Лабораторной работе №2. Задача о погоне

Вариант № 19

Дмитревская Софья Алексеевна. НФИбд-01-19

Содержание

[1 Цель лабораторной работы: 1](#_Toc96200649)

[2 Задача лабораторной работы: 1](#_Toc96200650)

[3 Ход работы: 2](#_Toc96200651)

[4 Ход работы: 2](#_Toc96200652)

[5 Ход работы: 2](#_Toc96200653)

[5.1 Условие задачи: 3](#_Toc96200654)

[5.2 Произведение теоретических рассчетов: 4](#_Toc96200655)

[5.3 Код программы: 5](#_Toc96200656)

[5.4 Результаты работы программы 5](#_Toc96200657)

[5.5 Результаты работы программы 6](#_Toc96200658)

[6 Выводы 7](#_Toc96200659)

[7 Список литературы 7](#_Toc96200660)

# 1 Цель лабораторной работы:

Цель работы - разобраться в алгоритме построения математической модели на примере задачи о погоне. Нам необходимо провести теоритические рассуждение и вывести дифференциальные уравнения, с помощью которых мы сможем определить точку пересечения лодки и катера из задачи. Для более наглядного примера нам были выданы варианты, с помощью которых можно будет смоделировать траектории движения лодки и катера. Условия задачи: “На море в тумане катер береговой охраны преследует лодку браконьеров. Через определенный промежуток времени туман рассеивается, и лодка обнаруживается на расстоянии k км от катера. Затем лодка снова скрывается в тумане и уходит прямолинейно в неизвестном направлении. Известно, что скорость катера в n раза больше скорости браконьерской лодки. Необходимо определить по какой траектории необходимо двигаться катеру, чтоб нагнать лодку.”

# 2 Задача лабораторной работы:

1. Изучить условия задачи. Провести теоритические рассуждения используя данные из варианта
2. Вывести дифференциальное уравнение, соответствующее условиям задачи
3. Написать программу для расчета траетории движения катера и лодки.
4. Построить модели.
5. Определить по моделям точку пересечения катера и лодки.

# 3 Ход работы:

Начнем с теоритических рассуждений: Принимаем за - место нахождения лодки браконьеров в момент, когда их обнаруживают катера береговой охраны. Также - место нахождения катера береговой охраны относительно лодки браконьеров в момент обнаружения лодки браконьеров. После введем полярные координаты. Будем считать, что полюс - это точка обнаружения лодки браконьеров , а полярная ось r проходит через точку нахождения катера береговой охраны. Чтобы найти расстояние (расстояние после которого катер начнет двигаться вокруг полюса), необходимо составить простое уравнение. Пусть через время катер и лодка окажутся на одном расстоянии от полюса, а за это время лодка пройдет , в то время как катер (или , в зависимости от начального положения катера относительно полюса). Время, за которое они пройдут это расстояние, вычисляется как или (для второго случая ). Так как время одно и то же, то эти величины одинаковы.

# 4 Ход работы:

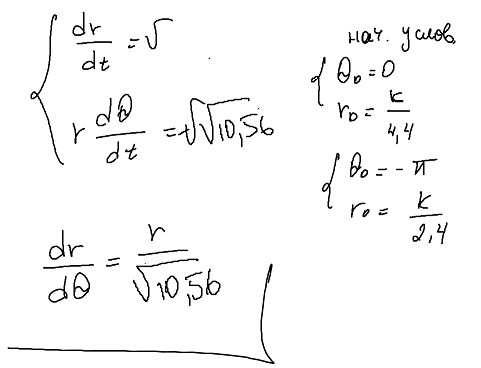
Тогда неизвестное расстояние можно найти из следующего уравнения: - в первом случае, во втором случае. Отсюда мы найдем два значения и , задачу будем решать для двух случаев :

* ,при
* ,при

# 5 Ход работы:

После того, как катер береговой охраны окажется на одном расстоянии от полюса, что и лодка, он должен сменить прямолинейную траекторию и начать двигаться вокруг полюса удаляясь от него со скоростью лодки . Для этого скорость катера раскладываем на две составляющие: - радиальная скорость и - тангенциальная скорость. Радиальная скорость - это скорость, с которой катер удаляется от полюса . Нам нужно, чтобы эта скорость была равна скорости лодки, поэтому полагаем . Тангенциальная скорость – это линейная скорость вращения катера относительно полюса. Она равна произведению угловой скорости на радиус , Найдем тангенциальную скорость для нашей задачи . Вектора образуют прямоугольный треугольник, откуда по теореме Пифагора можно найти тангенциальную скорость . Поскольку, радиальная скорость равна , то тангенциальную скорость находим из уравнения . Следовательно, .

* Тогда получаем

Решение исходной задачи сводится к решению системы из двух дифференциальных уравнений, которые будут описаны в коде программы. 

## 5.1 Условие задачи:

На море в тумане катер береговой охраны преследует лодку браконьеров. Через определенный промежуток времени туман рассеивается, и лодка обнаруживается на расстоянии 10 км от катера. Затем лодка снова скрывается в тумане и уходит прямолинейно в неизвестном направлении. Известно, что скорость катера в 3.4 раза больше скорости браконьерской лодки

## 5.2 Произведение теоретических рассчетов:

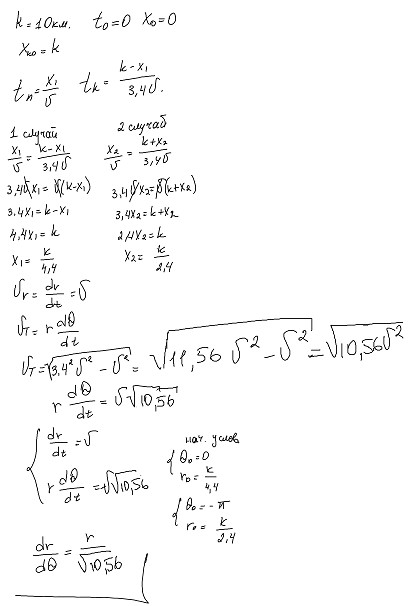


Figure 1: Теоретические рассчеты и вивод дифференциальных уровнений в соответствии с условием задачи

## 5.3 Код программы:

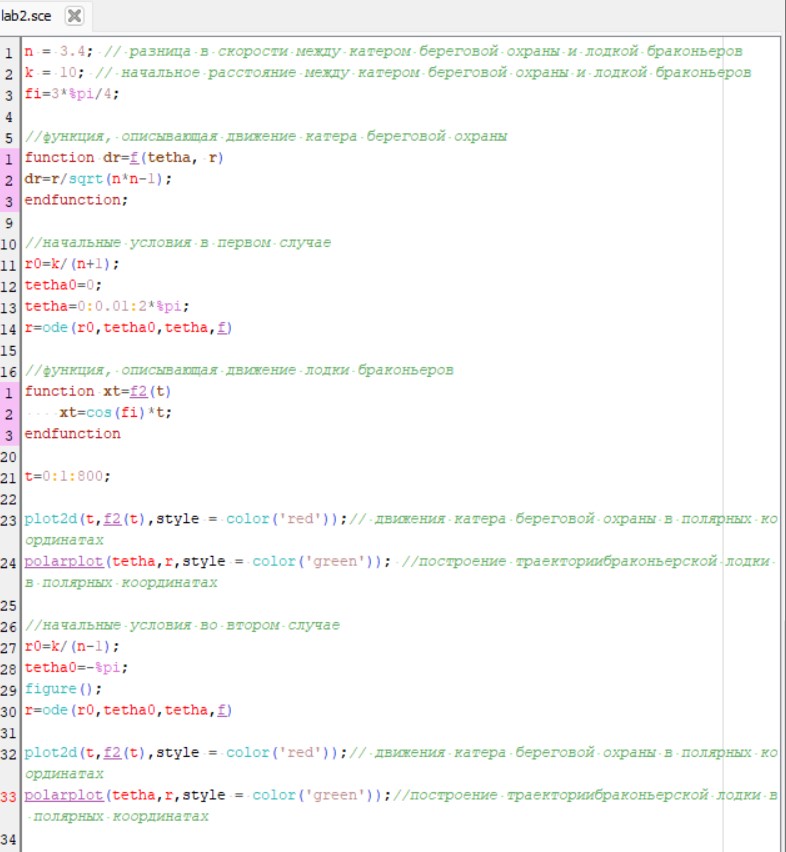


Figure 2: Код программы

## 5.4 Результаты работы программы

Точка пересечения красного и зеленого графиков является точкой пересечения катера береговой охраны и лодки браконьеров. Исходя из этого графика, мы имеем координаты: Координаты точки пересечения - ( 10.616 , -7.507)

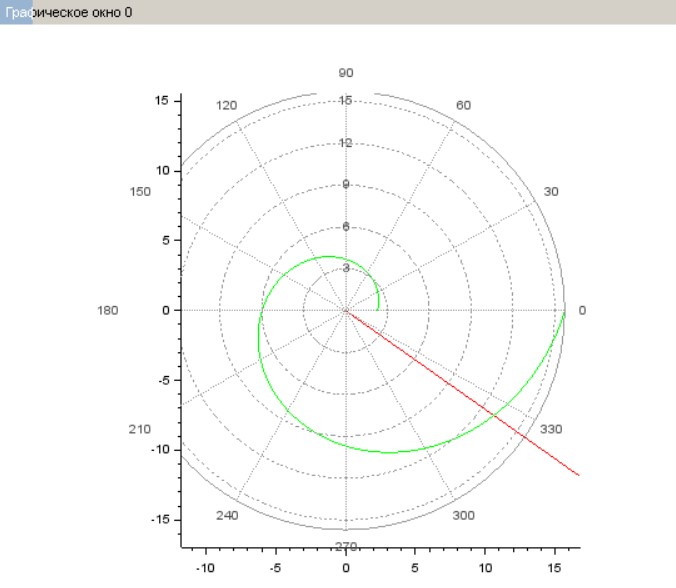


Figure 3: траектории для первого случая

## 5.5 Результаты работы программы

Точка пересечения красного и зеленого графиков является точкой пересечения катера береговой охраны и лодки браконьеров. Исходя из этого графика, мы имеем координаты: Координаты точки пересечения - ( 51.175 , -36.186)

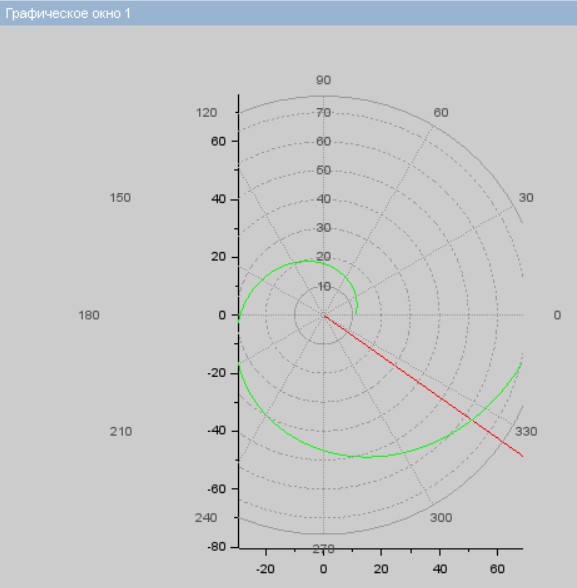


Figure 4: траектории для второго случая

# 6 Выводы

Мы рассмотрели задачу о погоне, также провели анализ с помощью данных которые нам были даны, составили и решили дифференциальные уравнения. Смоделировали ситуацию и сделали вывод, что в первом случае погоня завершиться раньше.

# 7 Список литературы

1. [Справка Scilab](https://help.scilab.org/docs/6.0.0/ru_RU/)