# Trabajo Teoría Curva Elíptica

21 de noviembre de 2019

Sofía Almeida Bruno Pedro Manuel Flores Crespo María Victoria Granados Pozo

# ${\bf \acute{I}ndice}$

Secciones		Página ———	
1.	Introducción		2
2.	Curva Elíptica Criptográfica		2
	2.1. El problema del logaritmo discreto	•	. 2
3.	Algoritmos		3
	3.1. ECDSA		. 3
	3.2. ECDH		
	3.3. Comparación con RSA		. 3
4.	Conclusiones		3
I.	Glosario		3

## 1. Introducción

# 2. Curva Elíptica Criptográfica

Parámetros de dominio para los algoritmos (p, a, b, G, n, h) donde:

- o p: primo
- o a, b: Coeficientes de la curva elíptica, hay que elegirlos con cuidado para que el algoritmo sea seguro
- o G: Generador del grupo
- o n: Orden del grupo
- o h: Cofactor del subgrupo

#### 2.1. El problema del logaritmo discreto

La seguridad de la criptografía de la curva elíptica reside en la dificultad para calcular logaritmos discretos. Este problema es análogo el de otros criptosistemas como el Digital Signatura Algorithm (DSA) o el intercambio de llaves mediante el mecanismo de Diffie-Hellman.

En nuestro caso, el problema consiste en lo siguiente: "si conocemos P y Q dos puntos de la curva elíptica, ¿podemos encontrar un k tal que Q=kP?". Vemos que no estamos calculando un logaritmo como tal pero se sigue usando ese término por analogía a otros sistemas como se ha mencionado anteriormente.

Actualmente, no existe ninguna demostración matemática que efectivamente pruebe la dificultad de dicho cálculo. Solo sabemos que es difícil pero no podemos estar seguros. Con el siguiente ejemplo ilustramos su complejidad. Para ello usamos un algoritmo "Baby-step, giant-step" que se basa en el hecho de que cualquier entero x puede expresar como x = am + b con a, m y b también enteros. Escribimos entonces:

$$Q = xP$$
$$= (am + b)P$$
$$= amP + bP.$$

Así, podemos expresar Q-amP=bP. El algoritmo consiste en en calcular algunos valores de bP y otros de Q-amP hasta que encontremos una correspondencia. El algoritmo también indica que debemos escoger  $m=\sqrt{n}$  y los números a y b se mueven entre 0 y m por lo que mientras bP tiene incrementos pequeños ("baby") amP los tiene grandes ("huge"). Este método nos aporta una complejidad tanto en tiempo como en memoria de  $O(\sqrt{n})$ . Este ataque tiene entonces complejidad exponencial pero es mejor que uno de fuerza bruta. De todos modos sigue siendo intratable ya que para un n tal que  $\sqrt{n}=7.922816251426434\times 10^{28}$  el almacenamiento de datos que podemos llegar a necesitar es de  $2,5\times 10^{30}$  bytes de memoria (la capacidad de almacenamiento mundial es de aproximadamente  $10^{21}$  bytes).

# 3. Algoritmos

#### 3.1. ECDSA

Algoritmo de firma digital, Elliptic Curve Digital Signature Algorithm, es una variante del algoritmo DSA (Digital Signature Algorithm) aplicado a curvas elipticas. Trabaja con el hash del mensaje en lugar de con el propio mensaje. La elección de la función hash es importante, de esto dependerá la seguridad del sistema criptográfico. El hash del mensaje tendrá una longitud de n bit.

Imáginemos que Alice quiere firmar un mensaje con su llave privada  $(d_A)$ , y la otra persona, Bob, quiere validad la firma con la llave pública de alice  $(H_A)$ . Alice es la única que puede producir las firmas válidas, sin embargo todo el mundo que tenga su llave pública puede verificarlas.

Alice y Bob están usando los parámetros del dominio. El hash truncado lo denotaremos por z.

Algoritmo de firma del mensaje de Alice, a partir de k y z se genera la firma con la clave privada de Alice:

- 1. Tomamos un entero k de forma aleatorio en el conjunto { 1, ..., n-1}.
- 2. Calcular P = kG.
- 3. Calcular el número  $r = x_P$ .
- 4. Si r es 0 entonces se toma otro k y se intenta de nuevo.
- 5. Se calcula  $s=k^{-1}(z+rd_A) \bmod n$  con  $k^{-1}$  el inverso multiplicativo de k módulo n.
- 6. Si s es 0 entonces se elige otro k y se vuelve al principio.

Al final obtendremos la firma que será la pareja (r, s)

Ahora entra el juego Bob que para validar la firma, a partir del mensaje firmado y de z con la clave pública de Alice

#### 3.2. ECDH

#### 3.3. Comparación con RSA

#### 4. Conclusiones

## I. Glosario