

JavaScript Desarrollador Avanzado

Módulo 03 - Desafío

¿Qué son los desafíos?

- Son **ejercicios complementarios** a los realizados en clase.
- **Permiten practicar y consolidar los conocimientos adquiridos.**
- Es recomendable que los realices antes de rendir el examen de la clase.



Ejercicio 1

Ya es tiempo de pasar a hacer una interfaz de usuario. Un gran comienzo es diseñar validaciones para un formulario. Pero, recordemos mantener este principio de separar la lógica de la presentación *lo más posible*.

En esta primera parte, vamos a diseñar una función llamada *CampoRequerido*. Esta función debe recibir un elemento del DOM y retornar *el mismo elemento*. Solo debe agregarle un listener al 'blur' para que, cuando éste se dispare, modifique la propiedad `isValid` de ese elemento



Ejercicio 2

Una vez tenemos esa función, queda usarla con los diferentes campos que queramos. Para obtener el estado de validación, podemos acceder a su propiedad `isValid` como si fuese una propiedad común (recuerda que los objetos de JS son dinámicos, así que podemos insertar propiedades dinámicamente).



En la sección de **Descargas** encontrarás los recursos necesarios para realizar los ejercicios y su resolución para que verifiques cómo te fue.



¡Terminaste el módulo!

Estás listo para rendir el examen