

PLAN DE LA ITERACIÓN 2



Miguel Albertí Pons
Sofía Almeida Bruno
Pedro Manuel Flores Crespo
María Victoria Granados Pozo
Lidia Martín Chica

1. Actualización Product Backlog

Tras añadir las historias de usuario surgidas en la revisión del sprint anterior, la pila del producto queda de la siguiente manera (señaladas en verde las historias de usuario completadas en la iteración anterior):

Id HU	Título	Est.	Prio.
HU-1	Un usuario quiere registrarse en la aplicación para poder planificar su viaje	2	1
HU-2	Un usuario quiere identificarse en la aplicación para acceder a su contenido	1	1
HU-3	Un usuario quiere ver las publicaciones para saber cuáles le pueden interesar	2	2
HU-4	Un usuario quiere subir una publicación para compartir su experiencia	3	2
HU-11	Un usuario quiere seleccionar un viaje/actividad para realizarlo	3/2	2
HU-26	Un usuario desea conocer más información sobre una publicación en particular	1	2
HU-30	Un usuario desea modificar una publicación que ha subido	1	2
HU-17	Un usuario quiere buscar una publicación a partir de un texto	1/2	3
HU-20	Un usuario quiere indicar que ha realizado una actividad	1/2	3
HU-22	Un usuario quiere ver sus propias publicaciones	1	3
HU-31	Un usuario quiere ver la lista de publicaciones a realizar	3/2	3
HU-29	Un usuario desea eliminar una publicación que ha subido	1	3
HU-24	Un usuario desea eliminar una actividad de su lista de actividades a realizar	1/2	3
HU-9.1	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por lugar	1/2	3
HU-9.2	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por fecha	1/2	3

HU-9.3	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por tipo de publicación (paquete, ruta, actividad, evento)	1/2	3
HU-9.4	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por tipo de actividad (cultural, deportiva, etc))	1/2	3
HU-10.1	Un usuario quiere eliminar una actividad de un paquete	1/2	3
HU-10.2	Un usuario quiere añadir una actividad de un paquete	1	3
HU-5	Un usuario quiere valorar un viaje que ha realizado para mostrar su opinión	2	4
HU-6	Un usuario quiere comentar en una publicación para preguntar una duda o aportar información	2	4
HU-7	Un usuario quiere ver los comentarios de una publicación para conocer las experiencias y opiniones de otros usuarios	1	4
HU-8	Un usuario quiere ver las valoraciones de una publicación para tenerlo en cuenta a la hora de tomar una decisión	1	4
HU-9.5	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones para que aparezcan las más visitadas	1/2	4
HU-9.6	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones para que aparezcan las más realizadas	1/2	4
HU-10.3	Un usuario quiere modificar el orden de las actividades de un paquete	3/2	4
HU-32	Un usuario desea ver su lista de publicaciones ya realizadas	3/2	4
HU-18	Un usuario quiere ver su información personal	1	5
HU-19	Un usuario quiere modificar sus datos personales	2	5
HU-21	Un usuario desea cerrar la sesión en la aplicación	1/2	5
HU-23	Un usuario quiere eliminar una actividad de su lista de deseos	1/2	5
HU-27	Un usuario quiere saber más información sobre quién ha desarrollado la aplicación	1	5
HU-25	Un usuario ha olvidado su contraseña y desea poder recuperarla	1/2	5

HU-12	Un usuario quiere guardar un viaje/actividad para verlo en otro momento	1	5
HU-13	Un usuario quiere ver su historial de viajes guardados/lista de deseos para elegir entre ellos	3/2	5
HU-14.1	Un usuario quiere obtener una recomendación del vestuario que debe llevar según el pronóstico meteorológico	5	6
HU-14.2	Un usuario quiere obtener una recomendación del vestuario que debe llevar según el tipo de actividad que va a realizar	4	6
HU-14.3	Un usuario quiere obtener una recomendación del vestuario que debe llevar según la duración del viaje	4	6
HU-15	Un usuario quiere grabar un audioguía sobre su ciudad para compartirla con otros usuarios	2	6
HU-16	Un usuario quiere escuchar un audioguía sobre la ruta que va a realizar para informarse sobre la ciudad	3/2	6
HU-28	Un usuario desea ver una guía sobre el uso de la aplicación	3	6

2. Objetivos de la iteración

Esta iteración generará prototipos visuales para que el cliente pueda ver cómo serán las funcionalidades relacionadas con la gestión del viaje/ruta para amoldarlo a lo que busca el cliente, además de aspectos de valoración y modificación de diferentes aspectos.

3. Listado inicial de HU a desarrollar

Id HU	Título	Est.	Prio.
HU-26	Un usuario desea conocer más información sobre una publicación en particular	1	2
HU-30	Un usuario desea modificar una publicación que ha subido	1	2
HU-10.2	Un usuario quiere añadir una actividad de un paquete	1	3
HU-17	Un usuario quiere buscar una publicación a partir de un texto	1/2	3
HU-20	Un usuario quiere indicar que ha realizado una actividad	1/2	3

HU-22	Un usuario quiere ver sus propias publicaciones	1	3
HU-24	Un usuario desea eliminar una actividad de su lista de actividades a realizar	1/2	3
HU-29	Un usuario desea eliminar una publicación que ha subido	1	3
HU-31	Un usuario desea ver su lista de publicaciones a realizar	3/2	3
HU-5	Un usuario quiere valorar un viaje que ha realizado para mostrar su opinión	2	4
HU-6	Un usuario quiere comentar en una publicación para preguntar una duda o aportar información	2	4

4. Pruebas de aceptación y tareas

Se incluye el resultado de la descomposición de las historias de usuario en tareas de desarrollo, así como la asignación a los desarrolladores y la estimación realizada de su duración. También se incluyen las pruebas de aceptación (en horas).

Identificador	HU-26. Un usuario desea conocer más información sobre una publicación en particular				
Estimación	1	Prioridad	2	Entrega	2
Descripción					
<p>Un usuario desde la página principal, ya sea con la aplicación o no de filtros de búsqueda, accederá a una descripción completa de una publicación determinada en la que aparece el título de la publicación, el tipo de publicación que es: evento, actividad, ruta o paquete, un mapa con el sitio (o sitios en caso de rutas/paquetes) donde se llevará a cabo, una descripción más completa junto con las fotografías si están disponibles y el nombre del usuario que ha subido la publicación. Además, se muestra, si es necesario, un enlace para saber más información o para la realización de pagos, por ejemplo. Finalmente, en la parte baja de la pantalla el usuario podrá observar los comentarios y valoraciones de otros usuarios así como realizar las suyas propias.</p>					
Pruebas de aceptación					

- Comprobar que se puede acceder a la información de todas las publicaciones en la lista de la página principal.

- Comprobar que se muestran todos los datos de la publicación indicados en la descripción que están incluidos en la base de datos.

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 26 - 1	Crear la interfaz de usuario con la descripción completa de la publicación	2	
Tarea 26 - 2	Realizar las pruebas de aceptación	1/2	
Tarea 26 - 3	Mostrar la información de la base de datos	1/2	
Tarea 26 - 4	Crear la documentación	1/2	

Observaciones

Ninguna

Identificador	HU-30. Un usuario desea modificar una publicación que ha subido				
Estimación	1	Prioridad	2	Entrega	2

Descripción

Un usuario, después de haber subido una publicación, decide modificar algún dato que ha introducido. Así, desde su lista de publicaciones subidas accede a las publicaciones que ha subido y desde ahí puede modificar. Cuando modifica una publicación se deben cumplir los mismos requisitos que al subir una publicación desde cero.

Pruebas de aceptación

- Rellenar todos los campos correctamente salvo indicar el de tipo de actividad. Comprobar que el sistema informa que se debe indicar el tipo de actividad.
- Rellenar todos los campos correctamente salvo indicar alguna dirección en el mapa. Comprobar que el sistema informa que se debe seleccionar la dirección.
- Indicar que el tipo de publicación es .Actividadz comprobar que la aplicación no permite seleccionar más de una dirección en el mapa.
- Indicar que el tipo de publicación es .EventoZ comprobar que la aplicación no permite seleccionar más de una dirección en el mapa.

- Indicar que el tipo de publicación es Rutaz seleccionar solamente una dirección. La aplicación debe indicar que al menos tiene que contener dos direcciones.
- Indicar que el tipo de publicación es "Paquetes seleccionar solamente una dirección. La aplicación debe indicar que al menos tiene que contener dos direcciones.
- Rellenar todos los campos correctamente dejando vacío el de "Descripción". Comprobar que la aplicación indica que la publicación debe de tener una descripción.
- Rellenar todos los campos correctamente sin subir ninguna fotografía. Comprobar que se puede subir la publicación correctamente.
- Rellenar todos los campos correctamente y añadir alguna fotografía. Comprobar que se puede subir la publicación correctamente.
- Dejar vacío el campo título y comprobar que no deja subir la publicación indicando que debe rellenar dicho campo.
- Dejar vacío el campo del enlace y comprobar que podemos subir la publicación.
- No modificar nada y comprobar que el sistema informa de que no se han realizado cambios y la publicación subida anteriormente no se modifica.
- Comprobar que al modificar algún apartado se sube la publicación con el apartado modificado y se elimina la anterior.

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 30 - 1	Crear interfaz de usuario	4	
Tarea 30 - 2	Crear comando para modificar la publicación en la base de datos	1/2	
Tarea 30 - 3	Crear documentación	2	
Tarea 30 - 4	Realizar pruebas de aceptación	3	

Observaciones

Ninguna

Identificador	HU-10.2. Un usuario quiere añadir una actividad a un paquete				
Estimación	1	Prioridad	3	Entrega	2

Descripción

Al personalizar una paquete o ruta, el usuario una de las opciones que tiene es añadir paradas o lugares que no están inicialmente incluidas pero que ha decidido incluir porque son de su interés.

Pruebas de aceptación

- El usuario añade una actividad al paquete y cuando vuelve a la publicación le aparece modificada.
- Comprobar que esa opción solo está disponible en las publicaciones de tipo paquete o ruta.

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 10.2 - 1	Crear interfaz de usuario	3/2	
Tarea 10.2 - 2	Crear comando para actualizar la entrada correspondiente en la base de datos	1/2	
Tarea 10.2 - 3	Crear documentación	3/2	
Tarea 10.2 - 4	Realizar pruebas de aceptación	1	

Observaciones

Ninguna

Identificador	HU-17. Un usuario quiere buscar una aplicación a partir de un texto				
Estimación	1/2	Prioridad	3	Entrega	2

Descripción

El usuario puede realizar una búsqueda de las publicaciones a partir de un texto, además se hará uso de las expresiones regulares por si el texto no estuviera completo. Quiere que ese texto tenga coincidencia con parte del título, descripción o ambas. Si no se indica nada se supone que se busca en ambos apartados.

Pruebas de aceptación

- Escribir un texto en el buscador y no seleccionar ninguna opción. Comprobar que aparecen publicaciones relacionadas en título y descripción.
- Escribir un texto seleccionando la opción de solo título y ver que aparecen las publicaciones deseadas.
- Escribir un texto seleccionando la opción de solo descripción y ver que aparecen las publicaciones deseadas.
- No escribir ningún texto en el buscador y querer buscar. La aplicación debe indicar que no se ha indicado ningún texto.
- Comprobar que si ninguna publicación coincide con el texto indicado aparece un mensaje indicando que no hay publicaciones que coincidan.

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 17 - 1	Crear interfaz de usuario	3/2	
Tarea 17 - 2	Crear consulta para la base de datos	1	
Tarea 17 - 3	Crear documentación	1	
Tarea 17 - 4	Realizar pruebas de aceptación	3/2	

Observaciones

Ninguna

Identificador	HU-20. Un usuario quiere indicar que ha realizado una actividad				
Estimación	1/2	Prioridad	3	Entrega	2

Descripción

Los usuarios pueden seleccionar una publicación para indicar que la han realizado para tener un control de lo que ha hecho.

Pruebas de aceptación

- Indicar que se ha realizado una actividad y comprobar que realmente se marca como tal.

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 20 - 1	Crear base de datos	1	
Tarea 20 - 2	Crear comando para insertar actividad en la base de datos	1/2	
Tarea 20 - 3	Integrar selección con la visualización de las publicaciones	1/2	
Tarea 20 - 4	Realizar pruebas de aceptación	1/5	

Observaciones

Ninguna

Identificador	HU-22- Un usuario quiere ver sus propias publicaciones				
Estimación	1	Prioridad	3	Entrega	2

Descripción

El usuario al seleccionar en el menú la opción "Mis publicaciones" podrá obtener un listado de las publicaciones que ha subido a la aplicación.

Pruebas de aceptación

- Seleccionar el menú "Mis publicaciones" comprobar que aparece el listado de las publicaciones subidas por el usuario.
- Seleccionar el menú "Mis publicaciones" de un usuario que no ha subido ninguna publicación y obtener el mensaje "No hay publicaciones disponibles".

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 22 - 1	Diseñar interfaz "Mis publicaciones"	1/2	
Tarea 22 - 2	Consultar base de datos	1	
Tarea 22 - 3	Integrar la funcionalidad en el menú	1/2	

Tarea 22 - 4	Realizar pruebas de aceptación	1/2	
--------------	--------------------------------	-----	--

Observaciones

Ninguna

Identificador	HU-24 Un usuario desea eliminar una actividad de su lista de actividades a realizar		
----------------------	--	--	--

Estimación	1/2	Prioridad	3	Entrega	2
-------------------	-----	------------------	---	----------------	---

Descripción

Un usuario, en la lista de actividades a realizar, puede pinchar en la cruz en la esquina superior derecha de la publicación para eliminarla de la lista.

Pruebas de aceptación

- Seleccionar la cruz en una actividad de la lista y comprobar que la publicación deja de aparecer en la lista.

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 24 - 1	Integrar visualización del botón	1/2	
Tarea 24 - 2	Realizar pruebas de aceptación	1	
Tarea 24 - 3	Borrar elemento de la base de datos	1/2	
Tarea 24 - 4	Realizar documentación	1/2	

Observaciones

Ninguna

Identificador	HU-29 Un usuario desea eliminar una publicación que ha subido				
Estimación	1	Prioridad	3	Entrega	2

Descripción

Un usuario al acceder al menú "Mis publicaciones" puede ver todas las publicaciones que ha subido y desde ahí tiene la opción de eliminar una publicación que había subido.

Pruebas de aceptación

- Una vez sea eliminada la publicación asegurarse que no aparece en ninguna página principal
- Eliminar la publicación conlleva a comprobar que todos sus vínculos y referencias de Lista de deseos son borrados
- Eliminar la publicación conlleva a comprobar que todos sus vínculos y referencias de Lista de realizadas son borrados
- Eliminar la publicación conlleva a comprobar que todos sus vínculos y referencias de Lista de actividades a realizar son borrados

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 29 - 1	Añadir un botón a la interfaz ya existente	1/2	
Tarea 29 - 2	Realizar pruebas de aceptación	1	
Tarea 29 - 3	Acceder a la Base de Datos y borrar la publicación de todas las listas de deseos	1/2	
Tarea 29 - 4	Acceder a la Base de Datos y borrar la publicación de todas las listas de realizadas	1/2	
Tarea 29 - 5	Acceder a la Base de Datos y borrar la publicación de todas las listas de a realizar	1/2	
Tarea 29 - 6	1/2 Borrar la publicación de la base de datos	1/2	

Observaciones

Ninguna

Identificador	HU-31. Un usuario desea ver su lista de publicaciones a realizar
---------------	--

Estimación	3/2	Prioridad	3	Entrega	2
-------------------	-----	------------------	---	----------------	---

Descripción

Un usuario entra en la aplicación y abre el menú lateral, selecciona la lista de publicaciones a realizar. Ahora aparece una lista con las publicaciones, estas se podrán comentar y modificar.

Pruebas de aceptación

- Comprobar que aparecen en la lista las publicaciones que el usuario ha guardado para realizar.
- Comprobar que las publicaciones se pueden modificar.
- Comprobar que aparecen los cambios realizados.

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 31 - 1	Realizar las pruebas de aceptación	1/2	
Tarea 31 - 2	Realizar la integración con el menú lateral	1/2	
Tarea 31 - 3	Crear documentación	1/2	
Tarea 31 - 4	Realizar la interfaz de usuario con la lista de publicación	3/2	
Tarea 31 - 5	Mostrar la información de la base de datos	1/2	

Observaciones

Ninguna

Identificador	HU-5. Un usuario quiere valorar un viaje que ha realizado para mostrar su opinión.
----------------------	---

Estimación	2	Prioridad	4	Entrega	2
-------------------	---	------------------	---	----------------	---

Descripción

El usuario una vez ha realizado la actividad podrá valorarla para que otros usuarios vean las opiniones de otros usuarios

Pruebas de aceptación

- Comprobar que un usuario no puedo valorar una publicación sino la ha realizado.
- Comprobar que cuando un usuario valora del 1-5 una publicación aparece esta en la publicación.

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 5 - 1	Interfaz usuario	2	
Tarea 5 - 2	Otorgar permiso para opinar solo en las publicaciones que se han realizado	1/2	
Tarea 5 - 3	Realizar las pruebas de aceptación	1/2	

Observaciones

Ninguna

Identificador	HU-6. Un usuario quiere comentar en una publicación para preguntar una duda o aportar información				
Estimación	2	Prioridad	4	Entrega	2

Descripción

Un usuario después de seleccionar una publicación quiere poner un comentario para poner su experiencia, por ejemplo si ha hecho algún cambio de actividades dentro de una ruta o paquete, o bien comentar las dudas que tenga como horarios o precios.

Pruebas de aceptación

- Rellenar el campo de comentarios.
- Rellenar el campo del nombre de usuario (es opcional).
- Comprobar que se han guardado los cambios, volviendo a recargar la página.

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 6 - 1	Realizar los cambios necesarios con la base de datos	1/2	
Tarea 6 - 2	Crear comando para insertar el usuario en la base de datos	1	
Tarea 6 - 3	Crear documentación	1/2	
Tarea 6 - 4	Realizar pruebas de aceptación	1/2	
Tarea 6 - 5	Crear interfaz de usuario	2	
Observaciones			
Ninguna			

5. Carga prevista en los desarrolladores

Información final sobre la carga prevista de trabajo de cada uno de los miembros del equipo de desarrollo en las tareas asignadas en la iteración.

Desarrollador	Velocidad inicial (días ideales)	Dedicación (% de tiempo)	Carga de trabajo (días ideales)	Tareas aceptadas (cantidad)
MAP	12	60	12.5	5
SAB	12	60	13	13
PFC	12	60	12.5	5
MVGP	12	60	13	11
LMC	12	60	12.2	10

6. Planificación temporal de la iteración

La planificación temporal que se ha utilizado para hacer las estimaciones es la siguiente:

Semana 1

Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4
MAP				
SAB				
PFC				
MVGP				
LMC				

Semana 2

Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4
MAP				
SAB				
PMFC				
MVGP				
LMC				

7. Desviaciones previstas

Añadimos las siguientes historias de usuario a la lista del producto: