CESIA

Controlador de Entradas e Saídas Independente do Ambiente

by MIDUP

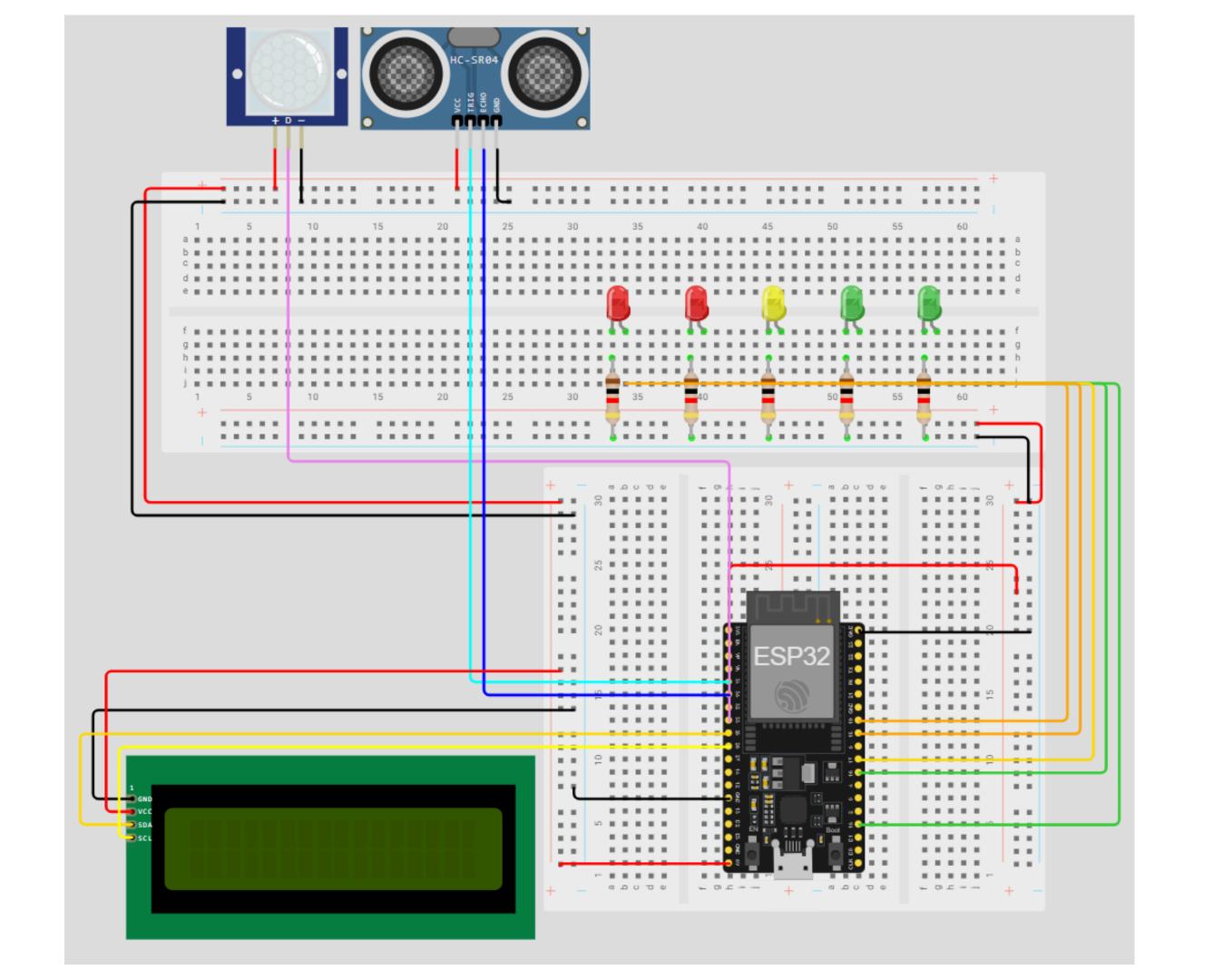
Por: Fernanda Giacobbo, Júlia Melo, Lara Bredow, Pedro Serafim e Sofhia Chromiec.

Proposta

 O projeto tem como objetivo monitorar com precisão a movimentação de pessoas em determinado ambiente, utilizando dois sensores infravermelhos ativos para detectar entradas e saídas. O sistema é capaz de contar quantas pessoas estão presentes no local em tempo real, incrementando ou decrementando uma variável a partir da ordem de ativação dos sensores. Essa contagem é exibida simultaneamente em LEDs, display textual e em um painel (dashboard) digital - exemplo ao final da apresentação.

Principais aplicações

- **Estabelecimentos Comerciais**: possibilita estimar o fluxo de clientes, o que pode ser cruzado com dados de vendas para calcular indicadores como taxa de conversão e horário de pico.
- Banheiros Públicos ou Corporativos: monitora a frequência de uso para otimizar a escala de limpeza com base na quantidade real de acessos.
- **Bibliotecas, Laboratórios e Salas de Estudo**: permite controle de ocupação para garantir o conforto e segurança dos usuários.
- Salas de Reunião e Ambientes Corporativos Compartilhados: pode informar em tempo real a disponibilidade do espaço.
- Eventos e Auditórios: auxilia na contagem de público, sem necessidade de controle manual.



Componentes

- ESP32;
- Sensor de movimento IR Arduino;
- Receptor KY-022;
- LED Infravermelho;
- 2 LEDs vermelhos;
- 1 LED amarelo;
- 2 LEDs verdes;
- Resistores de 1K ohm;
- Resistores de 220 ohm;
- Display LDC 16x2;
- Cabos conectores.

Desafios encontrados e soluções adotadas

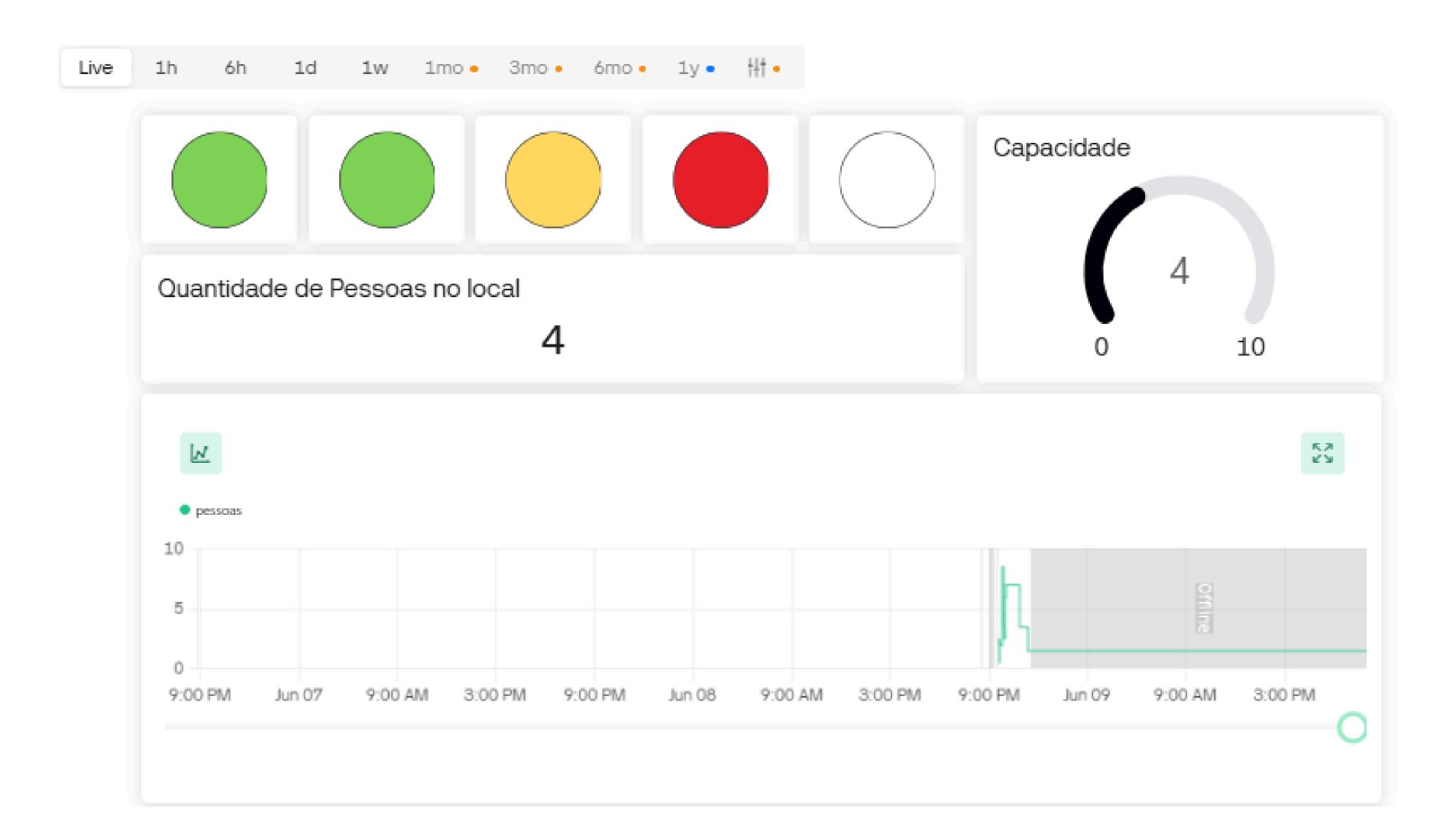
• O *escopo inicial* previa o uso de dois sensores distintos — um infravermelho e um ultrassônico. No entanto, foi necessário *adaptá-lo* para utilizar dois sensores infravermelhos de modelos diferentes, devido a falhas na emissão e recepção de ondas pelo sensor ultrassônico.

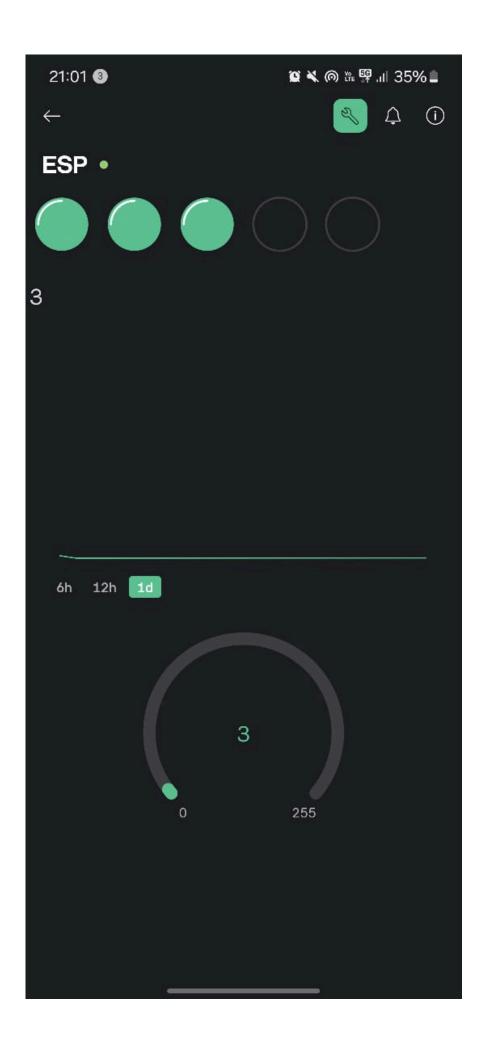
Detalhes da implementação

Programa desenvolvido no VS Code com ajuda da extensão PlatformIO.

Pro funcionamento adequado é necessário importar as bibliotecas:

- LiquidCrystal_I2C
- Blynk





Visualização em *tempo real* via **smartphone**