

## Actividad B

El principio que no cumple es el Single Responsibility, ya que una misma clase tiene más de una responsabilidad como, por ejemplo, PremiosPorCompras tiene la responsabilidad de controlar la compra, agregar la gift card a la lista y enviar un mensaje. Esto lo podemos solucionar creando una clase distinta por cada responsabilidad y así CreadorDeGiftCard solo se encarga de crear la gift card, PremiosPorCompra se encarga de controlar la compra, CreadorSesion únicamente crea la sesión y MensajeQuepasApp se encarga de enviar un mensaje.

### Consideraciones de Implementación

- ♥ En la clase PremiosPorCompras la listaGiftcardsOtorgadas son un atributo en vez de pasárselo por parámetro al método controlarCompra() para que sea más genérico

El diagrama de clases quedaría de la siguiente manera:

