# Лабораторная работа № 6

## Алгоритмы обучения СММ с дискретным пространством наблюдений

### Цель работы

Научится оценивать параметры СММ с дискретным пространством наблюдений

## Указания к работе

Для получения описания исследуемого процесса или объекта в виде СММ по имеющимся наблюдаемым последовательностям необходимо оценить параметры этой модели. Для этого решается задача обучения, состоящая в подборе параметров модели  $\lambda$  так, чтобы она правильно распознавала последовательность мультинаблюдений  $O^* = \left\{O^1, O^2, ..., O^K\right\}$ , где K — это число наблюдаемых последовательностей. Необходимо выбрать один из способов обучения:

- 1) распознать эти последовательности наблюдений, сравнить результаты распознавания  $\tilde{Q}^1, \tilde{Q}^2, ..., \tilde{Q}^K$ , где  $\tilde{Q}^k$  найденная последовательность скрытых состояний (с использованием, например, алгоритма Витерби),  $k=\overline{1,K}$  с правильными ответами  $Q^1, Q^2, ..., Q^K$ , вычислить в каком-либо смысле среднюю ошибку и минимизировать ее, варьируя  $\lambda$ ;
- 2) распознать последовательность мультинаблюдений и максимизировать функцию правдоподобия наблюдения последовательности O в предположении, что последовательность скрытых состояний найдена правильно. Значит необходимо

максимизировать 
$$\prod_{k=1}^K P(O^k \mid \tilde{Q}^k)$$
, варьируя  $\lambda$ ;

3) максимизировать функцию правдоподобия наблюдений, т. е. максимизировать вероятность  $L(O^* \mid \lambda) = \prod_{k=1}^K P(O^k \mid \lambda)$ , варьируя параметры модели  $\lambda$ .

Заметим, что в качестве оптимизационного критерия можно использовать не только максимум правдоподобия, но и максимум взаимной информации или минимизировать различающую информацию.

Первый способ обучения — это обучение с учителем. Его можно проводить, например, методом градиентного спуска, и он хорош всем, кроме своей трудоемкости. Остальные два способа — это обучение без учителя, хотя во втором способе можно использовать учителя. Чаще всего применяется третий способ обучения (иногда с последующим дообучением другими способами), поскольку для него известен быстрый алгоритм. Это алгоритм, в общей ситуации называемый ЕМ (ЕМ — expectation maximization; максимизация ожидания) или, применительно к СММ, алгоритмом Баума-Велша. Данный алгоритм является итеративным и сходится, вообще говоря, не к глобальному максимуму правдоподобия, а к локальному. Далее будет более подробно рассмотрен третий способ обучения.

Определим вероятность того, что последовательность  $Q = \{q_1, q_2, ..., q_T\}$  скрытых состояний порождает последовательность  $O = \{o_1, o_2, ..., o_T\}$  наблюдений:

$$P(O|Q,\lambda) = P(o_1, o_2, ..., o_T | q_1, q_2, ..., q_T) = \prod_{t=1}^{T} P(o_t | q_t, \lambda) = \prod_{t=1}^{T} b_{q_t}(o_t).$$

Вероятность появления последовательности  $Q = \{q_1, q_2, ..., q_T\}$  вычисляется как:

$$P(Q | \lambda) = P(q_1, q_2, ..., q_T) = \pi_{q_1} \prod_{t=1}^{T-1} a_{q_t q_{t+1}}.$$

Обе эти формулы следуют непосредственно из условий независимости в определении скрытой марковской модели, которые приведены ниже.

1 условие. Последовательность  $Q = \{q_1, q_2, ..., q_T\}$  случайных величин со значениями в S удовлетворяет следующему условию (свойство марковости – см. Ошибка! Источник ссылки не найден.):

$$P(q_t = s_{i_t} \mid q_{t-1} = s_{i_{t-1}}, ..., q_1 = s_{i_1}) = P(q_t = s_{i_t} \mid q_{t-1} = s_{i_{t-1}}), \forall t, i_1, ..., i_t.$$

2 условие. Каждой последовательности скрытых состояний  $\left\{s_{i_1}, s_{i_2}, ..., s_{i_T}\right\}$  ставится в соответствие последовательность случайных величин  $O = \left\{o_1, o_2, ..., o_T\right\}$ .

При этом выполняется следующее условие:

$$P(o_t | o_1, ..., o_{t-1}, o_{t+1}, ..., o_T, q_1 = s_{i_1}, ..., q_T = s_{i_T}) = P(o_t | q_t = s_{it}),$$

 $\forall t, i_1, i_2, ..., i_T$ . Таким образом, вероятность появления некоторого наблюдения зависит только от того, в каком состоянии находится скрытый случайный процесс в данный момент.

Вероятность наблюдения последовательности  ${\it O}$  , порожденной последовательностью  ${\it Q}$  , равна:

$$P(O,Q \mid \lambda) = P(O \mid Q, \lambda)P(Q \mid \lambda) = \pi_{q_1} \prod_{t=1}^{T-1} a_{q_t q_{t+1}} \prod_{t=1}^{T} b_{q_t}(o_t).$$

Вероятность наблюдения последовательности O без каких-либо условий, по определению, равна:

$$P(O \mid \lambda) = \sum_{q_1, q_2, \dots, q_T} P(O, Q \mid \lambda) = \sum_{q_1, q_2, \dots, q_T} \left( \pi_{q_1} \prod_{t=1}^{T-1} a_{q_t q_{t+1}} \prod_{t=1}^{T} b_{q_t}(o_t) \right).$$

Заметим, что вычислительная сложность этой формулы — порядка  $2TN^T$  операций. Для эффективного вычисления этой вероятности используют алгоритм

прямого-обратного прохода (forward-backward algorithm). Данный алгоритм основывается на методах динамического программирования.

Определим forward-вероятность следующим образом:

$$\alpha_t(i) = P(o_1, o_2, ..., o_t, q_t = s_i \mid \lambda) = \sum_{q_1, q_2, ..., q_t \mid q_t = s_i} P(o_1, o_2, ..., o_t, q_1, q_2, ..., q_t \mid \lambda),$$

т. е. это вероятность того, что данная последовательность наблюдений  $\{o_1, o_2, ..., o_t\}$  будет сгенерирована моделью  $\lambda$  и эта модель находится в состоянии  $s_i$ .

Для вычисления  $\alpha$  необходимо провести следующие шаги.

1) инициализация:

$$\alpha_1(i) = \pi_i b_i(o_1), \quad i = \overline{1, N};$$

2) индукция:

$$\alpha_{t+1}(i) = b_i(o_{t+1}) \left[ \sum_{j=1}^{N} \alpha_t(j) a_{ji} \right], \quad i = \overline{1, N}, \quad t = \overline{1, T-1};$$

3) завершение:

$$P(O \mid \lambda) = \sum_{i=1}^{N} \alpha_T(i).$$

Таким способом вероятность  $P(O | \lambda)$ , а значит и все вероятности  $\alpha_t(i)$  при  $i=\overline{1,N}$ ,  $t=\overline{1,T}$ , можно вычислить за порядка 3Tn' операций, где множитель n' – это количество ненулевых элементов матрицы вероятностей переходов.

Backward-вероятность:

$$\beta_t(i) = P(o_{t+1}, o_{t+2}, ..., o_T | q_t = s_i, \lambda),$$

т. е. это вероятность того, что последовательность наблюдений  $\{o_{t+1}, o_{t+2}, ..., o_T\}$  , данная состоянием  $s_i$  , будет сгенерирована моделью  $\lambda$  .

Для вычисления  $\beta$  необходимо провести следующие шаги.

1) инициализация:

$$\beta_T(i) = 1, \quad i = \overline{1,N};$$

2) индукция:

$$\beta_t(i) = \sum_{j=1}^{N} \beta_{t+1}(j) b_j(o_{t+1}) a_{ij}, \quad i = \overline{1, N}, \quad t = \overline{1, T-1};$$

3) завершение:

$$P(O \mid \lambda) = \sum_{i=1}^{N} \alpha_1(i) \beta_1(i).$$

Кроме того, заметим:

$$P(O \mid \lambda) = \sum_{i=1}^{N} \alpha_t(i) \beta_t(i) \quad \forall t = \overline{1, T}.$$

В данных лабораторных работах, как мы уже отмечали, обучение СММ будем вести через максимизацию функции правдоподобия  $L(O^*|\lambda)$ , используя метод Баум-Велша. Фактически необходимо подобрать последовательность скрытых состояний Q к последовательности наблюдений O, т. е. решить задачу с недостающими (пропущенными) данными. Эту проблему решают при помощи ЕМ-алгоритма, который ориентирован на поиск максимума функции правдоподобия по параметрам ненаблюдаемой функции распределения для множества наблюдений, где данные неполны или имеются пропуски. В такой модели недостающие данные — это переменные, указывающие, из какого компонента смеси извлечен элемент данных.

Заметим, что вычисление значения функции правдоподобия проводится по формуле:

$$\begin{split} L(O^* \mid \lambda) &= \prod_{k=1}^K P(O^k \mid \lambda) = \prod_{k=1}^K \sum_{q_1, \ q_2, \dots, \ q_{T^k}} P(O^k, Q \mid \lambda) = \\ &= \prod_{k=1}^K \sum_{q_1, \ q_2, \dots, \ q_{T^k}} \left( \pi_{q_1} \prod_{t=1}^{T^k - 1} a_{q_t q_{t+1}} \prod_{t=1}^{T^k} b_{q_t}(o_t^k) \right). \end{split}$$

Поиск параметров модели  $\lambda$  , обеспечивающих максимум правдоподобия  $L(O^*|\lambda)$ , традиционно формулируется как поиск точки минимума «функции ошибки»  $E(O^*|\lambda) = -\ln L(O^*|\lambda)$  . Зафиксируем обучающий набор  $O^*$  из K последовательностей наблюдений  $O^k$  длины  $T^k$  ,  $k=\overline{1,K}$  и начальный набор параметров модели  $\lambda^0$  (любое допустимое значение). На каждом шаге итерации функция ошибки мажорируется функцией более простого вида, минимум которой единственен и находится явно:

$$\begin{split} E(O^*,\lambda) - E(O^*,\lambda^0) &= -\sum_{k=1}^K \ln \frac{P(O^k \mid \lambda)}{P(O^k \mid \lambda^0)} = -\sum_{k=1}^K \ln \frac{q_1,q_2,\dots,q_{T^k}}{P(O^k \mid \lambda^0)} = \\ &= -\sum_{k=1}^K \ln \sum_{q_1,q_2,\dots,q_{T^k}} \frac{P(O^k,Q \mid \lambda)}{P(O^k \mid \lambda^0)} = \\ &= -\sum_{k=1}^K \ln \sum_{q_1,q_2,\dots,q_{T^k}} \frac{P(Q \mid O^k,\lambda^0)}{P(Q \mid O^k,\lambda^0)} \frac{P(O^k,Q \mid \lambda)}{P(O^k \mid \lambda^0)} = \\ &= -\sum_{k=1}^K \ln \sum_{q_1,q_2,\dots,q_{T^k}} P(Q \mid O^k,\lambda^0) \frac{P(O^k,Q \mid \lambda)}{P(O^k,Q \mid \lambda^0)} \leq \\ &\leq -\sum_{k=1}^K \sum_{q_1,q_2,\dots,q_{T^k}} P(Q \mid O^k,\lambda^0) \ln \frac{P(O^k,Q \mid \lambda)}{P(O^k,Q \mid \lambda^0)} = \\ &= -\sum_{k=1}^K \sum_{q_1,q_2,\dots,q_{T^k}} P(Q \mid O^k,\lambda^0) \ln P(O^k,Q \mid \lambda) + \\ &+ \sum_{k=1}^K \sum_{q_1,q_2,\dots,q_{T^k}} P(Q \mid O^k,\lambda^0) \ln P(O^k,Q \mid \lambda^0). \end{split}$$

Неравенство в этой цепочке преобразований следует из выпуклости функции E и того, что условные вероятности неотрицательны и их сумма по всем возможным последовательностям Q длины  $T^k$  равна 1.

Обозначим первое слагаемое в этой формуле следующим образом:

$$G(O^*, \lambda^0, \lambda) = -\sum_{k=1}^K \sum_{q_1, q_2, \dots, q_{T^k}} P(Q | O^k, \lambda^0) \ln P(O^k, Q | \lambda).$$

Тогда полученное инеравенство означает, что:

$$E(O^*, \lambda) \leq G(O^*, \lambda^0, \lambda) - G(O^*, \lambda^0, \lambda^0) + E(O^*, \lambda^0)$$

т. е. правая часть мажорируется функцией  $E(O^*,\lambda)$  и совпадает с ней в точке  $\lambda^0$ . Значит, если удастся найти точку  $\lambda$  глобального минимума правой части или, что то же самое, точку минимума  $G(O^*,\lambda^0,\bullet)$  по всей области определения, то будет выполняться

неравенство  $E(O^*,\lambda) \le E(O^*,\lambda^0)$  . Вычисление производных от функции  $G(O^*,\lambda^0,\lambda)$  по параметрам показывает, что критическая точка  $G(O^*,\lambda^0,\lambda)$  всегда единственна и является точкой минимума. Введем ряд обозначений, которые будут использованы в формулах для оценок параметров СММ.

Определим вероятность того, что в текущий момент t скрытый процесс СММ находится в состоянии  $S_i$ :

$$\gamma_t(i) = P(q_t = s_i \mid O, \lambda) = \frac{\alpha_t(i)\beta_t(i)}{P(O \mid \lambda)}, \quad i = \overline{1, N}, \quad t = \overline{1, T-1}.$$

Введем вероятность того, что в текущий момент t скрытый процесс СММ находится в состоянии  $s_i$  и в последующий момент он перейдет в состояние  $s_i$ :

$$\begin{split} &\xi_t(i,j) = P(q_t = s_i, \, q_{t+1} = s_j \mid O, \lambda) = \\ &= \frac{\alpha_t(i) a_{ij} b_j(o_{t+1}) \beta_{t+1}(j)}{P(O \mid \lambda)}, \quad i, j = \overline{1, N}, \quad t = \overline{1, T-1}. \end{split}$$

На рисунке 1 поясняется, каким образом вычисляется совместная вероятность пребывания модели в момент времени t в состоянии  $s_i$  и в момент времени t+1 – в состоянии  $s_j$ , т. е. вероятность  $\xi_t(i,j)$ .

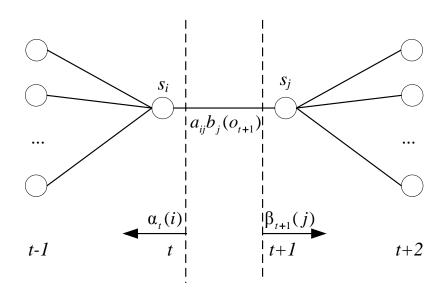


Рисунок 1 — Связь между соседними скрытыми состояниями  $s_i$  и  $s_j$ 

Заметим, что 
$$\gamma_t(i) = \sum_{j=1}^N \xi_t(i,j)$$
 .

Введем следующую вероятность того, что в текущий момент t скрытый процесс СММ находится в состоянии  $s_i$  и при этом m-ая компонента смеси порождает текущее наблюдение из наблюдаемой последовательности:

$$\gamma_t(i,m) = P(q_t = s_i, \vartheta_{it} = m \mid O, \lambda),$$

где  $g_{it}$  – случайная переменная, показывающая номер компоненты смеси в момент времени t для состояния i . Тогда:

$$\gamma_t(i,m) = \gamma_t(i) \left[ \frac{\tau_{im} g(o_t; \Theta_{im})}{\sum\limits_{\tilde{m}=1}^{M_i} \tau_{i\tilde{m}} g(o_t; \Theta_{i\tilde{m}})} \right].$$

Для СММ с непрерывной вероятностью описания наблюдаемых состояний минимум функции  $Q(O^*, \lambda^0, \lambda)$  достигается в точке  $\lambda^*$  со следующими координатами:

$$\begin{split} \pi_{i}^{*} &= \frac{1}{K} \sum_{k=1}^{K} \gamma_{1}^{(k)}(i) = \frac{1}{K} \sum_{k=1}^{K} \frac{\alpha_{1}(i)\beta_{1}(i)}{P(O^{k} \mid \lambda)}, \\ a_{ij}^{*} &= \frac{\sum_{k=1}^{K} \sum_{t=1}^{T^{k}-1} \xi_{t}^{(k)}(i,j)}{\sum_{k=1}^{K} \sum_{t=1}^{T^{k}-1} \alpha_{t}^{(k)}(i)a_{ij}b_{j}(o_{t+1}^{(k)})\beta_{t+1}^{(k)}(j)}{\sum_{k=1}^{K} \frac{1}{P(O^{k} \mid \lambda)} \sum_{t=1}^{T^{k}-1} \alpha_{t}^{(k)}(i)\beta_{t}^{(k)}(i)}, \\ \tau_{im}^{*} &= \frac{\sum_{k=1}^{K} \sum_{t=1}^{T^{k}-1} \gamma_{t}^{(k)}(i,m)}{\sum_{k=1}^{K} \sum_{t=1}^{T^{k}-1} \gamma_{t}^{(k)}(i)}, \\ \mu_{im}^{*} &= \frac{\sum_{k=1}^{K} \sum_{t=1}^{T^{k}-1} \gamma_{t}^{(k)}(i,m)o_{t}^{k}}{\sum_{t=1}^{K} \sum_{t=1}^{T^{k}-1} \gamma_{t}^{(k)}(i,m)}, \end{split}$$

$$\sigma_{im}^{2*} = \frac{\sum_{k=1}^{K} \sum_{t=1}^{T^{k}-1} \gamma_{t}^{(k)}(i,m)(o_{t}^{(k)} - \mu_{im}^{*})(o_{t}^{(k)} - \mu_{im}^{*})^{T}}{\sum_{k=1}^{K} \sum_{t=1}^{T^{k}-1} \gamma_{t}^{(k)}(i,m)}.$$

С учетом введенных обозначений для СММ с дискретным пространством наблюдений новое приближение оценки элементов матрицы B будет находиться следующим образом:

$$b_{im}^{*} = \frac{\sum_{k=1}^{K} \sum_{\substack{npu \ o_{t}^{(k)} = v_{m}}}^{T^{k}} \gamma_{t}^{(k)}(i)}{\sum_{k=1}^{K} \sum_{t=1}^{T^{k}} \gamma_{t}^{(k)}(i)}.$$

Непосредственно алгоритм Баум-Велша состоит из трех основных этапов.

<u>1 этап.</u> Forward-Backward алгоритм.

<u>2 этап.</u> Перевычисление параметров модели  $\lambda$  по формулам.

<u>3 этап.</u> Повторение 1-ого и 2-ого этапов, пока не будет достигнут порог сходимости  $\mathcal{E}$  , т. е. пока выполняется условие:

$$|L(O^*|\lambda)^{iter-1} - L(O^*|\lambda)^{iter}| > \varepsilon$$
.

Начальные значения параметров A и  $\pi$  модели можно задавать произвольно, учитывая при этом вероятностные нормировки. Алгоритм обучения всегда сходится, при этом почти всегда к точке локального, а не глобального максимума функции правдоподобия  $L(O^* \mid \lambda)$ .

Во всех вышеописанных формулах вероятности умножаются друг на друга: т. е. числа, не превышающие 1 и имеющие типичные значения, обратные количеству состояний, умножаются в количестве, пропорциональном длине последовательности. Для длинных (длины порядка 100 элеметов и более) последовательностей эти произведения меньше минимальных аппаратно реализуемых чисел типичных компьютеров. Таким образом, нужно либо программно реализовывать неограниченную точность вычислений, что связано с временными затратами, либо как-то масштабировать все промежуточные результаты, чтобы они не стремились к нулю. Методы масштабирования, почти не замедляющие обучение, хорошо известны.

#### Задание

- 1. Найти оценки параметров модели по данным, смоделированным в предыдущей лабораторной работе
- 2. Отобразить результаты оценивания в таблице:

	·	T 2	-
Оценки	Достигнутая	Кол-во	Достигнутая точность по
параметров	точность по	итераций	значению невязки
модели	параметрам	(iter)	функции правдоподобия:
	$(\rho_A, \rho_B)$		$ lnL(O \lambda)^{iter} $
			$-\ln L(O \lambda)^{iter-1}$
		параметров точность по модели параметрам	параметров модели точность по параметрам итераций (iter)

Начальное приближение параметров модели выбирать как минимум три раза:

- 1) Близкими к истинным параметрам
- 2) Равными истинным параметрам
- 3) Далекими от истинных параметров

### Контрольные вопросы

- 1. Какие существуют подходы к обучению СММ?
- 2. Описание алгоритма Баум-Велша.
- 3. Что такое прямые вероятность? Как они используются в алгоритме Баум-Велша?
- 4. Что такое обратные вероятность? Как они используются в алгоритме Баум-Велша?
- 5. Чем отличается алгоритм Баум-Велша для СММ с дискретным пространством наблюдений от алгоритма для СММ с с непрерывным пространством наблюдений