Plan de la iteración 1



Miguel Albertí Pons Sofía Almeida Bruno Pedro Manuel Flores Crespo María Victoria Granados Pozo Lidia Martín Chica

1. Objetivos de la iteración

El objetivo que se ha diseñado para esta primera iteración es el prototipado de las funcionalidades básicas, como registro e identificación, así como subir una publicación y seleccionar un viaje.

Esta iteración generará prototipos visuales para que el cliente pueda ver cómo serán las funcionalidades básicas de la aplicación.

2. Listado inicial de HU a desarrollar

Id HU	Título	Est.
HU-??	Un usuario quiere registrarse en la aplicación para poder planificar su viaje	2
HU-??	Un usuario quiere identificarse en la aplicación para acceder a su contenido	1
HU-??	Un usuario quiere ver las publicaciones para saber cuáles le pueden interesar	2
HU-??	Un usuario quiere subir una publicación para compartir su experiencia	3
HU-??.1	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por lugar	1/2
HU-??.2	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por fecha	1/2
HU-??.3	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por tipo de publicación (paquete, ruta, actividad, evento)	1/2
HU-??.4	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por tipo de actividad (cultural, deportiva, etc.))	1/2
HU-??.1	Un usuario quiere eliminar una actividad de un paquete	1/2
HU-??	Un usuario quiere seleccionar un viaje/actividad para realizarlo	3/2

3. Descomposición en tareas de desarrollo

Se incluye el resultado de la descomposición de las historias de usuario en tareas de desarrollo, así como la asignación a los desarrolladores y la estimación realizada de su duración (en horas).

Identificador	HU-??.2. Un usuario quiere filtrar las publicaciones por fecha	la búsqueda de	Est. (PH): 1/2
Idontificador	Título do la tarca de decarrollo	Est (horse)	Degannelleden

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea ??.2 - 1	Acceder a la base de datos y obtener las actividades que se encuentran en las fechas indicadas	2	SAB
Tarea ??.2 - 2	Añadir a la interfaz un calendario para poder filtrar por fecha	1	MVGP
Tarea ??.2 - 3	Realizar pruebas de aceptación	3	MAP

Observaciones

Identificador	HU-??. Un usuario quiere ver las publicaciones para saber cuáles le pueden interesar	Est. (PH): 2

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est.	Desarrollador
Tarea ?? - 1	Acceder a la base de datos y mostrar las actividades que se encuentran cerca de él	2	PFC
Tarea ?? - 2	Realizar la interfaz de usuario	4:30	LMC
Tarea ?? - 3	Realizar pruebas de aceptación	2:20	MAP

Ninguna

Identificador HU-??.2.Un usuario quiere eliminar una actividad de un paquete/ruta Est. (PH):	1/2
--	-----

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea ??.2 - 1	Diseño de la interfaz, añadiendo una X al lado de cada actividad	2	SAB
Tarea ??.2 - 2	Modificar la ruta en la base de da- tos	2	MAP
Tarea ??.2 - 3	Pruebas de aceptación	1	MVGP

Observaciones

las publicaciones por tipo de publicación (paquete, ruta, actividad, evento)
--

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea ??.2 - 1	Diseño de la interfaz de búsqueda seleccionando el tipo de publicación	2	MAP
Tarea ??.2 - 2	Realizar las pruebas de aceptación	1	MVGP
Tarea ??.2 - 3	Realizar la búsqueda en la base de datos	2	SAB

Identificador HU-??.2. Un usuario quiere registrarse en la aplicación para poder planificar su viaje	Est. (PH): 2
--	--------------

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea ??.2 - 1	Crear la base de datos con los usua- rios	2	MVGP
Tarea ??.2 - 2	Crear comando para intertar el usuario en la base de datos	1	LMC
Tarea ??.2 - 3	Crear la interfaz de usuario	2	SAB
Tarea ??.2 - 4	Realizar pruebas de aceptación	4	PFC
Tarea ??.2 - 5	Crear documentación	3	MAP

Identificador HU-??.2. Un usuario quiere identificarse en la aplicación para acceder a su contenido Est. (PH): 2
--

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea ??.2 - 1	Crear interfaz de usuario	4	LMC
Tarea ??.2 - 2	Comprobar que existe el usuario introducido en la base de datos y que la contraseña introducida es la correcta	1	PFC
Tarea ??.2 - 3	Realizar pruebas de aceptación	4	MAP
Tarea ??.2 - 4	Crear documentación	3	MAP

Ninguna

Identificador HU-??.1. Un usu las publicaciones p	rio quiere filtrar la búsqueda de Est. (PH): 0.5 or lugar
---	--

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea ??.1 - 1	Realizar diseño de la interfaz que permita incluir o excluir lugares	6	MVGP
Tarea ??.1 - 2	Consultar base de datos	1/2	PFC
Tarea ??.1 - 3	Realizar pruebas de aceptación	1	LMC
Tarea ??.1 - 4	Crear documentación	3	SAB

Observaciones

Identificador HU-??.4. Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por tipo de actividad (cultural, deportiva,etc)	Est. (PH): 0.5
---	----------------

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea ??.4 - 1	Realizar diseño de la interfaz que permita incluir o excluir lugares	6	LMC
Tarea ??.4 - 2	Realizar búsqueda en la base de datos	1/2	MAP
Tarea ??.4 - 3	Realizar pruebas de aceptación	2	MVGP

Tarea ??.4 - 4	Crear documentación	SAB		
Observaciones				
Ninguna				
Identificador	HU-??. Un usuario quiere seleccion vidad para realizarlo	ar un viaje/acti-	Est. (PH): 3/2	
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador	
Tarea ?? - 1	1 - Crear base de datos???	1		
Tarea ?? - 2	Crear comando para insertar actividad en la base de datos.		SAB	
Tarea ?? - 3	Realizar pruebas de aceptación $1/5$		LMC	
Tarea ?? - 4	1/2 - Crear documentación	1/2	PFC	
Observaciones				
Ninguna				
Identificador	ntificador HU-??. Un usuario quiere subir una publicación para compartir su experiencia			
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador	
Tarea ?? - 1	Crear base de datos con las publicaciones	1	MAP	

Tarea ?? - 2	Crear comando para insertar publicación en la base de datos.	1/2	SAB
Tarea ?? - 3	Crear interfaz de usuario	6	PFC
Tarea ?? - 4	Realizar pruebas de aceptación	3	LMC
Tarea ?? - 5	Crear documentación.	3	PFC

Ninguna

4. Carga prevista en los desarrolladores

Información final sobre la carga prevista de trabajo de cada uno de los miembros del equipo de desarrollo en las tareas asignadas en la iteración.

Desarrollador	Velocidad inicial	Dedicación	Carga de trabajo	Tareas aceptadas
	(días ideales)	($\%$ de tiempo)	(días ideales)	(cantidad)
MAP				
SAB				
PMFC				
MVGP				
LMC				

5. Planificación temporal de la iteración

La planificación temporal que se ha utilizado para hacer las estimaciones es la siguiente:

Semana 1

Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4
MAP				

SAB
PMFC
MVGP
LMC

Semana 2

Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4
MAP				
SAB				
PMFC				
MVGP				
LMC				

6. Desviaciones previstas

 ${\bf A} \| {\bf a} \|$ adimos las siguientes historias de usuario a la lista del producto: