

## PLAN DE LA ITERACIÓN 2



Miguel Albertí Pons  
Sofía Almeida Bruno  
Pedro Manuel Flores Crespo  
María Victoria Granados Pozo  
Lidia Martín Chica

## 1. Actualización Product Backlog

Tras añadir las historias de usuario surgidas en la revisión del sprint anterior, la pila del producto queda de la siguiente manera:

Id HU	Título	Est.	Prio.
HU-1	Un usuario quiere registrarse en la aplicación para poder planificar su viaje	2	1
HU-2	Un usuario quiere identificarse en la aplicación para acceder a su contenido	1	1
HU-3	Un usuario quiere ver las publicaciones para saber cuáles le pueden interesar	2	2
HU-4	Un usuario quiere subir una publicación para compartir su experiencia	3	2
HU-5	Un usuario quiere valorar un viaje que ha realizado para mostrar su opinión	2	4
HU-6	Un usuario quiere comentar en una publicación para preguntar una duda o aportar información	2	4
HU-7	Un usuario quiere ver los comentarios de una publicación para conocer las experiencias y opiniones de otros usuarios	1	4
HU-8	Un usuario quiere ver las valoraciones de una publicación para tenerlo en cuenta a la hora de tomar una decisión	1	4
HU-9	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones para encontrar una que se adapte a sus intereses	-	-
HU-9.1	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por lugar	1/2	3
HU-9.2	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por fecha	1/2	3
HU-9.3	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por tipo de publicación (paquete, ruta, actividad, evento)	1/2	3
HU-9.4	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por tipo de actividad (cultural, deportiva, etc))	1/2	3

<b>HU-9.5</b>	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones para que aparezcan las más visitadas	1/2	4
<b>HU-9.6</b>	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones para que aparezcan las más realizadas	1/2	4
<b>HU-10</b>	Un usuario quiere personalizar un paquete para adaptarlo a sus gustos	-	-
<b>HU-10.1</b>	Un usuario quiere eliminar una actividad de un paquete	1/2	3
<b>HU-10.2</b>	Un usuario quiere añadir una actividad de un paquete	1	3
<b>HU-10.3</b>	Un usuario quiere modificar el orden de las actividades de un paquete	3/2	4
<b>HU-11</b>	Un usuario quiere seleccionar un viaje/actividad para realizarlo	3/2	2
<b>HU-12</b>	Un usuario quiere guardar un viaje/actividad para verlo en otro momento	1	5
<b>HU-13</b>	Un usuario quiere ver su historial de viajes guardados/lista de deseos para elegir entre ellos	3/2	5
<b>HU-14</b>	Un usuario quiere gestionar su maleta	-	-
<b>HU-14.1</b>	Un usuario quiere obtener una recomendación del vestuario que debe llevar según el pronóstico meteorológico	5	6
<b>HU-14.2</b>	Un usuario quiere obtener una recomendación del vestuario que debe llevar según el tipo de actividad que va a realizar	4	6
<b>HU-14.3</b>	Un usuario quiere obtener una recomendación del vestuario que debe llevar según la duración del viaje	4	6
<b>HU-15</b>	Un usuario quiere grabar un audioguía sobre su ciudad para compartirla con otros usuarios	2	6
<b>HU-16</b>	Un usuario quiere escuchar un audioguía sobre la ruta que va a realizar para informarse sobre la ciudad	3/2	6
<b>HU-17</b>	Un usuario quiere buscar una publicación a partir de un texto	1/2	3
<b>HU-18</b>	Un usuario quiere ver su información personal	1	5
<b>HU-19</b>	Un usuario quiere modificar sus datos personales	2	5

<b>HU-20</b>	Un usuario quiere indicar que ha realizado una actividad	1/2	3
<b>HU-21</b>	Un usuario desea cerrar la sesión en la aplicación	1/2	5
<b>HU-22</b>	Un usuario quiere ver sus propias publicaciones	1	3
<b>HU-23</b>	Un usuario quiere eliminar una actividad de su lista de deseos	1/2	5
<b>HU-24</b>	Un usuario desea eliminar una actividad de su lista de actividades a realizar	1/2	3
<b>HU-25</b>	Un usuario ha olvidado su contraseña y desea poder recuperarla	1/2	5
<b>HU-26</b>	Un usuario desea conocer más información sobre una publicación en particular	1	2
<b>HU-27</b>	Un usuario quiere saber más información sobre quién ha desarrollado la aplicación	1	5
<b>HU-28</b>	Un usuario desea ver una guía sobre el uso de la aplicación	3	6
<b>HU-29</b>	Un usuario desea eliminar una publicación que ha subido	1	3
<b>HU-30</b>	Un usuario desea modificar una publicación que ha subido	1	2
<b>HU-31</b>	Un usuario quiere ver la lista de publicaciones a realizar	3/2	3
<b>HU-32</b>	Un usuario desea ver su lista de publicaciones ya realizadas	3/2	4

## 2. Objetivos de la iteración

El objetivo que se ha diseñado para esta primera iteración es el prototipado de las funcionalidades básicas, como registro e identificación, así como subir una publicación y seleccionar un viaje.

Esta iteración generará prototipos visuales para que el cliente pueda ver cómo serán las funcionalidades básicas de la aplicación.

## 3. Listado inicial de HU a desarrollar

<b>Id HU</b>	<b>Título</b>	<b>Est.</b>
<b>HU-1</b>	Un usuario quiere registrarse en la aplicación para poder planificar su viaje	2

<b>HU-2</b>	Un usuario quiere identificarse en la aplicación para acceder a su contenido	1
<b>HU-3</b>	Un usuario quiere ver las publicaciones para saber cuáles le pueden interesar	2
<b>HU-4</b>	Un usuario quiere subir una publicación para compartir su experiencia	3
<b>HU-9.1</b>	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por lugar	1/2
<b>HU-9.2</b>	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por fecha	1/2
<b>HU-9.3</b>	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por tipo de publicación (paquete, ruta, actividad, evento)	1/2
<b>HU-9.4</b>	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por tipo de actividad (cultural, deportiva, etc))	1/2
<b>HU-10.1</b>	Un usuario quiere eliminar una actividad de un paquete	1/2
<b>HU-11</b>	Un usuario quiere seleccionar un viaje/actividad para realizarlo	3/2

#### 4. Pruebas de aceptación y tareas

Se incluye el resultado de la descomposición de las historias de usuario en tareas de desarrollo, así como la asignación a los desarrolladores y la estimación realizada de su duración. También se incluyen las pruebas de aceptación (en horas).

<b>Identificador</b>	<b>HU-6.</b> Un usuario quiere comentar en una publicación para preguntar una duda o aportar información				
<b>Estimación</b>	2	<b>Prioridad</b>	4	<b>Entrega</b>	2
<b>Descripción</b>					
Un usuario después de seleccionar una publicación quiere poner un comentario para poner su experiencia, por ejemplo si ha hecho algún cambio de actividades dentro de una ruta o paquete, o bien comentar las dudas que tenga como horarios o precios.					
<b>Pruebas de aceptación</b>					

- Rellenar el campo de comentarios.
- Rellenar el campo del nombre de usuario (es opcional).
- Comprobar que se han guardado los cambios, volviendo a recargar la página.

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 6 - 1	Realizar los cambios necesarios con la base de datos	1/2	
Tarea 6 - 2	Crear comando para insertar el usuario en la base de datos	1	
Tarea 6 - 3	Crear documentación	1/2	
Tarea 1 - 4	Realizar pruebas de aceptación	1/2	

#### Observaciones

Ninguna

Identificador	HU-32. Un usuario desea ver su lista de publicaciones ya realizadas				
Estimación	3/2	Prioridad	4	Entrega	2

#### Descripción

Un usuario entra en la aplicación y abre el menú lateral, selecciona la lista de publicaciones ya realizadas. Ahora aparece una lista con las publicaciones, estas se podrán valorar sino han sido valoradas ya.

#### Pruebas de aceptación

- Comprobar que la lista contiene la publicaciones que de verdad se han realizado.
- Comprobar que entre las publicaciones mostradas se encuentran las valoradas.
- Comprobar que está bien enlazado el menú lateral con la página que muestra las publicaciones realizadas.

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
---------------	----------------------------------	-----------------	---------------

Tarea 32 - 1	Realizar las pruebas de aceptación	1/2	
Tarea 32 - 2	Realizar la integración con el menú lateral	1/2	
Tarea 32 - 3	Crear documentación	1/2	
Tarea 32 - 4	Realizar la interfaz de usuario con la lista de publicación	3/2	
Tarea 32 - 5	Mostrar la información de la base de datos	1/2	
<b>Observaciones</b>			
Ninguna			

## 5. Carga prevista en los desarrolladores

Información final sobre la carga prevista de trabajo de cada uno de los miembros del equipo de desarrollo en las tareas asignadas en la iteración.

Desarrollador	Velocidad inicial (días ideales)	Dedicación (% de tiempo)	Carga de trabajo (días ideales)	Tareas aceptadas (cantidad)
MAP	12	60	12.5	5
SAB	12	60	13	13
PFC	12	60	12.5	5
MVGP	12	60	13	11
LMC	12	60	12.2	10

## 6. Planificación temporal de la iteración

La planificación temporal que se ha utilizado para hacer las estimaciones es la siguiente:

Semana 1				
Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4
MAP				

SAB

PFC

MVGP

LMC

---

Semana 2

---

Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4
---------------	-------	-------	-------	-------

---

MAP

SAB

PMFC

MVGP

LMC

---

## 7. Desviaciones previstas

Añadimos las siguientes historias de usuario a la lista del producto: