

PLAN DE LA ITERACIÓN 1



Miguel Albertí Pons
Sofía Almeida Bruno
Pedro Manuel Flores Crespo
María Victoria Granados Pozo
Lidia Martín Chica

1. Objetivos de la iteración

El objetivo que se ha diseñado para esta primera iteración es el prototipado de las funcionalidades básicas, como registro e identificación, así como subir una publicación y seleccionar un viaje.

Esta iteración generará prototipos visuales para que el cliente pueda ver cómo serán las funcionalidades básicas de la aplicación.

2. Listado inicial de HU a desarrollar

Id HU	Título	Est.
HU-1	Un usuario quiere registrarse en la aplicación para poder planificar su viaje	2
HU-2	Un usuario quiere identificarse en la aplicación para acceder a su contenido	1
HU-3	Un usuario quiere ver las publicaciones para saber cuáles le pueden interesar	2
HU-4	Un usuario quiere subir una publicación para compartir su experiencia	3
HU-9.1	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por lugar	1/2
HU-9.2	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por fecha	1/2
HU-9.3	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por tipo de publicación (paquete, ruta, actividad, evento)	1/2
HU-9.4	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por tipo de actividad (cultural, deportiva, etc))	1/2
HU-10.1	Un usuario quiere eliminar una actividad de un paquete	1/2
HU-11	Un usuario quiere seleccionar un viaje/actividad para realizarlo	3/2

3. Descomposición en tareas de desarrollo

Se incluye el resultado de la descomposición de las historias de usuario en tareas de desarrollo, así como la asignación a los desarrolladores y la estimación realizada de su duración (en horas).

Identificador	HU-1. Un usuario quiere registrarse en la aplicación para poder planificar su viaje	Est. (PH): 2
----------------------	--	---------------------

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 1 - 1	Crear la base de datos con los usuarios	2	MVGP
Tarea 1 - 2	Crear comando para insertar el usuario en la base de datos	1	SAB
Tarea 1 - 3	Crear la interfaz de usuario	1	LMC
Tarea 1 - 4	Realizar pruebas de aceptación	4	PFC
Tarea 1 - 5	Crear documentación	2	MAP

Observaciones

Ninguna

Identificador	HU-2. Un usuario quiere identificarse en la aplicación para acceder a su contenido	Est. (PH): 2
----------------------	---	---------------------

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 2.2 - 1	Crear interfaz de usuario	1	LMC
Tarea 2.2 - 2	Realizar pruebas de aceptación	4	MAP
Tarea 2.2 - 3	Crear documentación	2	LMC

Observaciones

Ninguna

Identificador	HU-3. Un usuario quiere ver las publicaciones para saber cuáles le pueden interesar	Est. (PH): 2
----------------------	--	---------------------

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est.	Desarrollador
Tarea 3 - 1	Acceder a la base de datos y mostrar las actividades que se encuentran cerca de él	2	PFC
Tarea 3 - 2	Realizar la interfaz de usuario	4	MAP
Tarea 3 - 3	Realizar pruebas de aceptación	1	LMC

Observaciones

Ninguna

Identificador	HU-4. Un usuario quiere subir una publicación para compartir su experiencia	Est. (PH): 3
----------------------	--	---------------------

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 4 - 1	Crear base de datos con las publicaciones	1	LMC
Tarea 4 - 2	Crear comando para insertar publicación en la base de datos.	1/2	SAB
Tarea 4 - 3	Crear interfaz de usuario	4	PFC
Tarea 4 - 4	Realizar pruebas de aceptación	3	LMC
Tarea 4 - 5	Crear documentación.	2	PFC

Observaciones

Ninguna

Identificador	HU-9.1. Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por lugar	Est. (PH): 0.5
----------------------	---	-----------------------

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 9.1 - 1	Realizar diseño de la interfaz que permita incluir o excluir lugares	5/2	SAB
Tarea 9.1 - 2	Consultar base de datos	1/2	MVGP
Tarea 9.1 - 3	Realizar pruebas de aceptación	1	SAB
Tarea 9.1 - 4	Crear documentación	1	MVGP
Tarea 9.1 - 5	Integrar con el resto con el resto de filtros	1/2	MAP

Observaciones

Ninguna

Identificador	HU-9.2. Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por fecha	Est. (PH): 1/2
----------------------	---	-----------------------

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 9.2 - 1	Acceder a la base de datos y obtener las actividades que se encuentran en las fechas indicadas	1	SAB
Tarea 9.2 - 2	Añadir a la interfaz un calendario para poder filtrar por fecha	2	MAP
Tarea 9.2 - 3	Realizar pruebas de aceptación	2	MVGP
Tarea 9.2 - 4	Integrar con el resto de filtros	1/2	MVGP

Observaciones

Ninguna

Identificador	HU-9.3. Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por tipo de publicación (paquete, ruta, actividad, evento)	Est. (PH): 1/2
----------------------	--	-----------------------

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 9.3 - 1	Diseño de la interfaz de búsqueda seleccionando el tipo de publicación	2	MVGP
Tarea 9.3 - 2	Realizar las pruebas de aceptación	1	SAB
Tarea 9.3 - 3	Realizar la búsqueda en la base de datos	1	SAB
Tarea 9.3 - 4	Integrar con el resto de filtros	1/2	LMC

Identificador	HU-9.4. Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por tipo de actividad (cultural, deportiva,etc)	Est. (PH): 0.5
----------------------	---	-----------------------

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 9.4 - 1	Realizar diseño de la interfaz que permita incluir o excluir lugares	2	SAB
Tarea 9.4 - 2	Implementar la búsqueda en la base de datos	1/2	SAB
Tarea 9.4 - 3	Realizar pruebas de aceptación	2	MVGP
Tarea 9.4 - 4	Crear documentación	2	LMC
Tarea 9.4 - 5	Integrar con el resto de filtros	1/2	SAB

Observaciones

Ninguna

Identificador	HU-10.1. Un usuario quiere eliminar una actividad de un paquete/ruta	Est. (PH): 1/2
----------------------	---	-----------------------

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 10.1 - 1	Diseño de la interfaz, añadiendo una X al lado de cada actividad	1	MVGP
Tarea 10.1 - 2	Modificar la ruta en la base de datos	2	SAB
Tarea 10.1 - 3	Pruebas de aceptación	1/2	LMC

Observaciones

Ninguna

Identificador	HU-11. Un usuario quiere seleccionar un viaje/actividad para realizarlo	Est. (PH): 3/2
---------------	---	----------------

Identificador	Título de la tarea de desarrollo	Est. (horas)	Desarrollador
Tarea 11 - 1	Crear base de datos	1	MVGP
Tarea 11 - 2	Crear comando para insertar actividad en la base de datos.	1/2	MVGP
Tarea 11 - 3	Realizar pruebas de aceptación	1/5	LMC
Tarea 11 - 4	Crear documentación	1/2	MVGP
Tarea 11 - 5	Integrar selección con la visualización de las publicaciones	1/2	PFC

Observaciones

Ninguna

4. Carga prevista en los desarrolladores

Información final sobre la carga prevista de trabajo de cada uno de los miembros del equipo de desarrollo en las tareas asignadas en la iteración.

Desarrollador	Velocidad inicial (días ideales)	Dedicación (% de tiempo)	Carga de trabajo (días ideales)	Tareas aceptadas (cantidad)
MAP	12	60	12.5	5
SAB	12	60	13	13
PFC	12	60	12.5	5
MVGP	12	60	13	11
LMC	12	60	12.2	10

5. Planificación temporal de la iteración

La planificación temporal que se ha utilizado para hacer las estimaciones es la siguiente:

Semana 1

Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4
MAP				
SAB				
PFC				
MVGP				
LMC				

Semana 2

Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4
MAP				
SAB				
PMFC				
MVGP				

6. Desviaciones previstas

Durante el sprint se han realizado las siguientes modificaciones en las historias de usuario:

- **HU-4.** Se añade el campo “Título” y “Enlace”.

Añadimos las siguientes historias de usuario a la lista del producto:

- **HU-17.** Un usuario quiere buscar una publicación a partir de un texto.
- **HU-18.** Un usuario quiere ver su información personal.
- **HU-19.** Un usuario quiere modificar sus datos personales.
- **HU-20.** Un usuario quiere indicar que ha realizado una actividad.
- **HU-21.** Un usuario desea cerrar la sesión en la aplicación.
- **HU-22.** Un usuario quiere ver sus propias publicaciones.
- **HU-23.** Un usuario quiere eliminar una actividad de su lista de deseos.
- **HU-24.** Un usuario desea eliminar una actividad de su lista de actividades a realizar.
- **HU-25.** Un usuario ha olvidado su contraseña y desea poder recuperarla.
- **HU-26.** Un usuario desea conocer más información sobre una publicación en particular.
- **HU-27.** Un usuario quiere saber más información sobre quién ha desarrollado la aplicación.
- **HU-28.** Un usuario desea ver una guía sobre el uso de la aplicación.
- **HU-29.** Un usuario desea eliminar una publicación que ha subido.