modules.json系统设计

1. module

child : 在当前模块添加时自动添加的子模块, 比如IF的YES/ELSE

mode : 对应的reservedMode

property : 当前模块的属性

parent : 只允许在本模块上添加,如果为负值,则为排除选项

1. property

节点类型

1. 所有节点都可以做父节点，如code
2. 仅支持有限类型为父节点，如function