使用注意事项

- 1) 修饰符可以用来修饰其中的属性, 成员方法以及类
- 2) P.有默认和public才能修饰矣!. 并且遵循以上访问权限的特点
- 3> 成员方法的访问规则和属性完全一样.

Bay - P28t Java_ 封装

介绍

封装(encapsulation)就是把抽象出的数据[属性]和对数据的操作[方法]封装在一起, 数据被保护和内部、程序的其他部分只有通过被授权的操作了法司、才能对数据进 行操作

起义:

1>隐藏实现细节

>> 可以对数据进行验证,保证安全合理

定现步骤

1>将属性进行私有化 private CT·能直接的效属性]

2)提供一个公共的 (public) set方法, 用于对属性判断并赋值. public void setXxx (粪电 酱椒品) { // Xxx 勘示某个属性

//加入粉据验证的业务逻辑.

属性二参数名

37提供一个公共的(public)get方法,用于获取属性的值 public 数据类型 qet Xxx() {// 权限判断, Xxx某个属性 return XX;

3

P286 - P Java_1选择

提出代码复用性问题。

当各个奏在在相同的属性(变量)和方法时,可以从这些类中抽象出父类,在父类庞义这 些相同的属性和方法,所有的3类不需要重新定义这些属性和方法,只需要遍过 extends

来声明继承女美即可。

[3类(振生类);父类(暮类,超类)]

关系是相对的

使用细节

- 17 3类继承3所有的属性和方法,但私有的属性和方法不能在了美中直接访问,要通过父类的公共的方法去访问(即问接访问).
- 27 B类必须调用父类的构造器, 完成父类的初始化 Super();
- 3>当创建子类对象时,不管使用子类的哪个构造器,默认情况下总会去调用父类的无缘构造器,如果父类没有提供无参构造器,则必须在子类的构造器中用 super 去指定使用父类

的哪个构造器完成对父类的初始化工作,否则,编译不会通过.

- 4>如果希望指定去调用父类的某个构造器,则显式的调用一下
- 5> Super 在使用时,需要放在构造器的第一行
- 6> super(1 和this 1)都只能放在构造器的第一行,因此这两个方法
- 7> java所有类都是Object的子类,Object类是所有类的基类
- 8> 父类构造器的调用不限于直接父类,将一直向上追溯到 Object类 (顶级父类).
- 9> 子类最多只能继承一个久类(直接继承),即 java 中是单继承机制

如何使A戴健和B类和C模? A继承B, B继承C

10)不能滥用继承, 子类和父类之间必须满足 is-a 逻辑关系

Cost is an Animal? Yes > Cost extends Animal



000

1) 若在Father 美中宇 age 属性设为 pravate, 在内存中 Father 美的 age

属性仍存成,只是Son无法直接访问,但可以赠加public方法间接访问。

2> 策访问son.age 时, Tather 美中 age 为 private 机有, Grandpa 美中也有 public age , 但系统1B全接着,因为son.age 无线何上访问 Grandpa 中的 age . 即使 Grandpa age 为 public.



