1. 1. студента группы ИТ – 42  
      Курбатовой Софьи Андреевны

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Выполнение: |  | Защита |  |

* + 1. Моделирование с помощью Mesh объектов в blender
       1. **Цель работы** научиться создавать простые 3d объекты на основе стандартных Mesh. .
       2. Содержание работы
       3. 1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
       4. 2. Выполнить практическое задание по созданию вазы. Занести в отчет конечное изображение сцены.
       5. 3. В соответствии с вариантом создать свой объект из базового Mesh –римитива. Подробно описать процесс создания.
       6. 4. Наложить материал и текстуру на созданный объект. Описать процесс создания.
       7. 5. Отрендерить конечный объект. Результат поместить в отчет.
       8. 

Задание для варианта 8

* + - * 1. Ход работы
      1. **Вывод**: Таким образом в ходе выполнения лабораторной работы была