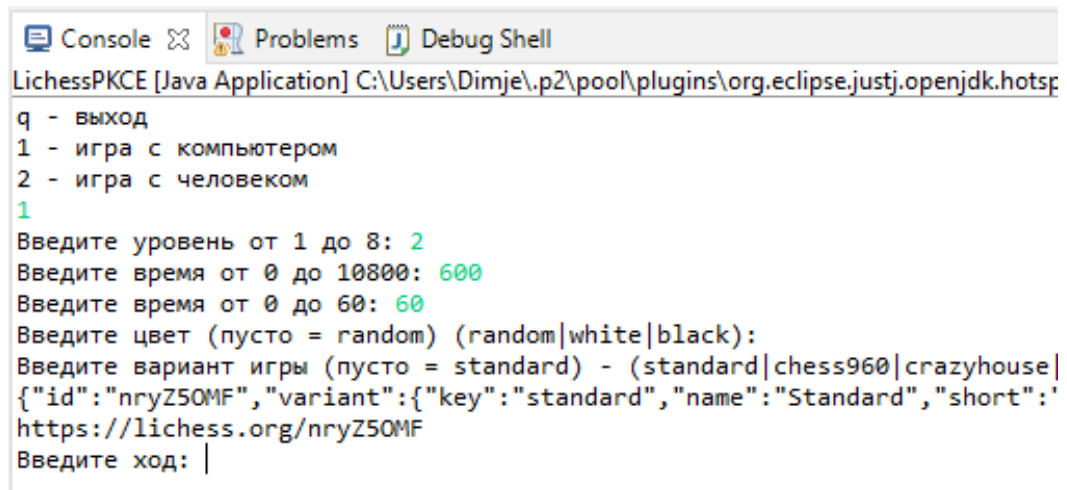


Пример консольного клиента для игры в шахматы по API



```
Console Problems Debug Shell
LichessPKCE [Java Application] C:\Users\Dimje\.p2\pool\plugins\org.eclipse.justj.openjdk.hotsp
q - выход
1 - игра с компьютером
2 - игра с человеком
1
Введите уровень от 1 до 8: 2
Введите время от 0 до 10800: 600
Введите время от 0 до 60: 60
Введите цвет (пусто = random) (random|white|black):
Введите вариант игры (пусто = standard) - (standard|chess960|crazyhouse|
{"id":"nryZ50MF","variant":{"key":"standard","name":"Standard","short":"'
https://lichess.org/nryZ50MF
Введите ход: |
```

Рисунок 1. Создание игры с компьютером

```
Введите ход: e7e6
{"ok":true}
Введите ход: d7d6
{"ok":true}
Введите ход: f8e7
{"ok":true}
Введите ход: g8f6
{"ok":true}
Введите ход:
```

Рисунок 2. Осуществление ходов



Рисунок 4. Игра с компьютером