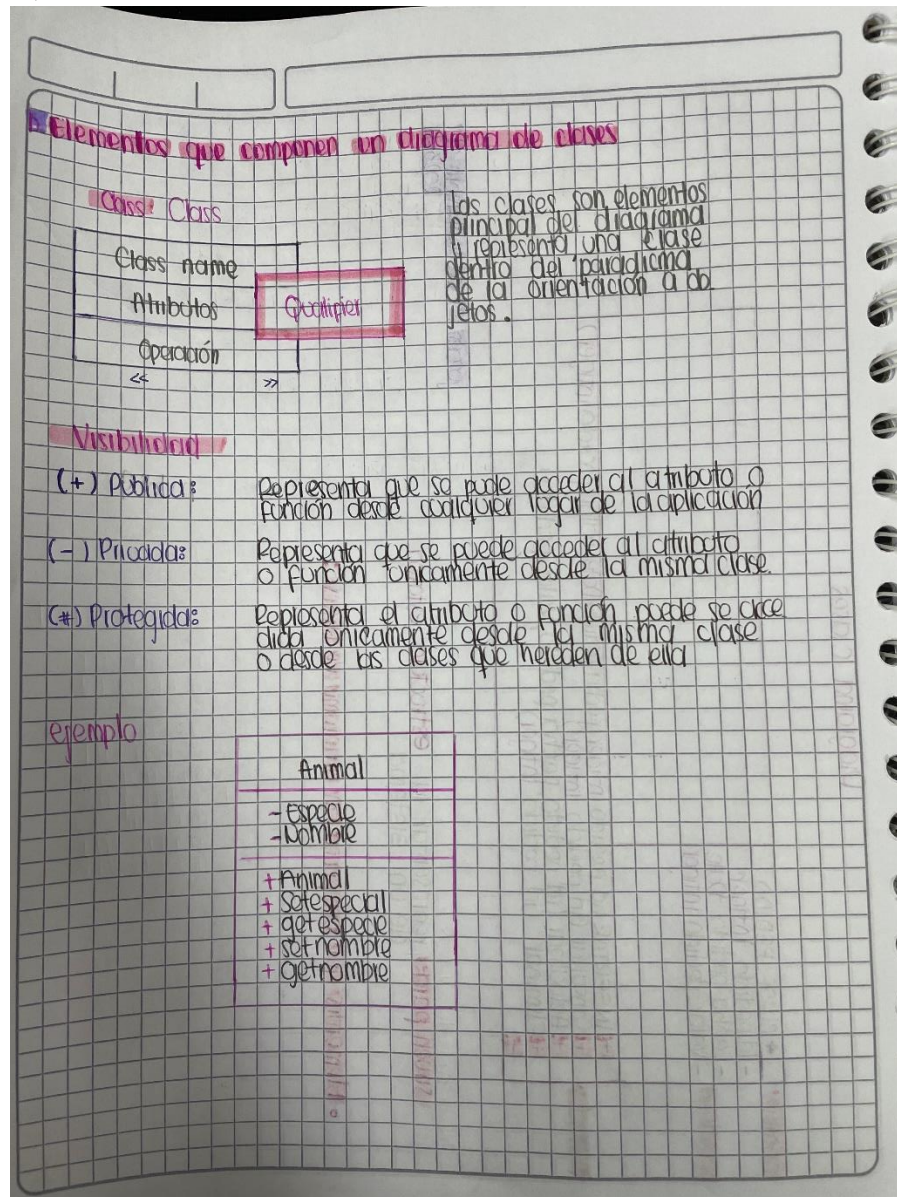


"02 2 1 TALLER Diagrama de clases"

a.) ¿Qué es y para qué sirve un diagrama de clases?

Un diagrama de clases es una estructura estática que se utiliza para mostrar las relaciones entre objetos programables.

b.)



cyd.)

c. Solución

En los diagramas de clases la visibilidad de los campos se refiere a quién puede acceder y modificar los atributos de una clase, y se representa mediante símbolos:

(+) = Público

(-) = Privado

(#) = Protegido

(~) = Paquete (default)

Esto indica cuántas instancias de una clase están relacionadas con instancias de otra clase permitiendo especificar relaciones uno a uno, uno a n , o m a n .

(Relación del sistema de Software)

d. Solución

- 1 Asociación: Asociación básica relación entre 2 clases.
- 2 Agregación: parte de relación entre clase principal y una clase secundaria.
- 3 Composición: Una relación más fuerte.
- 4 Herencia (generalización): Hereda los atributos de la
- 5 Dependencia: Super clase.
- 5 Dependencia:
- 6 Realización
- 7 Asociación agregación
- 8 Asociación composición

e. ¿Porque es necesario diseñar un diagrama de clases al momento de planear el desarrollo de una aplicación?

Diseñar un diagrama de clases al planificar el desarrollo de una aplicación es esencial porque proporciona una representación visual de cómo se estructurará y relacionará cada componente de la aplicación. Esto facilita la comunicación entre el equipo de desarrollo ayuda en la planificación inicial y sirve como una guía sólida para la implementación, lo que en última instancia conduce a un desarrollo más eficiente y una aplicación más sólida y mantenible.

4.) SOLUCIÓN:

Se creará un sistema de información con módulos de facturación y almacén del pañal Valentino; Para implementar este sistema de información se debe crear un diagrama de clases, en el cual se han identificado 6 clases, cada una con su propio atributo y funciones, para identificar qué hace cada una de ellas en el sistema. Las relaciones utilizadas en este diagrama fueron de generalización o herencia porque la clase relacionada es una subclase de la otra porque asume la misma funcionalidad que la clase principal. El coeficiente utilizado fue 1...0* y 1...1*, describía el número mínimo y máximo de enlaces posibles en el diagrama mencionado.

5.) De acuerdo a la información identificada en los documentos y videos, realice un glosario de mínimo 8 términos utilizados en inglés técnico

Class utility:

refers to the usefulness or significance of a class within a software system. It assesses how essential a particular class is in fulfilling the system's functionality and objectives.

Multiplicity of Associations:

The multiplicity of associations in object-oriented modeling represents the number of instances or objects of one class that can be related to instances of another class through an association.

Associations Class:

An association class is a concept in object-oriented modeling that represents a class in its own right, used to model associations between other classes.

Aggregation:

Aggregation is a type of association in object-oriented modeling that represents a "whole-part" relationship between classes.

Generalization:

Generalization is a fundamental concept in object-oriented programming and modeling where a superclass or parent class is used to define common attributes and behaviors that are shared by one or more subclasses or child classes.