



МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

имени М.В. Ломоносова



Факультет Вычислительной Математики и Кибернетики

---

Практикум по учебному курсу

"Суперкомпьютеры и Параллельная Обработка Данных"

**Задание №2**

**Разработка параллельной версии программы для задачи Sor2D с помощью технологии MPI и сравнение результатов ее работы с результатами работы OMP**

Отчет

студентки 320 группы

факультета ВМК МГУ

Кирсановой Софьи Игоревны

2021 год

## Постановка задачи

Разработать параллельную версию программы для задачи Sor2D с использованием технологии MPI, исследовать масштабируемость полученной программы в зависимости от числа нитей и размерности задачи, построить графики зависимости времени её выполнения от числа используемых ядер, сравнить результаты работы программы с реализацией задачи Sor2D с использованием технологии OMP.

Необходимо оценить время выполнения программы в зависимости от количества нитей и размерности задачи.

Метод релаксации (Successive over-relaxation, SOR) — итерационный метод решения систем линейных алгебраических уравнений. Под размерностью задачи понимается количество линейных уравнений в системе.

## Код параллельной программы

```
#include <math.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <mpi.h>

#define Max(a, b) ((a) > (b) ? (a) : (b))
#define N 1000 // переменный параметр

double (*A)[N];
double maxeps = 0.1e-7, eps;
int itmax = 100, i, j, k, ll, shift;

MPI_Request req[4];
int myrank, ranksize;
int startrow, lastrow, nrow;
MPI_Status status[4];

void relax();
void init();
void verify();

int main(int an, char **as)
{
    int it;
    MPI_Init(&an, &as);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &myrank);
```

```

MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &ranksize);
MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
startrow = (myrank * N) / ranksize;
lastrow = ((myrank + 1) * N) / ranksize - 1;
nrow = lastrow - startrow + 1;
double time = MPI_Wtime();
init();
for (it = 1; it <= itmax; it++)
{
    eps = 0.;
    relax();
    if (myrank == 0)
    {
        printf("it = %4i    eps = %f\n", it, eps);
    }
    if (eps < maxeps) break;
}
verify();
if (myrank == 0)
{
    printf("time = %f\n", MPI_Wtime() - time);
}
MPI_Finalize();

return 0;
}

void init()
{
    A = malloc(nrow * N * sizeof(double));
    for(i = 0; i <= nrow - 1; i++)
    for(j = 0; j <= N - 1; j++)
    {
        if (i == 0 || i == N - 1 || j == 0 || j == N - 1)
            A[i][j] = 0.;
        else A[i][j] = (1. + startrow + i + j ) ;
    }
}

void relax()
{
    if (myrank != 0)
        MPI_Irecv(&A[0][0], N, MPI_DOUBLE, myrank - 1, 1, MPI_COMM_WORLD, &req[0]);
    if (myrank != ranksize - 1)
        MPI_Isend(&A[nrow - 2][0], N, MPI_DOUBLE, myrank + 1, 1, MPI_COMM_WORLD, &req[2]);
    if (myrank != ranksize - 1)

```

```

    MPI_Irecv(&A[nrow - 1][0], N, MPI_DOUBLE, myrank + 1, 2, MPI_COMM_WORLD, &req[3]);
if (myrank != 0)
    MPI_Isend(&A[1][0], N, MPI_DOUBLE, myrank - 1, 2, MPI_COMM_WORLD, &req[1]);
ll = 4;
shift = 0;
if (myrank == 0) {ll = 2; shift = 2;}
if (myrank == ranksize - 1) {ll = 2;}
if (ranksize > 1)
    MPI_Waitall(ll, &req[shift], &status[0]);

for(i = 1; i <= nrow - 2; i++)
{
    if (((i == 1) && (myrank == 0)) || ((i == nrow - 2) && (myrank == ranksize - 1)))
        continue;
    for (j = 1; j <= N - 2; j++)
    {
        double e;
        e = A[i][j];
        A[i][j] = (A[i - 1][j] + A[i + 1][j] + A[i][j - 1] + A[i][j + 1]) / 4.;
        eps = Max(eps, fabs(e - A[i][j]));
    }
}
if (myrank == 0)
    for (i = 1; i < ranksize; i++)
    {
        double tmp;
        MPI_Recv(&tmp, 1, MPI_DOUBLE, MPI_ANY_SOURCE, 3, MPI_COMM_WORLD, &status[1]);
        eps = Max(eps, tmp);
    }
if (myrank != 0)
    MPI_Ssend(&eps, 1, MPI_DOUBLE, 0, 3, MPI_COMM_WORLD);
if (myrank != 0)
    MPI_Recv(&eps, 1, MPI_DOUBLE, 0, 4, MPI_COMM_WORLD, &status[1]);
if (myrank == 0)
    for (i = 1; i < ranksize; i++)
        MPI_Ssend(&eps, 1, MPI_DOUBLE, i, 4, MPI_COMM_WORLD);
}

void verify()
{
    double s;
    s = 0.;
    for (i = 0; i <= nrow - 1; i++)
    for (j = 0; j <= N - 1; j++)
        s = s + A[i][j] * (i + 1 + startrow) * (j + 1) / (N * N);
    if (myrank == 0 && ranksize > 1)
        for (i = 1; i < ranksize; i++)

```

```

{
    double tmp;
    MPI_Recv(&tmp, 1, MPI_DOUBLE, i, 5, MPI_COMM_WORLD, &status[1]);
    s += tmp;
}
if (myrank != 0)
    MPI_Ssend(&s, 1, MPI_DOUBLE, 0, 5, MPI_COMM_WORLD);
if (myrank == 0)
{
    printf(" S = %f\n",s);
}
}

MPI_Ssend(&s, 1, MPI_DOUBLE, 0, 5, MPI_COMM_WORLD);
m_printf(" S = %f\n",s);
}

```

## Результаты замеров времени выполнения

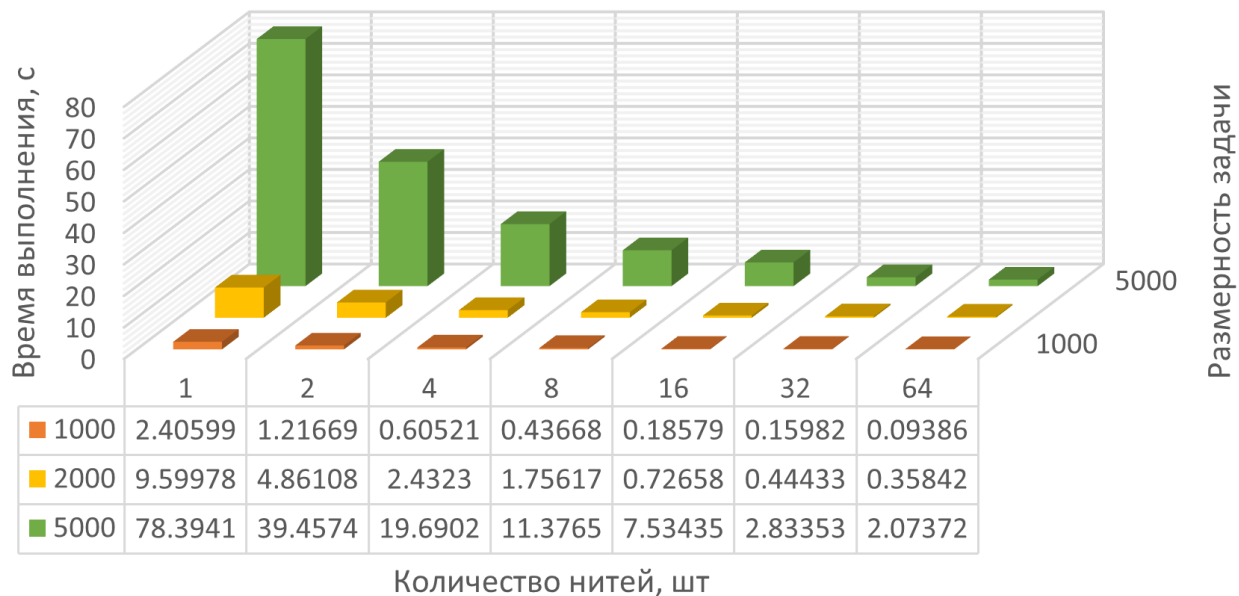
Работа программы была рассмотрена на суперкомпьютере Polus с различным числом нитей (1, 2, 4, 8, 16, 32 и 64) и с различной размерностью задачи (1000, 2000 и 5000).

### Таблица с результатами MPI

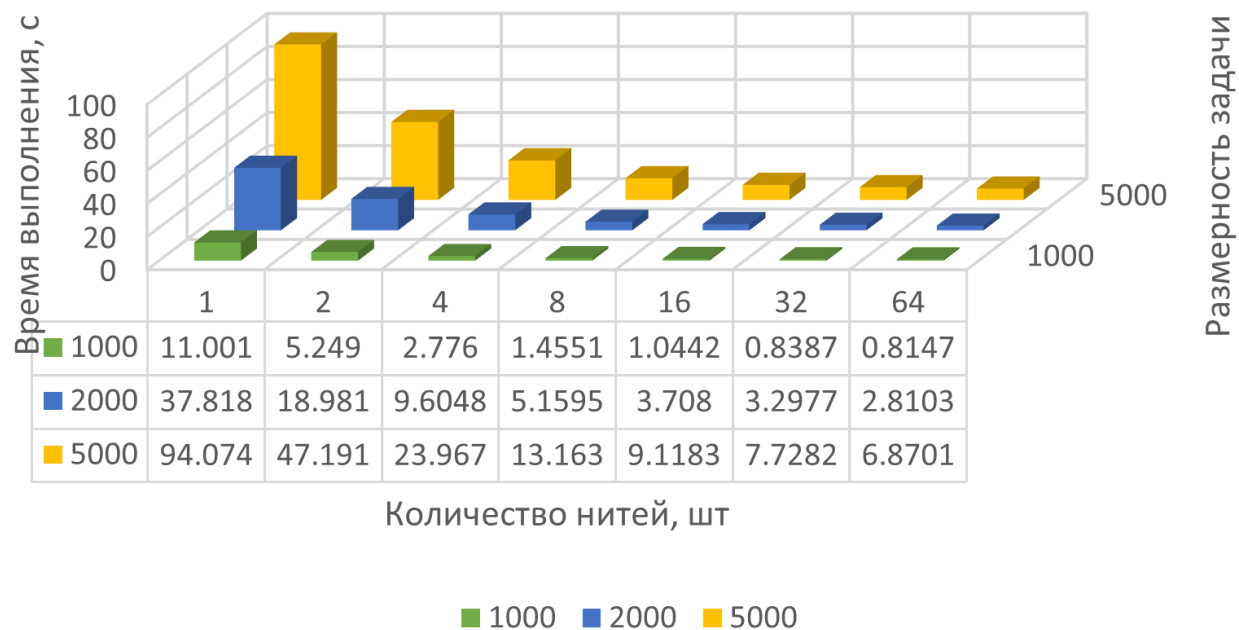
<i>Нити / размерность</i>	1000	2000	5000
<i>1</i>	2.405993	9.599781	78.394136
<i>2</i>	1.216693	4.861076	39.457387
<i>4</i>	0.605205	2.432295	19.690240
<i>8</i>	0.436679	1.756168	11.376520
<i>16</i>	0.185789	0.726581	7.534351
<i>32</i>	0.159823	0.444334	2.833534
<i>64</i>	0.093862	0.358420	2.073720

# Графики зависимости времени выполнения программы от количества потоков и размерности задачи

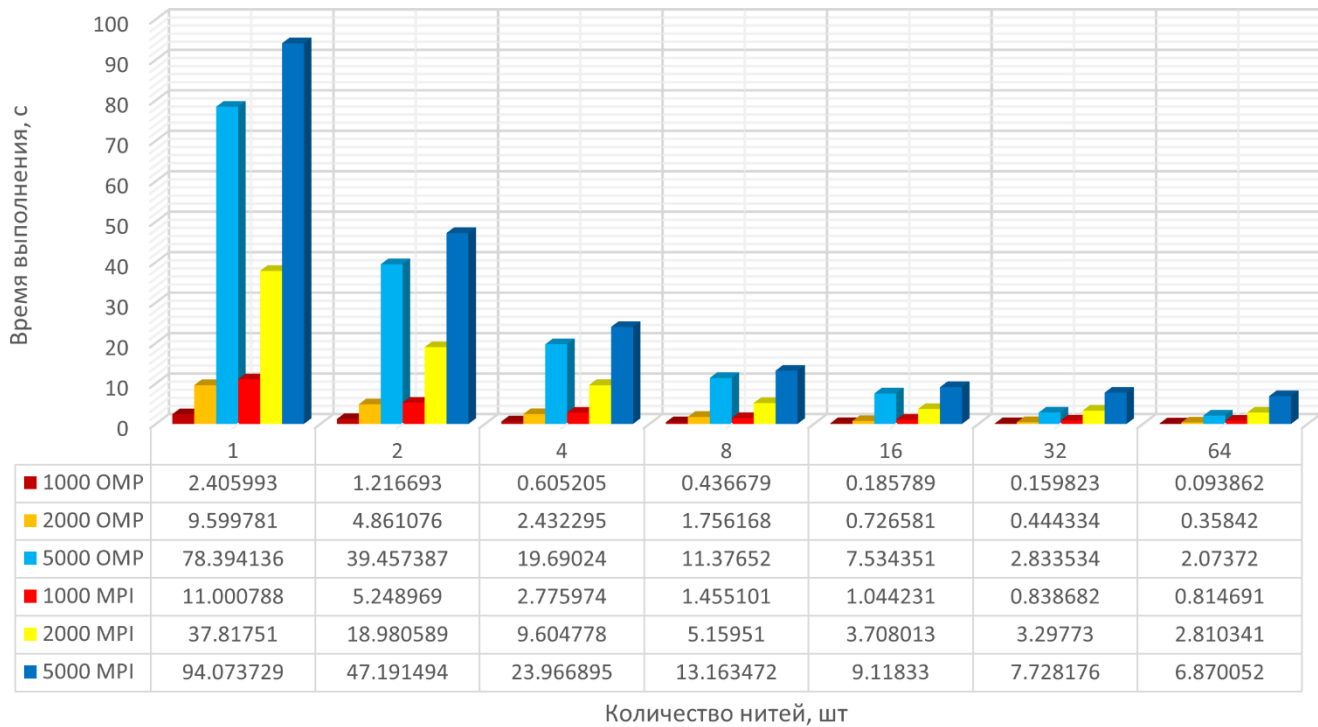
## Результат работы MPI



## Результат работы OMP



Сравнение результатов работы OMP и MPI



## Вывод

Согласно результатам и диаграмме графика MPI, можно наблюдать, что время выполнения прямо пропорционально размерности задачи и обратно пропорционально количеству нитей. Таким образом, с увеличением количества нитей время выполнения резко снижается при любой рассмотренной размерности.

Согласно диаграмме сравнения работы OMP и MPI, можно с уверенностью сказать, что при одинаковом количестве нитей алгоритм, реализованный с помощью технологии MPI работает быстрее. У обеих технологий в применении к данной задаче одинаковая зависимость от количества нитей.