

# PLAN DE LA ITERACIÓN 1



Miguel Albertí Pons  
Sofía Almeida Bruno  
Pedro Manuel Flores Crespo  
María Victoria Granados Pozo  
Lidia Martín Chica

## 1. Objetivos de la iteración

El objetivo que se ha diseñado para esta primera iteración es el prototipado de las funcionalidades básicas, como registro e identificación, así como subir una publicación y seleccionar un viaje.

Esta iteración generará prototipos visuales para que el cliente pueda ver cómo serán las funcionalidades básicas de la aplicación.

## 2. Listado inicial de HU a desarrollar

Id HU	Título	Est.
HU-1	Un usuario quiere registrarse en la aplicación para poder planificar su viaje	2
HU-2	Un usuario quiere identificarse en la aplicación para acceder a su contenido	1
HU-3	Un usuario quiere ver las publicaciones para saber cuáles le pueden interesar	2
HU-4	Un usuario quiere subir una publicación para compartir su experiencia	3
HU-9.1	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por lugar	1/2
HU-9.2	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por fecha	1/2
HU-9.3	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por tipo de publicación (paquete, ruta, actividad, evento)	1/2
HU-9.4	Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por tipo de actividad (cultural, deportiva, etc))	1/2
HU-10.1	Un usuario quiere eliminar una actividad de un paquete	1/2
HU-11	Un usuario quiere seleccionar un viaje/actividad para realizarlo	3/2

### 3. Descomposición en tareas de desarrollo

Se incluye el resultado de la descomposición de las historias de usuario en tareas de desarrollo, así como la asignación a los desarrolladores y la estimación realizada de su duración (en horas).

<b>Identificador</b>	<b>HU-9.2.</b> Un usuario quiere filtrar la búsqueda de las publicaciones por fecha	<b>Est. (PH):</b> 1/2
----------------------	---	-----------------------

<b>Identificador</b>	<b>Título de la tarea de desarrollo</b>	<b>Est. (horas)</b>	<b>Desarrollador</b>
Tarea 9.2 - 1	Acceder a la base de datos y obtener las actividades que se encuentran en las fechas indicadas	est	
Tarea 9.2 - 2	Añadir a la interfaz un calendario para poder filtrar por fecha		
Tarea 9.2 - 3	Realizar pruebas de aceptación		

#### Observaciones

Ninguna

<b>Identificador</b>	<b>HU-3.</b> Un usuario quiere ver las publicaciones para saber cuáles le pueden interesar	<b>Est. (PH):</b> 2
----------------------	--	---------------------

<b>Identificador</b>	<b>Título de la tarea de desarrollo</b>	<b>Est.</b>	<b>Desarrollador</b>
Tarea 3 - 1	Acceder a la base de datos y mostrar las actividades que se encuentran cerca de él	est	
Tarea 3 - 2	Realizar la interfaz de usuario		
Tarea 3 - 3	Realizar pruebas de aceptación		

### Observaciones

Ninguna

## 4. Carga prevista en los desarrolladores

Información final sobre la carga prevista de trabajo de cada uno de los miembros del equipo de desarrollo en las tareas asignadas en la iteración.

Desarrollador	Velocidad inicial (días ideales)	Dedicación (% de tiempo)	Carga de trabajo (días ideales)	Tareas aceptadas (cantidad)
MAP				
SAB				
PMFC				
MVGP				
LMC				

## 5. Planificación temporal de la iteración

La planificación temporal que se ha utilizado para hacer las estimaciones es la siguiente:

### Semana 1

Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4
MAP				
SAB				
PMFC				
MVGP				
LMC				

## Semana 2

Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4
MAP				
SAB				
PMFC				
MVGP				
LMC				

## 6. Desviaciones previstas

Añadimos las siguientes historias de usuario a la lista del producto: