

All Projects / окт 19, 2021

Task Name		%	Project	Progress	14 Oct, Чт	15 Oct, Пт	16 Oct, Сб	17 Oct, Вс	18 Oct, Пн	19 Oct, Вт	20 Oct, Ср	21 Oct, Чт	22 Oct, Пт	23 Oct, Сб	24 Oct, Вс	25 Oct, Пн	26 Oct, Вт	27 Oct, Ср	28 Oct, Чт	29 Oct, Пт	30 Oct, Сб	31 Oct, Вс	01 Nov, Пн	02 Nov, Вт	03 Nov, Ср	04 Nov, Чт	05 Nov, Пт	
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Список з</div></div>	Закончить создание досок отделов	ИТ-42 # 100%		Закончено				UNIVERSAL GAMEBOARD / Создание досок отделов	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Дирекция</div></div>	Тестирование ПО для управления проектами	Софья 100%		Закончено				UNIVERSAL GAMEBOARD / Дирекция	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Общие задачи</div></div>	Установить задачи	Софья 100%		Закончено				Установить задачи	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Общие задачи</div></div>	Выгрузить отчет	Софья 100%		Закончено				Выгрузить отчет	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Общие задачи</div></div>	Определение дизайна продукта	Софья 50%		В процессе выполнения				Определение дизайна продукта	В процессе выполнения																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Общие задачи</div></div>	Выбрать дизайн продукта	Софья 50%		В процессе выполнения				Выбрать дизайн продукта	В процессе выполнения																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Общие задачи</div></div>	Выбрать материалы	Софья 100%		Закончено				Выбрать материалы	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Общие задачи</div></div>	Определить название	Софья 50%		В процессе выполнения				Определить название	В процессе выполнения																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Общие задачи</div></div>	Подобрать инструменты	Софья 100%		Закончено				Подобрать инструменты	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Предложить вид доски и материалы	Никита 100%		Закончено				UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Предложить вид доски и материалы	Никита 100%		Закончено				Предложить вид доски и материалы	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Определить начальный бюджет проекта	Гура И. 100%		Закончено				Определить начальный бюджет проекта	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Подбор ПО	Гура И. 100%		Закончено				Подбор ПО	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Определить основные показатели эффективности	Мargarita B. 25%						Бизнес-аналитика / Исследование	В процессе выполнения																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Определить основные показатели эффективности	Мargarita B. 50%						Определить основные показатели эффективности	В процессе выполнения																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Поиск ПО для работы с показателями эффективности	Мargarita B. 78%						Поиск ПО для работы с показателями эффективности	В процессе выполнения																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Выбор платформы для разработки	Софья 100%		Закончено				Выбор платформы для разработки	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Выбор IDE или Code Editor	Софья 100%		Закончено				Выбор IDE или Code Editor	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Договор о репозитории на GitHub и др.	Софья 50%		В процессе выполнения				Договор о репозитории на GitHub и др.	В процессе выполнения																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Распределение задач внутри двух отделов	Софья 50%		В процессе выполнения				Распределение задач внутри двух отделов	В процессе выполнения																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Определение первоначальной стоимости	Мануко Д. 100%		Закончено				Определение первоначальной стоимости	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Выяснить стоимость ПО для разработки	Мануко Д. 100%		Закончено				Выяснить стоимость ПО для разработки	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	API-интеграция с платформами	Олеся К. 100%		Закончено				API-интеграция с платформами	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Аналоги и конкуренты	ИТ-42 # 100%		Закончено				Аналоги и конкуренты	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Техническая служба / Task List	Софья 25%						Техническая служба / Task List	В процессе выполнения																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Веб-камеры	Софья 50%						Веб-камеры	В процессе выполнения																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Подбор ПО	Антон С. 100%		Закончено				Подбор ПО	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Web-разработка / Task List	Софья 20%						Web-разработка / Task List	В процессе выполнения																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Выбор инструментальных средств	Владислав П. 100%		Закончено				Выбор инструментальных средств	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Выбор платформы для разработки	Софья 100%		Закончено				Выбор платформы для разработки	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Создание репозитория для контроля	Софья 100%		Закончено				Создание репозитория для контроля	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Определение IDE для разработки	Софья 100%		Закончено				Определение IDE для разработки	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Распределение ролей в команде	Софья 100%		Закончено				Распределение ролей в команде	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Devops / Task List	Софья 75%						Devops / Task List	В процессе выполнения																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Мануал	Софья 50%						Мануал	В процессе выполнения																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Подбор ПО	Пономаренко О. 100%		Закончено				Подбор ПО	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Сопровождающая документация / Task List	Софья 75%						Сопровождающая документация / Task List	В процессе выполнения																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	JavaDoc	Константинов Л. 50%						JavaDoc	В процессе выполнения																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Подбор ПО	Константинов Л. 100%		Закончено				Подбор ПО	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Организация документооборота / Исследование	Софья 100%		Закончено				Организация документооборота / Исследование	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Определение основных документов	Юрий Ч. 100%		Закончено				Определение основных документов	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Определить перечень документов	Софья 100%		Закончено				Определить перечень документов	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Определить маршруты перемещения	Софья 100%		Закончено				Определить маршруты перемещения	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Подбор инструментальной	Олеся К. 100%		Закончено				Подбор инструментальной	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Системное администрирование и интеграция с ОС	ИТ-42 # 100%		Закончено				Системное администрирование и интеграция с ОС	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Требования к ОС	ИТ-42 # 100%		Закончено				Требования к ОС	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	PR / Task List	Софья 100%		Закончено				PR / Task List	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Подбор ПО	Кайдалов Д. 100%		Закончено				Подбор ПО	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Тестирование / Task List	Софья 50%						Тестирование / Task List	В процессе выполнения																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Методика тестирования	ИТ-42 Е 50%						Методика тестирования	В процессе выполнения																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Определение внешнего вида доски	Софья 100%		Закончено				Определение внешнего вида доски	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Определение внешнего вида сайта	Илья К. 100%		Закончено				Определение внешнего вида сайта	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Разработка дизайна листовок	Елизавета А. 100%		Закончено				Разработка дизайна листовок	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Определение основных аспектов дизайна	Илья К. 50%						Определение основных аспектов дизайна	В процессе выполнения																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Определение основных аспектов дизайна	Софья 50%						Определение основных аспектов дизайна	В процессе выполнения																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Подбор ПО для работы	Илья К. 100%		Закончено				Подбор ПО для работы	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Фирменный стиль	Илья К. 100%		Закончено				Фирменный стиль	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Определение материалов доски	Никита Т. 100%		Закончено				Определение материалов доски	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Определение функционала доски	Никита Т. 100%		Закончено				Определение функционала доски	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Подбор ПО	Никита Т. 100%		Закончено				Подбор ПО	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Определение основных этапов производства	Агафон В. 50%						Определение основных этапов производства	В процессе выполнения																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Подбор инструментальных средств	Агафон В. 100%		Закончено				Подбор инструментальных средств	Закончено																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Определение ЦА	Алиса И. 50%						Определение ЦА	В процессе выполнения																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Подбор инструментальной	Алиса И. 50%						Подбор инструментальной	В процессе выполнения																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Отдел по работе с клиентами / Исследование	Софья 50%						Отдел по работе с клиентами / Исследование	В процессе выполнения																			
<div><div></div><div>UNIVERSAL GAMEBOARD / Конструкторский отдел</div></div>	Определение инструментальных средств	Влад П. 50%						Определение инструментальных средств	В процессе выполнения																			
Name					Load	14 Oct, Чт	15 Oct, Пт	16 Oct, Сб	17 Oct, Вс	18 Oct, Пн	19 Oct, Вт	20 Oct, Ср	21 Oct, Чт	22 Oct, Пт	23 Oct, Сб	24 Oct, Вс	25 Oct, Пн	26 Oct, Вт	27 Oct, Ср	28 Oct, Чт	29 Oct, Пт	30 Oct, Сб	31 Oct, Вс	01 Nov, Пн	02 Nov, Вт	03 Nov, Ср	04 Nov, Чт	05 Nov, Пт
Allocated					1016h																							
Все					24h																							
Агафонов Д.					48h																							
Алиса М.					48h																							