

Plantilla para el Proyecto Final de Programación I

Nombre de los estudiantes:

- Felisa Sofia Vanegas Reyes
- Ashly Valeria Bolaños Calambás
-

Correo institucional de los estudiantes:

- Felisa.vanegas.r@uniautonomia.edu.co
- Ashly.bolanos.c@uniautonomia.edu.co
-

1. Título del proyecto

Mi Botella de agua

2. Objetivo general del proyecto

¿Qué se busca lograr con este proyecto? (relacionado con un **ODS** – Objetivo de Desarrollo Sostenible <https://ods.dnp.gov.co/es/objetivos>).

Crear una aplicación sencilla para contar cuanta agua consume una persona en un día, fomentando hábitos saludables.

3. Objetivos específicos

- Registrar cuántos vasos de agua consume el usuario
- Mostar el total de agua tomada
- Mostar una meta diaria

4. ODS relacionado

ODS 3 – Salud y Bienestar: el proyecto ayuda a registrar cuanta agua consume una persona

5. Descripción general del proyecto

El programa registra cuanto es el consumo de agua diario de una persona, esta dirigido a todo el público que quiera mejorar el consumo de agua en su vida diaria, intentamos resolver la problemática sobre los escasos de consumo de agua, lo hacemos mediante mensajes motivacionales.

6. Requerimientos del proyecto

- El usuario puede registrar nuevos vasos de agua
- El sistema debe mostrar el total diario.
- El programa debe mostrar si se alcanzó la meta.
- El sistema debe permitir registrar el contador.
- Validar que no se ingresen números negativos
- El programa debe mostrar Mensajes Motivacionales.

Cada estudiante debe definir al menos 6 requerimientos funcionales propios, relacionados con su proyecto.

7. Tecnologías y herramientas usadas

- Python
- Git y GitHub
- VS Code
- Librerías (si aplica)

8. Estructura del código

Menú con opciones:

1. Agregar vasos de agua
 2. Ver progreso
 3. Reiniciar contador
 4. Salir
-

9. Capturas o diseño (opcional)

Rúbrica de Evaluación del Proyecto Final

Criterio	Puntos
Funcionalidad general del programa	15
El código cumple con el objetivo planteado, es funcional y coherente.	
Uso adecuado de funciones (mínimo 10)	15
Se nota una correcta organización en funciones y modularidad.	
Uso de listas y matrices (mínimo 6)	15
Usa listas para manejar datos de manera organizada. Integra matrices con lógica funcional dentro del programa.	
Uso de ciclos (for / while) (mínimo 6)	15

Se emplean para recorrer listas, matrices o repetir procesos.

Uso de condicionales (if, elif, else) 10

Se usan adecuadamente para tomar decisiones.

Presentación clara de objetivos y requerimientos 10

Se entienden claramente los fines y necesidades del programa.

Relación con un ODS y justificación 5

El proyecto contribuye a uno de los objetivos de desarrollo sostenible.

Uso de Git y GitHub (cambios subidos con commits) 7

Proyecto con historial en GitHub bien documentado.

Presentación y organización del código 8

Código limpio, ordenado, con comentarios si es necesario.

TOTAL 100