

JavaScript Desarrollador Avanzado

Módulo 01 - Desafío

¿Qué son los desafíos?

- Son **ejercicios complementarios** a los realizados en clase.
- **Permiten practicar y consolidar los conocimientos adquiridos.**
- Es recomendable que los realices antes de rendir el examen de la clase.



Ejercicio 1

Es importante, cuando programamos, intentar separar la lógica de nuestra aplicación de sus entradas y salidas. Disociar la lógica de la presentación permite tener código altamente testeable y escalable. Por eso, en esta primera parte, te proponemos diseñar la lógica de un carrito de compra, sin codificar la interfaz HTML.

1. Realizar una función llamada *Producto*.
2. Esta función debe recibir el id, nombre, precio y stock del producto, y retornar un objeto con esos campos.



Nota: Esto nos servirá para volver a los productos de nuestro carrito muchos más predecibles y fáciles de manejar en código.

Ejercicio 2

Una vez que tenemos nuestro Producto, vamos a diseñar una función llamada *Carrito*, que nos permita diseñar un carrito de compra, independientemente de su presentación. ¿Qué significa esto? Esto significa que su código no debe gestionar nada de HTML ni de eventos ni nada por el estilo. Los requisitos del carrito son:

1. Incrementar la cantidad de un producto ya existente en el carrito.
2. Agregar un nuevo producto al carrito.
3. Quitar un producto ya existente.
4. Obtener un reporte con el precio total y el detalle. Cada fila de del detalle debe tener el nombre del producto, el precio del producto, la cantidad pedida y el total por fila.

En la sección de **Descargas** encontrarás los recursos necesarios para realizar los ejercicios y su resolución para que verifiques cómo te fue.



¡Terminaste el módulo!

Estás listo para rendir el examen