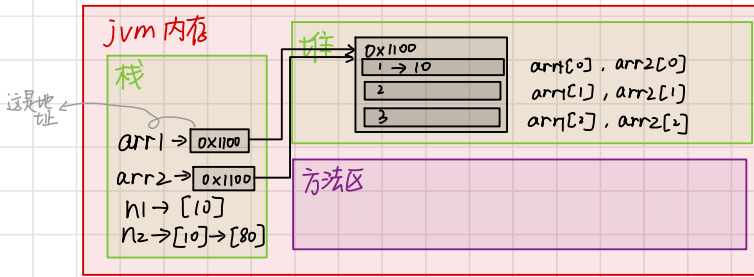


## 值传递和引用传递的区别



∴ 引用传递也称为地址拷贝。

2021. 4. 28

## P172 - P175 排序及查找

### 排序的介绍

将多个数据, 依指定的顺序进行排列

分类:

- 1) 内部排序: 指待需要处理的所有数据都加载到内部存储器中进行排序。包括交换式排序法、选择式排序法和插入式排序法)
- 2) 外部排序法: 数据量过大, 无法全部加载到内存中, 需要借助外部存储进行排序。包括合并排序法和直接合并排序法。

### 冒泡排序法

分析详细排序  
数组 [24, 69, 80, 57, 13]  
第1轮排序: 目标把最大数放在最后  
第1次比较 [24, 69, 80, 57, 13]  
第2次比较 [24, 69, 80, 57, 13]  
第3次比较 [24, 69, 57, 80, 13]  
第4次比较 [24, 69, 57, 13, 80]  
第2轮排序: 目标把第2大数放在倒数第2位置  
第1次比较 [24, 69, 57, 13, 80]  
第2次比较 [24, 57, 69, 13, 80]  
第3次比较 [24, 57, 13, 69, 80]  
第3轮排序: 目标把第3大数放在倒数第3位置  
第1次比较 [24, 57, 13, 69, 80]  
第2次比较 [24, 13, 57, 69, 80]  
第4轮排序: 目标把第4大数放在倒数第4位置  
第1次比较 [13, 24, 57, 69, 80]

总结冒泡排序特点  
1. 我们一共有5个元素  
2. 一共进行了4轮排序, 可以看成是外层循环  
3. 每1轮排序可以确定一个数的位置, 比如第1轮排序确定最大数, 第2轮排序, 确定第2大的数位置, 依次类推  
4. 当进行比较时, 如果前面的数大于后面的数, 就交换  
5. 每轮比较在减少 4 > 3 > 2 > 1  
分析思路->代码..

### 查找介绍

两种 顺序查找  
二分查找

## P176 - P Java-二维数组

二维数组的每个元素是一维数组，因此遍历要双层循环

形式 数据类型[][] 数组名称 = { { , , , },

{ , , , },

..

{ } };

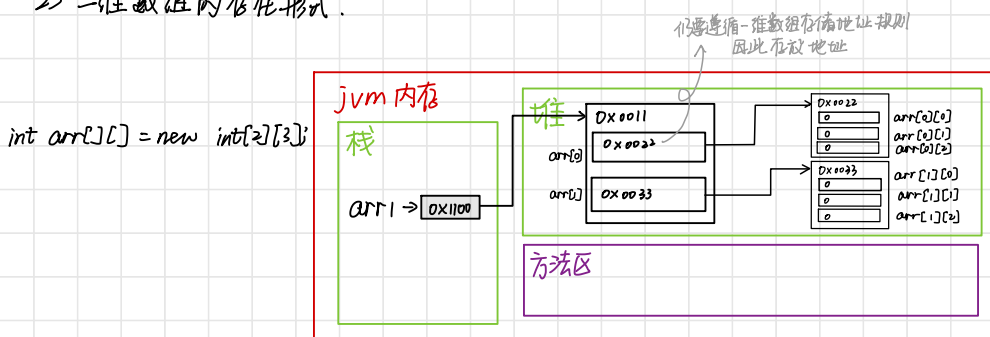
eg. 访问 arr 的第3行第4列的值. `arr[2][3]` //从0开始编号

### 二维数组使用 - 动态初始化1

1) 语法: 类型[][] 数组名 = new 类型[大小][大小]

例: `int[] a = new int[2][3]` 或 `int a[][3] = new int[2][3]`

>> 二维数组的存在形式.



### 二维数组使用 - 动态初始化2

1) 先声明: 类型 数组名[][];

2) 再定义(开辟空间) 数组名 = new 类型[大小][大小]

3) 赋值 (有默认值, int 为 0)

### 二维数组使用 - 动态初始化3 [列数不固定]

{1, 2, 3},

{1, 2, 3, 4, 5},

{1, 2, 3, 4},

{1, 2}

→ 也可以是二维数组

```
int[][] arr = new int[3][];
```

给二维数组开辟行空间

// 遍历arr并赋值

```
for(int i = 0; i < arr.length; i++){
    arr[i] = new int[i+1]; // 给每个一维数组开辟空间
    for(int j = 0; j < arr[i].length; j++){
        arr[i][j] = i + 1;
    }
}
```

★ 若不开辟则一维中只有地址, 为空, 即无空间

// 输出图形

```
for(int i = 0; i < arr.length; i++){
    for(int j = 0; j < arr[i].length; j++){
        System.out.print(arr[i][j] + " ");
    }
    System.out.println();
}
```

→ 输出:

1
2 2
3 3 3

## 二维数组的使用 — 静态初始化

1) 定义: 类型 数组名 [][ ] = {{值1, 值2, ...}, {值1, 值2, ...}, ...}

2) 使用即可, 同反式访问

例 `int[][] arr = {{1,1,1}, {8,9,9}, {100}}`

⚠ 注意必须元素全为数组. 如 `{1,1,1}, {2,2,2}, 100` → 报错 `int` 不能转为 `{}`.

## 二维数组使用细节和注意事项

1) 声明方式 { 一维: `int[] x` 和 `int x[]`

二维: `int[][] y` 和 `int[] y[]` 和 `int y[][]`

2) 二维数组中存储的元素为一维数组, 长度可以相同也可以不同

## 练习

● 声明: `int[] x,y[]`; 以下选项允许通过编译的是():

- 1 a) `x[0] = y`; × `int[]` → `int`
- b) `y[0] = x`; ✓ `int[]` → `int[]`
- c) `y[0][0] = x`; × `int[]` → `int`
- d) `x[0][0] = y`; × 无 `x[0][0]`
- e) `y[0][0] = x[0]`; ✓ `int` → `int`
- f) `x = y`; × `int[]` → `int[]`

x: 一维数组  
y: 二维数组

3. 以下Java代码的输出结果为 ( ). Homework03.java

```
int num=1;
while(num < 10){
    System.out.println(num);
    if(num>5){
        break;
    }
    num+=2;
}
```

1
3
5
7

4. 已知有个升序的数组, 要求插入一个元素, 该数组顺序依然是升序, 比如: [10, 12, 45, 90], 添加23后, 数组为 [10, 12, 23, 45, 90]

Homework04.java

## 本章作业

1. 下面数组定义正确的有 \_\_\_\_\_ Homework01.java

- A. `String strs[] = {'a', 'b', 'c'};` × `char` 与 `String` 不兼容
- B. `String[] strs = {"a", "b", "c"};` ✓
- C. `String[] strs = new String{"a", "b", "c"};` 或 `new String [][ ]`
- D. `String strs[] = new String[] {"a", "b", "c"};` ✓ ★★
- E. `String[] strs = new String[3] {"a", "b", "c"};` ×  
多余

2. 写出结果 Homework02.java

```
String foo="blue";
boolean[] bar=new boolean[2]; // boolean 默认为 false.
if(bar[0]){
    foo="green";
}
System.out.println(foo); "blue"
```