# Plan de la iteración 2



Miguel Albertí Pons Sofía Almeida Bruno Pedro Manuel Flores Crespo María Victoria Granados Pozo Lidia Martín Chica

# 1. Actualización Product Backlog

Tras añadir las historias de usuario surgidas en la revisión del sprint anterior, la pila del producto queda de la siguiente manera:

Id HU	Título	Est.	Prio.
HU-1	Un usuario quiere registrarse en la aplicación para poder pla- nificar su viaje	2	1
HU-2	Un usuario quiere identificarse en la aplicación para acceder a su contenido	1	1
HU-3	Un usuario quiere ver las publicaciones para saber cuáles le pueden interesar	2	2
HU-4	Un usuario quiere subir una publicación para compartir su experiencia	3	2
HU-5	Un usuario quiere valorar un viaje que ha realizado para mostrar su opinión	2	4
HU-6	Un usuario quiere comentar en una publicación para preguntar una duda o aportar información	2	4
HU-7	Un usuario quiere ver los comentarios de una publicación para conocer las experiencias y opiniones de otros usuarios	1	4
HU-8	Un usuario quiere ver las valoraciones de una publicación para tenerlo en cuenta a la hora de tomar una decisión	1	4
HU-9	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones para encontrar una que se adapte a sus intereses	-	-
HU-9.1	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por lugar	1/2	3
HU-9.2	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por fecha	1/2	3
HU-9.3	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por tipo de publicación (paquete, ruta, actividad, evento)	1/2	3
HU-9.4	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por tipo de actividad (cultural, deportiva, etc))	1/2	3

HU-9.5	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones para que aparezcan las más visitadas	1/2	4
HU-9.6	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones para que aparezcan las más realizadas	1/2	4
HU-10	Un usuario quiere personalizar un paquete para adaptarlo a sus gustos	-	-
HU-10.1	Un usuario quiere eliminar una actividad de un paquete	1/2	3
HU-10.2	Un usuario quiere añadir una actividad de un paquete	1	3
HU-10.3	Un usuario quiere modificar el orden de las actividades de un paquete	3/2	4
HU-11	Un usuario quiere seleccionar un viaje/actividad para realizarlo	3/2	2
HU-12	Un usuario quiere guardar un viaje/actividad para verlo en otro momento	1	5
HU-13	Un usuario quiere ver su historial de viajes guardados/lista de deseos para elegir entre ellos	3/2	5
HU-14	Un usuario quiere gestionar su maleta	-	-
HU-14.1	Un usuario quiere obtener una recomendación del vestuario que debe llevar según el pronóstico meteorológico	5	6
HU-14.2	Un usuario quiere obtener una recomendación del vestuario que debe llevar según el tipo de actividad que va a realizar	4	6
HU-14.3	Un usuario quiere obtener una recomendación del vestuario que debe llevar según la duración del viaje	4	6
HU-15	Un usuario quiere grabar un audioguía sobre su ciudad para compartirla con otros usuarios	2	6
HU-16	Un usuario quiere escuchar un audioguía sobre la ruta que va a realizar para informarse sobre la ciudad	3/2	6
HU-17	Un usuario quiere buscar una publicación a partir de un texto	-	-
HU-18	Un usuario quiere ver su información personal	-	-
HU-19	Un usuario quiere modificar sus datos personales	_	_

HU-20	Un usuario quiere indicar que ha realizado una actividad	-	-
HU-21	Un usuario desea cerrar la sesión en la aplicación	-	-
HU-22	Un usuario quiere ver sus propias publicaciones	-	-
HU-23	Un usuario quiere eliminar una actividad de su lista de deseos	-	-
HU-24	Un usuario desea eliminar una actividad de su lista de actividades a realizar	-	-
HU-25	Un usuario ha olvidado su contraseña y desea poder recuperarla	-	-
HU-26	Un usuario desea conocer más información sobre una publicación en particular	-	-
HU-27	Un usuario quiere saber más informacón sobre quién ha desarrollado la aplicación	-	-
HU-28	Un usuario desea ver una guía sobre el uso de la aplicación	-	-
HU-29	Un usuario desea eliminar una publicación que ha subido	-	-

## 2. Objetivos de la iteración

El objetivo que se ha diseñado para esta primera iteración es el prototipado de las funcionalidades básicas, como registro e identificación, así como subir una publicación y seleccionar un viaje.

Esta iteración generará prototipos visuales para que el cliente pueda ver cómo serán las funcionalidades básicas de la aplicación.

## 3. Listado inicial de HU a desarrollar

Id HU	Título	Est.
HU-1	Un usuario quiere registrarse en la aplicación para poder planificar su viaje	2
HU-2	Un usuario quiere identificarse en la aplicación para acceder a su contenido	1
HU-3	Un usuario quiere ver las publicaciones para saber cuáles le pueden interesar	2

HU-4	Un usuario quiere subir una publicación para compartir su experiencia	3
HU-9.1	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por lugar	1/2
HU-9.2	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por fecha	1/2
HU-9.3	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por tipo de publicación (paquete, ruta, actividad, evento)	1/2
HU-9.4	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por tipo de actividad (cultural, deportiva, etc))	1/2
HU-10.1	Un usuario quiere eliminar una actividad de un paquete	1/2
HU-11	Un usuario quiere seleccionar un viaje/actividad para realizarlo	3/2

## 4. Descomposición en tareas de desarrollo

Se incluye el resultado de la descomposición de las historias de usuario en tareas de desarrollo, así como la asignación a los desarrolladores y la estimación realizada de su duración (en horas).

Identificador	HU-1. Un usuario quiere registrarse en la aplicación para poder planificar su viaje		Est. (PH): 2
	1	<u> </u>	
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 1 - 1	Crear la base de datos con los usuarios	2	MVGP
Tarea 1 - 2	Crear comando para insertar el usuario en la base de datos	1	SAB
Tarea 1 - 3	Crear la interfaz de usuario	1	LMC
Tarea 1 - 4	Realizar pruebas de aceptación	4	PFC
Tarea 1 - 5	Crear documentación	2	MAP

#### Observaciones

Identificador	HU-2. Un usuario quiere identificarse en la aplicación para acceder a su contenido		Est. (PH): 2
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 2.2 - 1	Crear interfaz de usuario	1	LMC
Tarea 2.2 - 2	Realizar pruebas de aceptación	4	MAP
Tarea 2.2 - 3	Crear documentación	2	LMC

Ninguna

Identificador	<b>HU-3</b> . Un usuario quiere ver las publicaciones para saber cuáles le pueden interesar		Est. (PH): 2
		<u> </u>	
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est.	Desarrollador
Tarea 3 - 1	Acceder a la base de datos y mostrar las actividades que se encuentran cerca de él	2	PFC
Tarea 3 - 2	Realizar la interfaz de usuario	4	MAP
Tarea 3 - 3	Realizar pruebas de aceptación	1	LMC

#### Observaciones

Ninguna

Identificador	HU-4. Un usuario quiere subir una publicación para compartir su experiencia	Est. (PH): 3

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 4 - 1	Crear base de datos con las publicaciones	1	LMC
Tarea 4 - 2	Crear comando para insertar publicación en la base de datos.	1/2	SAB
Tarea 4 - 3	Crear interfaz de usuario	4	PFC
Tarea 4 - 4	Realizar pruebas de aceptación	3	LMC
Tarea 4 - 5	Crear documentación.	2	PFC

Ninguna

Identificador	<b>HU-9.1</b> . Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por lugar		Est. (PH): 0.5
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 9.1 - 1	Realizar diseño de la interfaz que permita incluir o excluir lugares	5/2	SAB
Tarea 9.1 - 2	Consultar base de datos	1/2	MVGP
Tarea 9.1 - 3	Realizar pruebas de aceptación	1	SAB
Tarea 9.1 - 4	Crear documentación	1	MVGP
Tarea 9.1 - 5	Integrar con el resto con el resto de filtros	1/2	MAP

#### Observaciones

Ninguna

Identificador	HU-9.2. Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por fecha		
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 9.2 - 1	Acceder a la base de datos y obtener las actividades que se encuentran en las fechas indicadas	1	SAB
Tarea 9.2 - 2	Añadir a la interfaz un calendario para poder filtrar por fecha	2	MAP
Tarea 9.2 - 3	Realizar pruebas de aceptación	2	MVGP
Tarea 9.2 - 4	Integrar con el resto de filtros	1/2	MVGP
Observaciones			
Ninguna			
Identificador	<b>HU-9.3</b> . Un usuario quiere filtrar la publicaciones por tipo de publicación actividad, evento)	-	Est. (PH): 1/2
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 9.3 - 1	Diseño de la interfaz de búsqueda seleccionando el tipo de publicación	2	MVGP
Tarea 9.3 - 2	Realizar las pruebas de aceptación	1	SAB
Tarea 9.3 - 3	Realizar la búsqueda en la base de datos	1	SAB
Tarea 9.3 - 4	Integrar con el resto de filtros	1/2	LMC
·			
Identificador	<b>HU-9.4</b> . Un usuario quiere filtrar la publicaciones por tipo de actividad tiva,etc)	-	Est. (PH): 0.5

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 9.4 - 1	Realizar diseño de la interfaz que permita incluir o excluir lugares	2	SAB
Tarea 9.4 - 2	Implementar la búsqueda en la base de datos	1/2	SAB
Tarea 9.4 - 3	Realizar pruebas de aceptación	2	MVGP
Tarea 9.4 - 4	Crear documentación	2	LMC
Tarea 9.4 - 5	Integrar con el resto de filtros	1/2	SAB

Ninguna

Identificador	<b>HU-10.1</b> .Un usuario quiere elimina de un paquete/ruta	Est. (PH): 1/2	
Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 10.1 - 1	Diseño de la interfaz, añadiendo una X al lado de cada actividad	1	MVGP
Tarea 10.1 - 2	Modificar la ruta en la base de da- tos	2	SAB
Tarea 10.1 - 3	Pruebas de aceptación	1/2	LMC

### Observaciones

Ninguna

Identificador HU-11. Un usuario quiere seleccionar un viaje/actividad para realizarlo Est. (PH): 3/	2
---	---

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 11 - 1	Crear base de datos	1	MVGP
Tarea 11 - 2	Crear comando para insertar actividad en la base de datos.	1/2	MVGP
Tarea 11 - 3	Realizar pruebas de aceptación	1/5	LMC
Tarea 11 - 4	Crear documentación	1/2	MVGP
Tarea 11 - 5	Integrar selección con la visualización de las publicaciones	1/2	PFC

Ninguna

## 5. Carga prevista en los desarrolladores

Información final sobre la carga prevista de trabajo de cada uno de los miembros del equipo de desarrollo en las tareas asignadas en la iteración.

Desarrollador	Velocidad inicial	Dedicación	Carga de trabajo	Tareas aceptadas
	(días ideales)	( $\%$ de tiempo)	(días ideales)	(cantidad)
MAP	12	60	12.5	5
SAB	12	60	13	13
PFC	12	60	12.5	5
MVGP	12	60	13	11
LMC	12	60	12.2	10

## 6. Planificación temporal de la iteración

La planificación temporal que se ha utilizado para hacer las estimaciones es la siguiente:

Semana 1

Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4
MAP				
SAB				
PFC				
MVGP				
LMC				

Semana 2

Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4
MAP				
SAB				
PMFC				
MVGP				
LMC				

# 7. Desviaciones previstas

 ${\it A \tilde{n} adimos}$  las siguientes historias de usuario a la lista del producto: