JavaScript desde cero

Módulo 04 - Desafíos



¿Qué son los desafíos?

- Son **ejercicios complementarios** a los realizados en clase.
- Permiten practicar y consolidar los conocimientos adquiridos.
- Es recomendable que los realices antes de rendir el examen de la clase.



Ejercicio 1

Consigna

Mejorar la usabilidad de los desafíos del módulo 3.

Para ello, diseñar una función que reciba un flujo de caja como dato de entrada y retorne -1 si hay pérdidas, 1 si hay ganancias, 0 si los ingresos son iguales a las ganancias.



Ejercicio 1

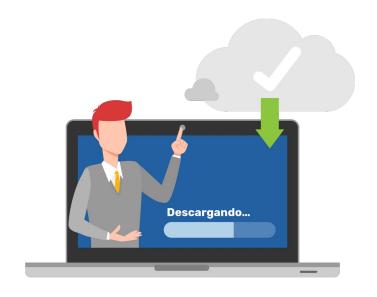
Consigna

Mejorar la usabilidad del código que hiciste en el segundo desafío de la clase 3.

Para ello, crear una función que reciba el array de inversiones y retorne un array agregando a cada ítem el **campo "interés"** con la fórmula correspondiente.



En la sección de **Descargas** encontrarás los recursos necesarios para realizar los ejercicios y su resolución para que verifiques cómo te fue.



¡Terminaste el módulo!

Estás listo para rendir el examen

