Usos de la IA en mi proyecto de obligatorio:

1. Tuve un problema con las cards, solo aparecía una de todas las que yo tenía.

Prompt:

Respuesta:

"Gracias por tu consulta. El problema principal es que estás reemplazando completamente el contenido del contenedor en cada vuelta del forEach, en lugar de ir agregándolo. Eso hace que solo quede visible la última card.

Además, estás accediendo a instrumento.imagenes como si fuera una imagen única, pero según tu estructura, probablemente sea un array de imágenes, por lo que deberías usar instrumento.imagenes[0] para mostrar la primera.

Te sugiero este cambio:"

```
javascript
 function mostrarInstrumentos(lista) {
   contenedor.innerHTML = "";
   lista.forEach(instrumento => {
    contenedor.innerHTML +=
       <div class="card card-instrumento" data-nombre="${instrumento.nombre}">
        <h3>${instrumento.nombre}</h3>
        ${instrumento.descripcion}
      </div>
   });
Errores detectados:
1. innerHTML = en vez de +=: Estabas sobrescribiendo todo el contenido del contenedor en cada
   iteración, por eso solo se mostraba el último instrumento.
2. instrumento.imagenes sin [0]: Accedías directamente a un array en el atributo src , lo que causaba
   errores o imágenes rotas.
```

2. Tuve problemas con el contador que hice porque no sabía bien cómo poner un mes entero en cuenta regresiva desde el día que lo hice:

PROMPT:

"quiero hacer una cuenta regresiva hasta el fin de mes pero no sé qué valores poner para que me calcule bien los días, horas, minutos y segundos. Me da NaN o cosas raras:

```
function actualizarContadorFinDeMes() {
  let ahora = new Date();
  let finDeMes = new Date(ahora.getFullYear(), ahora.getMonth() + 1, 0, 23, 59, 59);
  let diferencia = finDeMes.getTime() - ahora.getTime();
  if (diferencia <= 0) {
      document.getElementById("contador-ofertas").textContent = "¡Oferta finalizada!";
      return;
  }
  let dias = Math.floor(diferencia / ());
  let horas = Math.floor((diferencia % ()) / ());
  let minutos = Math.floor((diferencia % ()) / ());
  let segundos = Math.floor((diferencia % ()) / );
  document.getElementById("contador-ofertas").textContent =
      `${dias}d ${horas}h ${minutos}m ${segundos}s`;
}</pre>
```

RESPUESTA:

"Hola, gracias por tu consulta. El problema es que te faltan los valores numéricos correspondientes a los milisegundos por unidad de tiempo.

Los valores correctos son:

```
• 1 día = 1000 * 60 * 60 * 24
```

- 1 hora = 1000 * 60 * 60
- 1 minuto = 1000 * 60
- 1 segundo = 1000

Acá te dejo el código corregido:"

```
ூ Copiar ⊘ Editar
javascript
function actualizarContadorFinDeMes() {
  let ahora = new Date();
 let finDeMes = new Date(ahora.getFullYear(), ahora.getMonth() + 1, 0, 23, 59, 59);
 let diferencia = finDeMes.getTime() - ahora.getTime();
 if (diferencia <= 0) {
   document.getElementById("contador-ofertas").textContent = "¡Oferta finalizada!";
   return;
 }
 let dias = Math.floor(diferencia / (1000 * 60 * 60 * 24));
 let horas = Math.floor((diferencia % (1000 * 60 * 60 * 24)) / (1000 * 60 * 60));
 let minutos = Math.floor((diferencia % (1000 * 60 * 60)) / (1000 * 60));
 let segundos = Math.floor((diferencia % (1000 * 60)) / 1000);
 document.getElementById("contador-ofertas").textContent =
    `${dias}d ${horas}h ${minutos}m ${segundos}s`;
```

3. Le pedí varia ayuda con CSS pero por temas de decoración

Las respuestas incluidas en esta entrega en pdf fueron generadas a través de consultas realizadas a la inteligencia artificial ChatGPT, desarrollada por OpenAI.

OpenAI. (2025). *ChatGPT* (versión GPT-4) [Modelo de lenguaje de inteligencia artificial]. https://chat.openai.com/