

# PLAN DE LA ITERACIÓN 1



Miguel Albertí Pons  
Sofía Almeida Bruno  
Pedro Manuel Flores Crespo  
María Victoria Granados Pozo  
Lidia Martín Chica

## 1. Objetivos de la iteración

El objetivo que se ha diseñado para esta primera iteración es el prototipado de las funcionalidades básicas, como registro e identificación, así como subir una publicación y seleccionar un viaje.

Esta iteración generará prototipos visuales para que el cliente pueda ver cómo serán las funcionalidades básicas de la aplicación.

## 2. Listado inicial de HU a desarrollar

Id HU	Título	Est.
HU-1	Un usuario quiere registrarse en la aplicación para poder planificar su viaje	2
HU-2	Un usuario quiere identificarse en la aplicación para acceder a su contenido	1
HU-3	Un usuario quiere ver las publicaciones para saber cuáles le pueden interesar	2
HU-4	Un usuario quiere subir una publicación para compartir su experiencia	3
HU-9.1	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por lugar	1/2
HU-9.2	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por fecha	1/2
HU-9.3	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por tipo de publicación (paquete, ruta, actividad, evento)	1/2
HU-9.4	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por tipo de actividad (cultural, deportiva, etc))	1/2
HU-10.1	Un usuario quiere eliminar una actividad de un paquete	1/2
HU-11	Un usuario quiere seleccionar un viaje/actividad para realizarlo	3/2

### 3. Descomposición en tareas de desarrollo

Se incluye el resultado de la descomposición de las historias de usuario en tareas de desarrollo, así como la asignación a los desarrolladores y la estimación realizada de su duración (en horas).

<b>Identificador</b>	<b>HU-9.2.</b> Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por fecha	<b>Est. (PH):</b> 1/2
----------------------	---	-----------------------

<b>Identificador</b>	<b>Título de la tarea de desarrollo</b>	<b>Est. (horas)</b>	<b>Desarrollador</b>
Tarea 9.2 - 1	Acceder a la base de datos y obtener las actividades que se encuentran en las fechas indicadas	est	
Tarea 9.2 - 2	Añadir a la interfaz un calendario para poder filtrar por fecha		
Tarea 9.2 - 3	Realizar pruebas de aceptación		

#### Observaciones

Ninguna

<b>Identificador</b>	<b>HU-3.</b> Un usuario quiere ver las publicaciones para saber cuáles le pueden interesar	<b>Est. (PH):</b> 2
----------------------	--	---------------------

<b>Identificador</b>	<b>Título de la tarea de desarrollo</b>	<b>Est.</b>	<b>Desarrollador</b>
Tarea 3 - 1	Acceder a la base de datos y mostrar las actividades que se encuentran cerca de él	est	
Tarea 3 - 2	Realizar la interfaz de usuario		
Tarea 3 - 3	Realizar pruebas de aceptación		

## Observaciones

---

Ninguna

---

---

### **4. Carga prevista en los desarrolladores**

Información final sobre la carga prevista de trabajo de cada uno de los miembros del equipo de desarrollo en las tareas asignadas en la iteración.

### **5. Planificación temporal de la iteración**

La planificación temporal que se ha utilizado para hacer las estimaciones es la siguiente: