Plan de la iteración 2



Miguel Albertí Pons Sofía Almeida Bruno Pedro Manuel Flores Crespo María Victoria Granados Pozo Lidia Martín Chica

1. Actualización Product Backlog

Tras añadir las historias de usuario surgidas en la revisión del sprint anterior, la pila del producto queda de la siguiente manera:

Id HU	Título	Est.	Prio.
HU-1	Un usuario quiere registrarse en la aplicación para poder pla- nificar su viaje	2	1
HU-2	Un usuario quiere identificarse en la aplicación para acceder a su contenido	1	1
HU-3	Un usuario quiere ver las publicaciones para saber cuáles le pueden interesar	2	2
HU-4	Un usuario quiere subir una publicación para compartir su experiencia	3	2
HU-5	Un usuario quiere valorar un viaje que ha realizado para mostrar su opinión	2	4
HU-6	Un usuario quiere comentar en una publicación para preguntar una duda o aportar información	2	4
HU-7	Un usuario quiere ver los comentarios de una publicación para conocer las experiencias y opiniones de otros usuarios	1	4
HU-8	Un usuario quiere ver las valoraciones de una publicación para tenerlo en cuenta a la hora de tomar una decisión	1	4
HU-9	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones para encontrar una que se adapte a sus intereses	-	-
HU-9.1	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por lugar	1/2	3
HU-9.2	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por fecha	1/2	3
HU-9.3	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por tipo de publicación (paquete, ruta, actividad, evento)	1/2	3
HU-9.4	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por tipo de actividad (cultural, deportiva, etc))	1/2	3

HU-9.5	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones para que aparezcan las más visitadas	1/2	4
HU-9.6	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones para que aparezcan las más realizadas	1/2	4
HU-10	Un usuario quiere personalizar un paquete para adaptarlo a sus gustos	-	-
HU-10.1	Un usuario quiere eliminar una actividad de un paquete	1/2	3
HU-10.2	Un usuario quiere añadir una actividad de un paquete	1	3
HU-10.3	Un usuario quiere modificar el orden de las actividades de un paquete	3/2	4
HU-11	Un usuario quiere seleccionar un viaje/actividad para realizarlo	3/2	2
HU-12	Un usuario quiere guardar un viaje/actividad para verlo en otro momento	1	5
HU-13	Un usuario quiere ver su historial de viajes guardados/lista de deseos para elegir entre ellos	3/2	5
HU-14	Un usuario quiere gestionar su maleta	-	-
HU-14.1	Un usuario quiere obtener una recomendación del vestuario que debe llevar según el pronóstico meteorológico	5	6
HU-14.2	Un usuario quiere obtener una recomendación del vestuario que debe llevar según el tipo de actividad que va a realizar	4	6
HU-14.3	Un usuario quiere obtener una recomendación del vestuario que debe llevar según la duración del viaje	4	6
HU-15	Un usuario quiere grabar un audioguía sobre su ciudad para compartirla con otros usuarios	2	6
HU-16	Un usuario quiere escuchar un audioguía sobre la ruta que va a realizar para informarse sobre la ciudad	3/2	6
HU-17	Un usuario quiere buscar una publicación a partir de un texto	1/2	3
HU-18	Un usuario quiere ver su información personal	1	5
HU-19	Un usuario quiere modificar sus datos personales	2	5

HU-20	Un usuario quiere indicar que ha realizado una actividad	1/2	3
HU-21	Un usuario desea cerrar la sesión en la aplicación	1/2	5
HU-22	Un usuario quiere ver sus propias publicaciones	1	3
HU-23	Un usuario quiere eliminar una actividad de su lista de deseos	1/2	5
HU-24	Un usuario desea eliminar una actividad de su lista de actividades a realizar	1/2	3
HU-25	Un usuario ha olvidado su contraseña y desea poder recuperarla	1/2	5
HU-26	Un usuario desea conocer más información sobre una publicación en particular	1	2
HU-27	Un usuario quiere saber más información sobre quién ha desarrollado la aplicación	1	5
HU-28	Un usuario desea ver una guía sobre el uso de la aplicación	3	6
HU-29	Un usuario desea eliminar una publicación que ha subido	1	3
HU-30	Un usuario desea modificar una publicación que ha subido	1	2
HU-31	Un usuario quiere ver la lista de publicaciones a realizar	3/2	3
HU-32	Un usuario desea ver su lista de publicaciones ya realizadas	3/2	4

2. Objetivos de la iteración

El objetivo que se ha diseñado para esta primera iteración es el prototipado de las funcionalidades básicas, como registro e identificación, así como subir una publicación y seleccionar un viaje.

Esta iteración generará prototipos visuales para que el cliente pueda ver cómo serán las funcionalidades básicas de la aplicación.

3. Listado inicial de HU a desarrollar

Id HU	Título	Est.	Prio.
HU-33	Un usuario desea conocer más información sobre una publicación en particular	1	2

HU-34	Un usuario desea modificar una publicación que ha subido	1	2
HU-10.2	Un usuario quiere añadir una actividad de un paquete	1	3
HU-35	Un usuario quiere buscar una publicación a partir de un texto	1/2	3
HU-36	Un usuario quiere indicar que ha realizado una actividad	1/2	3
HU-37	Un usuario quiere ver sus propias publicaciones	1	3
HU-38	Un usuario desea eliminar una actividad de su lista de actividades a realizar	1/2	3
HU-39	Un usuario desea eliminar una publicación que ha subido	1	3
HU-40	Un usuario quiere valorar un viaje que ha realizado para mostrar su opinión	2	4
HU-41	Un usuario quiere comentar en una publicación para preguntar una duda o aportar información	2	4
HU-42	Un usuario desea ver su lista de publicaciones ya realizadas	3/2	4

4. Pruebas de aceptación y tareas

Se incluye el resultado de la descomposición de las historias de usuario en tareas de desarrollo, así como la asignación a los desarrolladores y la estimación realizada de su duración. También se incluyen las pruebas de aceptación (en horas).

Identificador	HU-10.2 . Un usuario quiere añadir una actividad a un paquete					
Estimación	1	Prioridad	3	Entrega	2	

Descripción

Al personalizar una paquete o ruta, el usuario una de las opciones que tiene es añadir paradas o lugares que no están inicialmente incluidas pero que ha decido incluir porque son de su interés.

Pruebas de aceptación

• El usuario al añade una actividad al paquete y cuando vuelve a la publicación le aparece modificada.

• Comprobar que esa opción solo está disponible en las publicaciones de tipo paquete o ruta.

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 10.2 - 1	Crear interfaz de usuario	3/2	
Tarea 10.2 - 2	Crear comando para actualizar la entrada correspondiente en la base de datos	1/2	
Tarea 10.2 - 3	Crear documentación	3/2	
Tarea 10.2 - 4	Realizar pruebas de aceptación	1	

Observaciones

Ninguna

Identificador	HU-17 . Un usuario quiere buscar una aplicación a partir de un texto					
Estimación	1/2	Prioridad	3	Entrega	2	

Descripción

El usuario puede realizar una búsqueda de las publicaciones a partir de un texto, además se hará uso de las expresiones regulares por si el texto no estuviera completo. Quiere que ese texto tenga coincidencia con parte del título, descripción o ambas. Si no se indica nada se supone que se busca en ambos apartados.

Pruebas de aceptación

- Escribir un texto en el buscador y no seleccionar ninguna opción. Comprobar que aparecen publicaciones relacionadas en título y descripción.
- Escribir un texto seleccionando la opción de solo título y ver que aparecen las publicaciones deseadas.
- Escribir un texto seleccionando la opción de solo descripción y ver que aparecen las publicaciones deseadas.
- No escribir ningún texto en el buscador y querer buscar. La aplicación debe indicar que no se ha indicado ningún texto.

• Comprobar que si ninguna publicación coincide con el texto indicado aparece un mensaje indicando que no hay publicaciones que coincidan.

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 17 - 1	Crear interfaz de usuario	3/2	
Tarea 17 - 2	Crear consulta para la base de datos	1	
Tarea 17 - 3	Crear documentación	1	
Tarea 17 - 4	Realizar pruebas de aceptación	3/2	

Observaciones

Ninguna

Identificador	entificador HU-20. Un usuario quiere indicar que ha realizado una actividad					
Estimación	1/2	Prioridad	3	Entrega	2	

Descripción

Los usuarios pueden seleccionar una publicación para indicar que la han realizado para tener un control de lo que ha hecho.

Pruebas de aceptación

 $\bullet\,$ Indicar que se ha realizado una actividad y comprobar que realmente se marca como tal.

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 20 - 1	Crear base de datos	1	
Tarea 20 - 2	Crear comando para insertar actividad en la vase de datos	1/2	
Tarea 20 - 3	Integrar selección con la visualización de las publicaciones	1/2	

Tarea 20 - 4	Realizar pruebas de aceptación	1/5	

Observaciones

Ninguna

Identificador	HU-6 . Un usuario quiere comentar en una publicación para preguntar una duda o aportar información				
Estimación	2	Prioridad	4	Entrega	

Descripción

Un usuario después de seleccionar una publicación quiere poner un comentario para poner su experiencia, por ejemplo si ha hecho algún cambio de actividades dentro de una ruta o paquete, o bien comentar las dudas que tenga como horarios o precios.

Pruebas de aceptación

- Rellenar el campo de comentarios.
- Rellenar el campo del nombre de usuario (es opcional).
- Comprobar que se han guardado los cambios, volviendo a recargar la página.

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 6 - 1	Realizar los cambios necesarios con la base de datos	1/2	
Tarea 6 - 2	Crear comando para insertar el usuario en la base de datos	1	
Tarea 6 - 3	Crear documentación	1/2	
Tarea 6 - 4	Realizar pruebas de aceptación	1/2	

Observaciones

Ninguna

Identificador	HU-32. Un usuario desea ver su lista de publicaciones ya realizadas				
Estimación	3/2	Prioridad	4	Entrega	2

Descripción

Un usuario entra en la aplicación y abre el menú lateral, selecciona la lista de publicaciones ya realizadas. Ahora aparece una lista con las publicaciones, estas se podrán valorar sino han sido valoradas ya.

Pruebas de aceptación

- Comprobar que la lista contiene la publicaciones que de verdad se han realizado.
- Comprobar que entre las publicaciones mostradas se encuentran las valoradas.
- Comprobar que está bien enlazado el menú lateral con la página que muestra las publicaciones realizadas.

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 32 - 1	Realizar las pruebas de aceptación	1/2	
Tarea 32 - 2	Realizar la integración con el menú lateral	1/2	
Tarea 32 - 3	Crear documentación	1/2	
Tarea 32 - 4	Realizar la interfaz de usuario con la lista de publicación	3/2	
Tarea 32 - 5	Mostrar la información de la base de datos	1/2	

Observaciones

Ninguna

5. Carga prevista en los desarrolladores

Información final sobre la carga prevista de trabajo de cada uno de los miembros del equipo de desarrollo en las tareas asignadas en la iteración.

Desarrollador	Velocidad inicial	Dedicación	Carga de trabajo	Tareas aceptadas
	(días ideales)	($\%$ de tiempo)	(días ideales)	(cantidad)
MAP	12	60	12.5	5
SAB	12	60	13	13
PFC	12	60	12.5	5
MVGP	12	60	13	11
LMC	12	60	12.2	10

6. Planificación temporal de la iteración

La planificación temporal que se ha utilizado para hacer las estimaciones es la siguiente:

Semana 1

Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4
MAP				
SAB				
PFC				
MVGP				
LMC				

Semana 2

Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4
MAP				
SAB				
PMFC				
MVGP				

7. Desviaciones previstas

Añadimos las siguientes historias de usuario a la lista del producto: