

Exercise

```

public class ExtendExercise {
    public static void main(String[] args) {
        B b = new B(); ①
    }
}

class A {
    A() { ⑤
        System.out.println("a"); ⑥
    }
    A(String name) {
        System.out.println("a name");
    }
}

class B extends A {
    B() { ②
        this("abc"); ③
        System.out.println("b"); ④
    }
    B(String name) { super(); *
        System.out.println("b name"); ③
    }
}
    
```

输出: 1> a
2> b name
3> b

① 默认调用父类无参构造器

② this 与 super 二者不能同时存在。

P298 - P301 Java - super

基本介绍

super 代表父类的引用, 用于访问父类的属性、方法和构造器。

注意细节

1> 访问父类的属性, 但不能访问 private 修饰的属性; \Rightarrow 同理方法。

2> 访问父类构造器: super (参数列表);

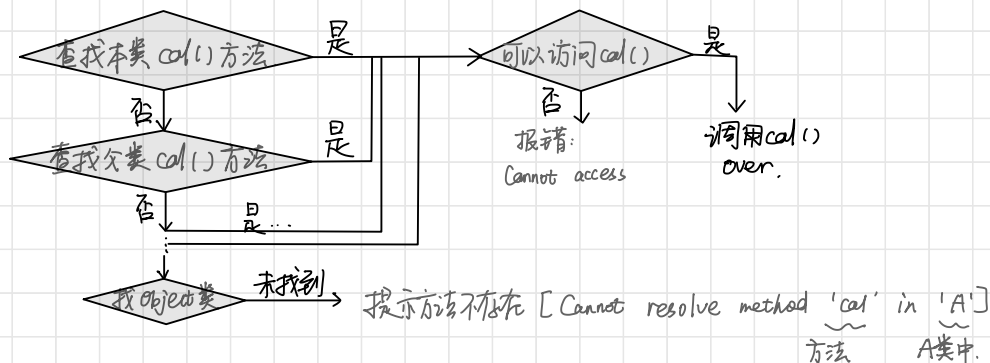
只能放在构造器第一句, 且只能出现一句。

3> 调用父类构造器的好处:

分工明确, 父类属性由父类初始化, 子类的属性由子类初始化

4> 当子类中有和父类中的成员 (属性和方法) 重名时, 为了访问父类的成员, 必须通过 super。如果没有重名, 使用 super、this、直接访问效果一样。

在子类对象调用某方法时, 流程为: (以 cal() 为例)



5> super 的访问不限于直接父类, 如果爷爷类和本类中有同名的成员, 也可以使用 super 去访问爷爷类的成员; 如果多个基类(上级类)中都有同名的成员, 使用 super 访问遵循就近原则

P302 - P305 Java - 方法重写

定义

方法覆盖(重写)就是子类有一个方法, 和父类的某个方法的名称、返回类型、参数一样, 则是子类的这个方法覆盖了父类的方法。

注意事项和使用细节

1> 子类的方法的形参列表, 方法名称, 要和父类方法的形参列表, 方法名称完全一样

2> 子类方法的返回类型和父类方法返回类型一样, 或者是父类返回类型的子类

例: 父类返回类型是 Object, 子类返回类型为 String.

3> 子类方法不能缩小父类方法的访问权限 public > protected > 默认 > private

方法重写和方法重载比较

名称	发生范围	方法名	参数列表	返回类型	修饰符
重载(overload)	本类	必须一样	类型、个数或顺序至少有一个不同	无要求	无要求
重写(override)	父子类	必须一样	相同	重写方法返回类型与父类方法返回类型一致或是其子类	子类方法不能缩小父类方法的访问范围。

P306 - P Java - 多态

基本介绍

方法或对象有多种形态, 是面向对象的第三大特征, 多态是建立在封装和继承基础之上的

多态的具体体现

1> 方法的多态: 重写和重载就体现多态

2> 对象的多态:

① 一个对象的编译类型和运行类型可以不一致

② 编译类型在定义对象时, 就确定, 不能改变

③ 运行类型是可以变化的

④ 编译类型看定义时 = 的左边, 运行类型看 = 号右边。

注意事项和细节讨论

1> 多态的前提是：两个对象(类)存在继承关系

2> 多态的向上转型：

①本质：父类的引用指向了子类的对象

②语法：父类类型 引用名 = new 子类类型();

③特点：编译类型看左边，运行类型看右边

可以调用父类中的所有成员(需遵守访问权限);

不能调用子类中特有成员;

最终运行效果看子类的具体实现!

3> 多态的向下转型：

①语法：子类类型 引用名 = (子类类型) 父类引用;

②只能强转父类的引用，不能强转父类的对象

③要求父类的引用必须指向的是当前目标类型的对象

④可以调用子类类型中的所有成员