МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського «Харківський авіаційний інститут»

Факультет систем управління літальних апаратів Кафедра систем управління літальних апаратів

Лабораторна робота № 2

з дисципліни «Алгоритмізація та програмування» на тему "Математичні обчислення на мові С ++" XAI.301. 310 група, 7 номер в списку ЛР

Виконав студент гр.
310
Стеценко
СофіяОлександрівна
(підпис, дата) (П.І.Б.)
Перевірив
к.т.н., доц. Олена ГАВРИЛЕНКО
(підпис, дата) (П.І.Б.)

МЕТА РОБОТИ

Вивчити теоретично базові типи даних мови C++ і реалізувати консольний додаток лінійної структури для введення / виведення і обробки змінних базових типів з використанням вбудованих операцій та бібліотечних функцій на мові програмування C++.

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Завдання 1. Integer16. Дано тризначне число. Вивести число, отримане при перестановці цифр десятків і одиниць вихідного числа (наприклад, 123 перейде в 132).

Завдання 2. Boolean24. Дано числа A, B, C (число A не дорівнює 0). Розглянувши дискримінант D = B2- 4AC, перевірити істинність висловлювання: «Квадратне рівняння Ax2+Bx+C=0 має дійсні корені».

Завдання 3. Обчислити математичний вираз зі змінними дійсного типу, використовуючи стандартну бібліотеку cmath. Число π має бути визначено як константа дійсного типу. Вирази представлено в табл.3 під номером 8

ВИКОНАННЯ РОБОТИ

Завдання 1.

Вирішення задачі 1

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

Дано тризначне число. Вивести число, отримане при перестановці цифр десятків і одиниць вихідного числа (наприклад, 123 перейде в 132). Алгоритм вирішення показано на рисунку 1.

Рисунок 1 – task1

Завлання 2.

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

Дано змінні A, B, C (число A не дорівнює 0). Дискримінант D = B2- 4AC. перевірити істинність висловлювання: «Квадратне рівняння Ax2+Bx+C=0 має дійсні корені».

Лістинг коду вирішення задачі розділ і номер задач(і) наведено в дод. А. Екран роботи програми показаний на рис. Б.

ВИСНОВКИ

Було вивчено теоретично базові типи даних мови C ++ та реалізовано консольний додаток лінійної структури для введення, виведення і обробки змінних базових типів. Відпрацьовано використання вбудованих операцій та бібліотечних функцій на мові програмування C ++.

ДОДАТОК А Лістинг коду програми

#include <iostream> #include <cmath>// підключення бібліотеки математичних функцій using namespace std;

```
using namespace std;
int main()
 // Integer16.Дано тризначне число.
 // Вивести число, отримане при перестановці
 //цифр десятків і одиниць вихідного числа
 // (наприклад, 123 перейде в 132).
 int num;
  cout << "Введіть тризначне число: ";
  cin >> num;
 // Перевірка, чи є число тризначним
  if (num >= 100 && num <= 999) {
   // Витягнення цифр числа
   int hundreds = num / 100;
                             // Цифра сотень
   int tens = (num / 10) % 10; // Цифра десятків
   int ones = num % 10;
                           // Цифра одиниць
  int new_num = hundreds * 100 + ones * 10 + tens;
 // Формування нового числа після перестановки десятків і одиниць
 cout << "Число після перестановки: " << new_num << endl;
 cout << "Число не є тризначним!" << endl;
 // Boolean24. Дано числа А, В, С (число А не дорівнює 0).
 // Розглянувши дискримінант D = B2- 4AC,
 //перевірити істинність висловлювання:
 //«Квадратне рівняння Ax2+ Bx + C = 0 має дійсні корені».
 cout \ll "\n Boolean1. \n";
 int A, B, C;
 // Введення значень А, В, С
 cout << "Введіть значення A (A ≠ 0): ";
 cin >> A;
 cout << "Введіть значення В: ";
  cin >> B;
```

```
cout << "Введіть значення С: ";
cin >> C;
// Перевірка, що А не дорівнює нулю
if (A == 0) {
cout << "Помилка: значення А не може дорівнювати 0." << endl;
return 1;
double D = B * B - 4 * A * C; // Обчислення дискримінанта
// Перевірка наявності дійсних коренів
if (D >= 0) {
cout << "Квадратне рівняння має дійсні корені." << endl;
} else {
cout << "Квадратне рівняння не має дійсних коренів." << endl;
//y = ... (tab.3 N8)
cout << "\n Math.1. \n";
const double pi = 3.141592; // визначення дійсної константи
double x, num, denom, sin2; // декларація дійсних змінних
// Введення значення х
std::cout << "Введіть значення х: ";
std::cin >> x;
// Обчислення виразу
double nume = cos(x) * pow(sin(x + 27 * pi / 180), 2) + 1.0 / 3 * log10(fabs(x + 0.7)) / log10(4);
denom = 1.0 / 4 * sqrt(exp(x * x + 0.5));
double y = num / denom;
cout << "Function y = " << y << endl; // виведення результату
return 0;
```

ДОДАТОК Б Скрін-шоти вікна виконання програми

Рисунок Б.1 – Екран виконання програми для вирішення завдання 1

Рисунок Б.2 – Екран виконання програми для вирішення завдання 2

Рисунок Б.3 – Екран виконання програми для вирішення завдання 3

