**GrapeVin – Σύστημα προτάσεων κρασιών**

**Γενική Ιδέα**

Η εφαρμογή “GrapeVin” αποτελεί μια ολοκληρωμένη διαδικτυακή εφαρμογή, που στοχεύει στο να προτείνει στους χρήστες ετικέτες κρασιών της αρεσκείας τους, βασιζόμενη στις προσωπικές τους προτιμήσεις. Πιο συγκεκριμένα, χρησιμοποιώντας το μοντέλο τεχνητής νοημοσύνης GPT-3.5, επιλέγονται κρασιά που ταιριάζουν στις απαντήσεις ενός ερωτηματολογίου, που καλείται να συμπληρώσει κάθε χρήστης. Το ερωτηματολόγιο αυτό, μπορεί να επανασυμπληρωθεί όσες φορές χρειαστεί, δίνοντας στον χρήστη την ευκαιρία να εξερευνήσει τις διάφορες προτάσεις της εφαρμογής. Συνολικά, παρέχονται οι εξής δυνατότητες:

* Δημιουργία λογαριασμού (Registration) & Σύνδεση σε αυτόν (Login)
* Συμπλήρωση/Ενημέρωση προσωπικών πληροφοριών στο προφίλ (Όνομα & Επώνυμο)
* Συμπλήρωση/Ενημέρωση ερωτηματολογίου
* Προβολή προτάσεων εφαρμογής.

**Περιβάλλον Εκτέλεσης**

Η εφαρμογή GrapeVin λειτουργεί χρησιμοποιώντας οποιοδήποτε ολοκληρωμένο περιβάλλον ανάπτυξης (IDE) όπως το Visual Studio Code. Για την βάση δεδομένων, μπορεί να χρησιμοποιηθεί μια οποιαδήποτε MySQL βάση.

**Τρόπος Δοκιμής**

Για να δοκιμαστεί η εφαρμογή σε ένα τοπικό σύστημα, χρειάζεται να ακολουθηθούν τα εξής βασικά βήματα:

1. **Δημιουργία βάσης Δεδομένων.** Θα πρέπει να δημιουργηθεί μια βάση δεδομένων MySQL με την οποία θα συνεργάζεται το GrapeVin. Το όνομα αυτής της βάσης μπορεί να είναι τυχαίο, ωστόσο προτείνουμε την υπάρχουσα ονομασία. Θα βρείτε το αρχείο winedb μεσα στο οποίο υπάρχει το query για τξν διαχείρηση των πινάκων. Δημηουργέιστε τους πίνακες εκτελόντας τις εντολές CREATE.
2. **Παραμετροποίηση του προγράμματος.** Για να λειτουργήσει το GrapeVin χρειάζεται τόσο τη σύνδεση στην βάση δεδομένων όσο και το API key για την χρήση του GPT-3.5. Τα κατάλληλα στοιχεία θα πρέπει να συμπληρωθούν στη κλάση Main και TestAPI όπου αναγράφεται ως προς συμπλήρωση.

Για την δημηουργία ενός API key σας παραπέμουμε εδώ: https://openai.com/blog/openai-api

1. **Compile της εφαρμογής**

Η εντολή απο το terminal για το compilation της εφαρμογής ειναι η mvn pagacke. Ενδέχεται να πρέπει να χρησημοποιηθεί η mvn clear package αν υπάρξουν αλλαγές στο κώδικα.

1. **Εκτέλεση του προγράμματος**

Αφου αποθηκευτεί το project και μεταγλωττιστεί η εντολή εκτέλεσης είναι java -jar target/gen5-1.0-SNAPSHOT.jar ή f5 σε περιβάλλον IDE.

UML diagram

