

# ANÁLISIS DEL USO DE MÉTODOS ÁGILES



Miguel Albertí Pons  
Sofía Almeida Bruno  
Pedro Manuel Flores Crespo  
María Victoria Granados Pozo  
Lidia Martín Chica

## 1. Análisis del uso de métodos ágiles

Durante el desarrollo de las prácticas hemos propuesto, diseñado y prototipado una parte de nuestra aplicación, MakeATravel. En el proceso hemos utilizado métodos ágiles con el objetivo de conocerlos en más profundidad, no es lo mismo saber cómo son en teoría que ponerlos en práctica. Ahora que hemos terminado la asignatura, con ello las prácticas y nuestro estudio sobre los métodos ágiles (de momento...), nos paramos a reflexionar sobre las ventajas e inconvenientes que han aportado sobre los métodos tradicionales.

### Ventajas

La ventaja más notable es que, en el mismo tiempo, hemos logrado avanzar más con nuestro proyecto. Si comparamos el grado de desarrollo del mismo en esta asignatura con el de la asignatura Fundamentos de Ingeniería del Software, vemos grandes avances. Durante el desarrollo de la asignatura anterior estuvimos generando grandes cantidades de documentación, diagramas de muchos tipos, ... sin llegar a atisbar realmente cómo sería nuestra aplicación. Esta vez, al contrario, aunque hayamos escrito una documentación mínima sobre el proyecto y los documentos necesarios para planificar el desarrollo del mismo hemos llegado a generar prototipos que nos permiten visualizar cómo sería nuestra aplicación.

Hemos vivido de primera mano uno de los objetivos principales de las metodologías ágiles: aceptar el cambio. Los objetivos que habíamos marcado (en forma de historias de usuario) no eran todos los que realmente queríamos para nuestra aplicación. Durante el desarrollo de la primera iteración nos percatamos de algunos detalles o funcionalidades que deseábamos y no estaban en nuestra pila de producto. Consideramos una ventaja usar una metodología que nos permita añadir estas nuevas funcionalidades a la pila de producto en las distintas fases del desarrollo, pues de primeras podemos no acordarnos de todo o no saber exactamente qué es lo que queremos.

Otra ventaja ha sido trabajar en grupo de forma conjunta, y no como ha ocurrido en otras asignaturas en las que, a pesar de tener las prácticas en grupo, se repartía el trabajo y después cada uno hacía su parte de forma individual. Esto se ha visto reflejado en la resolución de problemas. Si a un miembro del grupo no le salía algo siempre alguien tenía una idea sobre cómo hacerlo. Además, trabajar en grupo hace que tengamos distintos puntos de vista y que la aplicación vaya mejorando poco a poco.

### Inconvenientes

Sin embargo, no todo han sido cosas buenas. Un primer inconveniente que nos hemos encontrado es la necesidad de adaptación a las herramientas y prácticas propuestas en la metodología. Por ejemplo, al principio nos costó usar adecuadamente los tableros Kanban ya que el trabajo realizado no lo actualizábamos y por ello el resto del equipo no

conocía qué se había realizado. Por otro lado, al no estar acostumbrados a trabajar con roles específicos, muchas veces intercambiábamos los papeles que teníamos asignados en un principio. Este proceso de adaptación será necesario cada vez que empecemos a usar una metodología ágil nueva.

Otro problema detectado ha sido la dificultad de estimación de las tareas. Al no tener demasiada experiencia no teníamos mucha seguridad en saber si la estimación era real o no. También añadir que la planificación y estimación de las diferentes tareas requiere un tiempo que ha sido difícil de ajustar a lo largo de todo el proyecto.

Además, nos hemos dado cuenta de la poca documentación que se genera a la hora de desarrollar un proyecto usando una metodología ágil ya que la mayor parte del esfuerzo se centra en solucionar las historias de usuario propuestas por el cliente.