Preguntas Teóricas

1. ¿Qué es un método en Java?

Los métodos son funciones o procedimientos donde podemos realizar algún tipo de procedimiento, son pequeños bloques de código que llamaremos en otro lugar.

1. ¿Cuáles son los cuatro tipos de métodos en Java?

* Con retorno y sin parámetros
* Sin retorno y con parámetros
* Con retorno y con parámetros
* Sin retorno y sin parámetros

1. ¿Cuál es la diferencia entre un método con parámetros y sin retorno y un método sin parámetros y con retorno?

* Métodos que toman parámetros, pero no devuelven: no devuelven ningún valor, pero reciben uno o más valores.
* método sin parámetros y con retorno: devuelven un valor, pero no reciben ningún valor.

1. ¿Cuál es la diferencia entre un método con parámetros y con retorno y un método con parámetros y sin retorno?

* método con parámetros y con retorno: devuelven un valor y reciben unos o más para ser procesados.
* método con parámetros y sin retorno: no devuelven ningún valor pero reciben uno o más valores.

1. ¿Por qué son importantes los métodos en Java?

* • Son importantes porque permiten organizar el código en bloques reutilizables, mejorando la estructura y el mantenimiento del programa.

1. ¿Qué es una estructura de datos?

* Una forma sistemática de almacenar, gestionar y manipular datos dentro de un programa.

1. ¿Cuál es la diferencia entre un arreglo, un arrayList y un HashMap?

* • Las matrices son estructuras estáticas de tamaño fijo, las ArrayLists son listas dinámicas que permiten cambiar el tamaño y los HashMaps son estructuras eficientes de mapeo de valores clave para búsquedas rápidas de valores. La distinción entre estas estructuras dependerá de las necesidades específicas del programa en términos de acceso, modificación y eficiencia.