouvelleMaison.getRepresentation());
22 }
23
```

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  Run: ClientM
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/pscore6

PS D:\SCHOOL\AUTOMNE-2022\ALGORITHMES ET MODELES DE PROGRAMMATION\Labo3> & 'C:\Program Files (x86)\Java\bin\java.exe' -Xmx1024m -Xms128m -Duser.dir=D:\SCHOOL\AUTOMNE-2022\ALGORITHMES ET MODELES DE PROGRAMMATION\Labo3 -cp 'C:\Users\sofia\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\8d1556455b897438cbd7ed032f99dd32\redhat\java\bin' 'ClientMaison'
Construction d'une maison en bois
Construction de étage en bois terminée
Construction de murs en bois terminée
Construction de toit en bois terminée

Construction d'une maison en béton
Construction de étage en béton terminée
Construction de murs en béton terminée
Construction de toit en béton terminée

PS D:\SCHOOL\AUTOMNE-2022\ALGORITHMES ET MODELES DE PROGRAMMATION\Labo3>
```

