

# JavaScript Desarrollador Avanzado

Módulo 02 - Desafío

# ¿Qué son los desafíos?

- Son **ejercicios complementarios** a los realizados en clase.
- **Permiten practicar y consolidar los conocimientos adquiridos.**
- Es recomendable que los realices antes de rendir el examen de la clase.



# Ejercicio 1

Es importante, cuando programamos, intentar separar la lógica de nuestra aplicación de sus entradas y salidas. Separar la lógica de la presentación permite tener código altamente testeable y escalable. Ahora en esta segunda parte, te proponemos diseñar una aplicación de lista de tareas.

Vamos a dividir el código de esta aplicación de lista de tareas en tres partes:

- Una función Tarea que devuelva un nuevo objeto de tareas.
- Un array AlmacenamientoTareas en donde estén todas las tareas actuales.
- Un conjunto de funciones que permitan manipular dicho almacenamiento.



# Ejercicio 1

1. En esta parte nos centraremos en hacer una función Tarea, que reciba:
  - El código
  - Título
  - Descripción
  - Fecha de alta
  - Deathline
  - Observaciones
  - Estado
2. Esa función debe devolver un objeto con los mismos campos.
3. En AlmacenamientoTareas, simplemente crear un array con varias Tareas de prueba.

## Ejercicio 2

En esta segunda parte, te proponemos diseñar las siguientes funciones para gestionar AlmacenamientoTareas:

1. `AgregarTarea`, para agregar una nueva tarea.
2. `EditarTarea`, que recibe una tarea y la modifica.
3. `BorrarTarea`, que borra una tarea ya existente.
4. `ReporteTodasTareas`, que devuelve todas las tareas.
5. `ReporteTareasEnCurso`, que devuelve las tareas cuyo estado es 'en-curso'.
6. `ReporteTareasPendientes`, que devuelve las tareas cuyo estado es 'pendiente'.
7. `ReporteTareasTerminadas`, que devuelve las tareas cuyo estado es 'terminada'.

En la sección de **Descargas** encontrarás los recursos necesarios para realizar los ejercicios y su resolución para que verifiques cómo te fue.



# **¡Terminaste el módulo!**

## **Estás listo para rendir el examen**