



**UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
ESPE**

**DEPARTAMENTO CIENCIAS DE LA
COMPUTACIÓN**

UNIDAD EDUCATIVA A DISTANCIA

APLICACIONES TECNOLOGIAS WEB

NRC:1382

SOFIA ELENA RIVAS SANTOS

Actividad de aprendizaje n.º2

Creación de una aplicación web interactiva con funcionalidades básicas

Tipo de actividad:

Desarrollo práctico de una aplicación web interactiva con estructuras básicas de programación y gestión de datos.

Descripción de la actividad

Estimados estudiantes, su tarea será desarrollar una aplicación web interactiva en la que implementarán un menú de navegación para acceder a tres páginas diferentes. Los requisitos de cada página son los siguientes:

1. Página de inicio:

- Mostrar los datos personales del estudiante (nombre, correo y curso) en un diseño organizado.

```
21 </header>
22
23 <section class="container">
24   <h1>Datos Personales del Estudiante</h1>
25   <div class="student-info">
26     <div class="info-item">
27       <h2>Nombre:</h2>
28       <p>Sofia Rivas</p>
29     </div>
30     <div class="info-item">
31       <h2>Correo:</h2>
32       <p>serivas2@espe.edu.ec</p>
33     </div>
34     <div class="info-item">
35       <h2>Curso:</h2>
36       <p>Aplicacion de desarrollo Web   Nrc 1382</p>
37     </div>
38   </div>
39 </section>
40 </body>
41
42 <script src="scripts/main.js"></script>
43 </html>
44
```

2. Página de funcionalidades lógicas:

- **Estructura if:**

Cree un div con dos campos de entrada (inputs) donde el usuario pueda ingresar dos números. Incluya un botón que compare ambos números utilizando una estructura condicional if y, al presionar el botón, despliegue el mayor de los dos números o un mensaje personalizado cuando sean iguales en un div de salida.

- **Estructura switch:**

Diseñe un div con un campo de entrada (input) para que el usuario ingrese un número entero del 1 al 12. Al presionar un botón, utilice una estructura switch para mostrar mediante una alerta el mes correspondiente al número ingresado.

- **Gestión de arrays:**

Implemente un div con un input que permita al usuario ingresar nombres de personas. Incluya un botón "Agregar", que almacene los nombres en un array y muestre dinámicamente la lista de nombres ingresados en otro div.

```
22 <!-- Estructura if -->
23 <div id="comparar-numeros">
24   <input type="number" id="num1" placeholder="Número 1">
25   <input type="number" id="num2" placeholder="Número 2">
26   <button id="compara">Comparar</button>
27   <div id="resultado"></div>
28 </div>
29
30 <!-- Estructura switch -->
31 <div id="mes-switch">
32   <input type="number" id="numero-mes" placeholder="Número del 1 al 12">
33   <button id="mostrar-mes">Mostrar Mes</button>
34 </div>
35
36 <!-- Gestión de arrays -->
37 <div id="gestion-array">
38   <input type="text" id="nombre" placeholder="Nombre">
39   <button id="agregar-nombre">Agregar</button>
40   <div id="lista-nombres"></div>
41 </div>
```

3. Página de registro de usuarios:

- Cree un formulario para registrar usuarios con los siguientes campos:
 - ID
 - Cédula de identidad
 - Nombres y apellidos
 - Fecha de nacimiento

- Ciudad de procedencia (utilice un menú desplegable select con al menos cinco opciones).
- Incluya un botón de "Registrar". Al presionarlo, redirija a una nueva página que muestre en formato tabular los datos ingresados.
-

```

17 <div class="container">
18   <h1>Formulario de Registro de Usuario</h1>
19   <form id="registroForm">
20     <div class="form-group">
21       <label for="id">ID:</label>
22       <input type="text" id="id" name="id" required>
23     </div>
24     <div class="form-group">
25       <label for="cedula">Cédula de Identidad:</label>
26       <input type="text" id="cedula" name="cedula" required>
27     </div>
28     <div class="form-group">
29       <label for="nombre">Nombres y Apellidos:</label>
30       <input type="text" id="nombre" name="nombre" required>
31     </div>
32     <div class="form-group">
33       <label for="fechaNacimiento">Fecha de Nacimiento:</label>
34       <input type="date" id="fechaNacimiento" name="fechaNacimiento" required>
35     </div>
36     <div class="form-group">
37       <label for="ciudad">Ciudad de Procedencia:</label>
38       <select id="ciudad" name="ciudad" required>
39         <option value="">Seleccione una ciudad</option>
40         <option value="Quito">Quito</option>

```

Nota: Todo el código JavaScript debe ser implementado utilizando *arrow functions*.

Formato de entrega del archivo

Suba a un repositorio público de GitHub que contenga:

<https://github.com/Sofia2931/Funcionalidades-b-sicas.git>

- Carpeta del proyecto con la estructura organizada (index.html, carpeta styles para CSS y carpeta scripts para JavaScript).

Este equipo > Escritorio > PROYECTOS CUARTO SEMESTRE > SEGUNDOPROYECTO APLICACION WEB >				
Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño	
scripts	5/12/2024 21:07	Carpeta de archivos		
styles	5/12/2024 21:08	Carpeta de archivos		
descarga (1)	6/12/2024 14:50	Archivo JPG	16 KB	
index	6/12/2024 14:52	Opera GX Web Do...	2 KB	
mostrar-datos	6/12/2024 14:13	Opera GX Web Do...	2 KB	
pagina_funcionalidades	5/12/2024 21:34	Opera GX Web Do...	2 KB	
pagina_registro	6/12/2024 14:12	Opera GX Web Do...	3 KB	
README	5/12/2024 21:08	Archivo	0 KB	

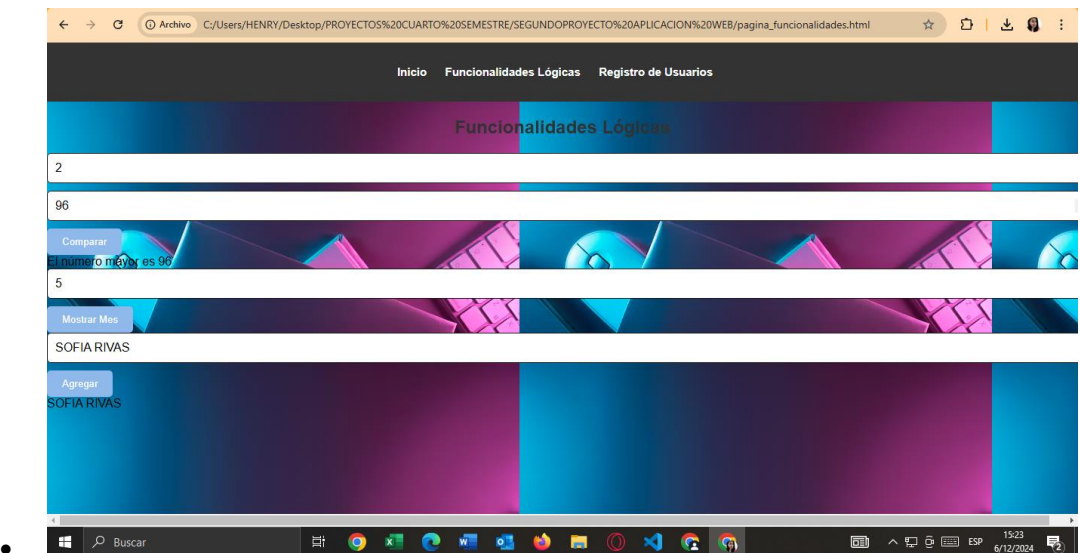
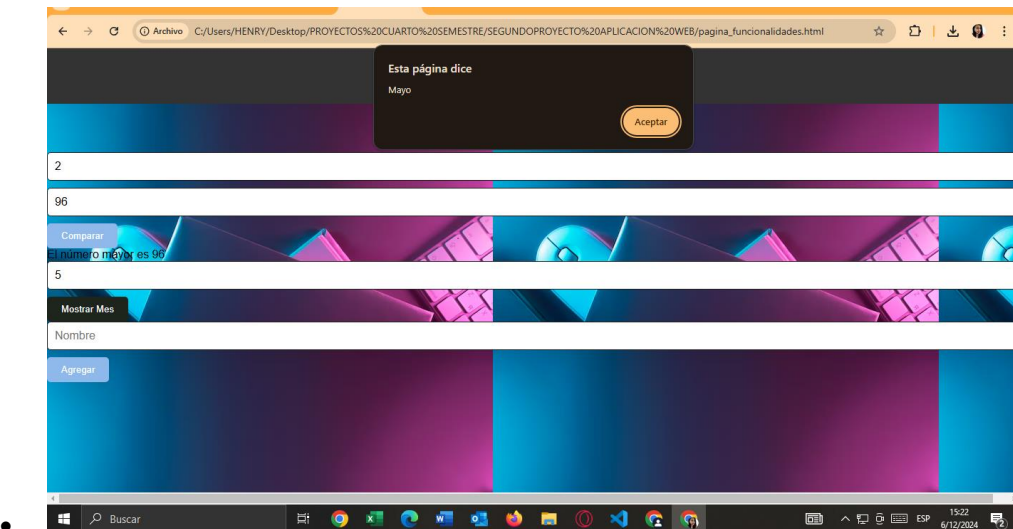
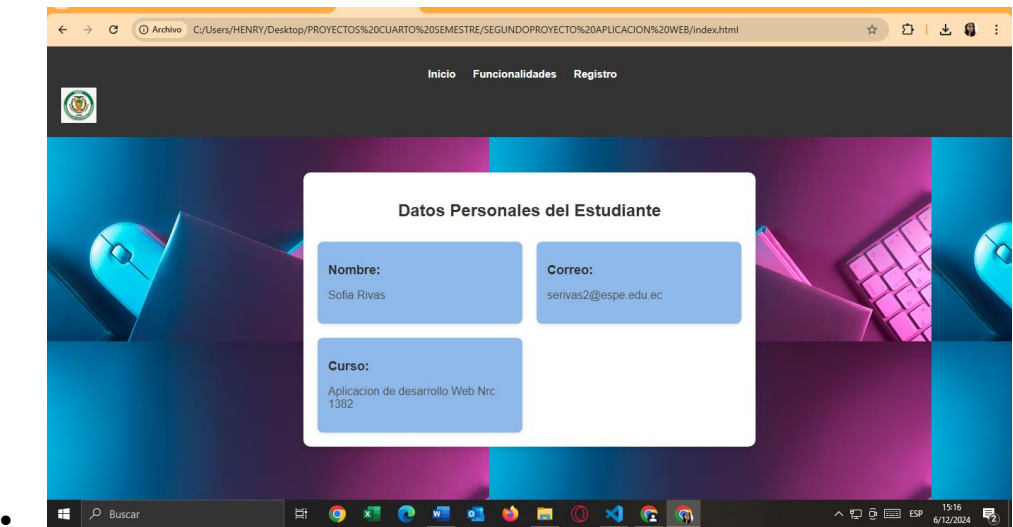
- Un archivo README.md que explique brevemente cómo ejecutar la aplicación.

```

1  # Aplicación Web Interactiva
2
3  Este proyecto consiste en una aplicación web con tres páginas interactivas:
4
5  1. **Página de Inicio**: Muestra los datos personales del estudiante.
6  2. **Página de Funcionalidades Lógicas**: Realiza operaciones lógicas como comparar números, mostrar meses según un
7  número, y gestionar una lista de nombres.
8  3. **Página de Registro**: Permite registrar usuarios y mostrar sus datos EN LAPAGINA DEMOSTRAR DATOS .
9
10 ## Estructura del Proyecto
11 - `index.html`: Página de inicio.
12 - `pagina_funcionalidades.html`: Página con funcionalidades lógicas.
13 - `pagina_registro.html`: Página de registro de usuarios.
14 - `scripts/funcionalidades.js`: Lógica para las funcionalidades lógicas.
15 - `scripts/registro.js`: Lógica para el registro de usuarios.
16 - `styles/estilo.css`: Estilos generales para las páginas.
17
18 ## ¿Cómo ejecutar la aplicación?
19 1. Clona o descarga el proyecto.
20 2. Abre el archivo `index.html` en tu navegador.
21 3. Navega entre las páginas y realiza las interacciones.
22
23

```

- PDF con las capturas de la ejecución de las funcionalidades.



Formulario de Registro de Usuario

ID:

Cédula de Identidad:

Nombres y Apellidos:

Fecha de Nacimiento:

Ciudad de Procedencia:

Datos del Usuario Registrado

Campo	Valor
ID	L0032866
Cédula	1725908550
Nombre	sofiarivas
Fecha de Nacimiento	2015-06-25
Ciudad	Quito