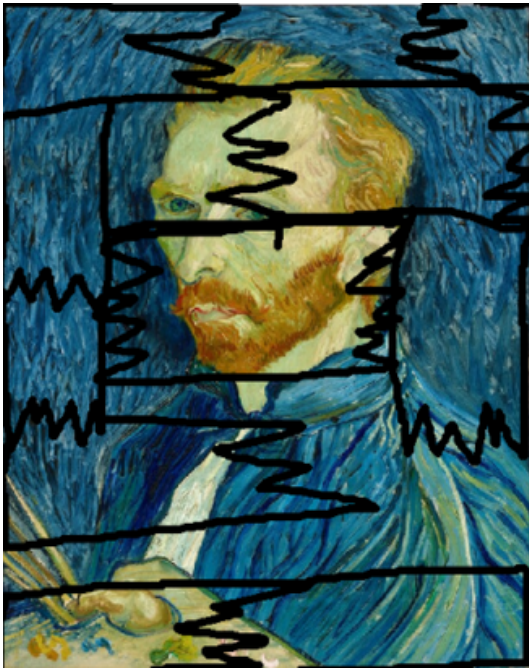


# DESARROLLO DEL JUEGO

El juego consta de un rompecabezas de diversas obras artísticas pertenecientes a las distintas eras de la historia del arte.

La finalidad del juego será que el usuario complete los diversos niveles y rompecabezas que se irán complejizando de a poco, revelando a su vez datos curiosos acerca de los artistas. De esta manera, los espectadores podrán sentirse conectados con las obras artísticas y sus autores.

Su diseño y layout transmitirá una sensación de calidez y provocará interés por su ambiente atrapante. El fondo será negro con luces que apuntarán a la mesa de juego, las piezas serán rectangulares encajando perfectamente, la mesa de juego estará en el centro de la página. La misma no tendrá nav ni footer, a diferencia de las otras páginas, únicamente tendrá un botón que le permitirá volver a la página de inicio.



## **ROMPEZABEZAS**

Las piezas que lo conforman serán, al comienzo, rectangulares para asegurar el buen funcionamiento. Luego, la idea será que cada pieza tenga bordes rasgados, simulando ser un retazo de tela o lienzo, o bien una pincelada para hacer la experiencia más interesante.

El juego será lo más funcional posible: comenzará con una invitación a comenzar el juego, cuando el usuario presione el botón de jugar comenzará la experiencia.

Se mostrará rápidamente la primera obra artística completa, para luego desvanecerse y quedar solo las piezas mezcladas que conformarán partes de la misma. Estas estarán apiladas principalmente en una suerte de mazo, para luego, cuando el usuario lo presione, desplegarse por el resto de la página.

Al posicionar las piezas en su correcto lugar, estas se teñirán de color, además de mostrar un borde dorado por unos segundos. Aquellas piezas que estén ubicadas en lugares erróneos simplemente permanecerán sin color alguno. Dicha dificultad extra se agregará debido a que la cantidad de piezas que conforman el rompecabezas serán pocas para evitar el aburrimiento.