

Para cada uno de los siguientes ejercicios, en equipo:

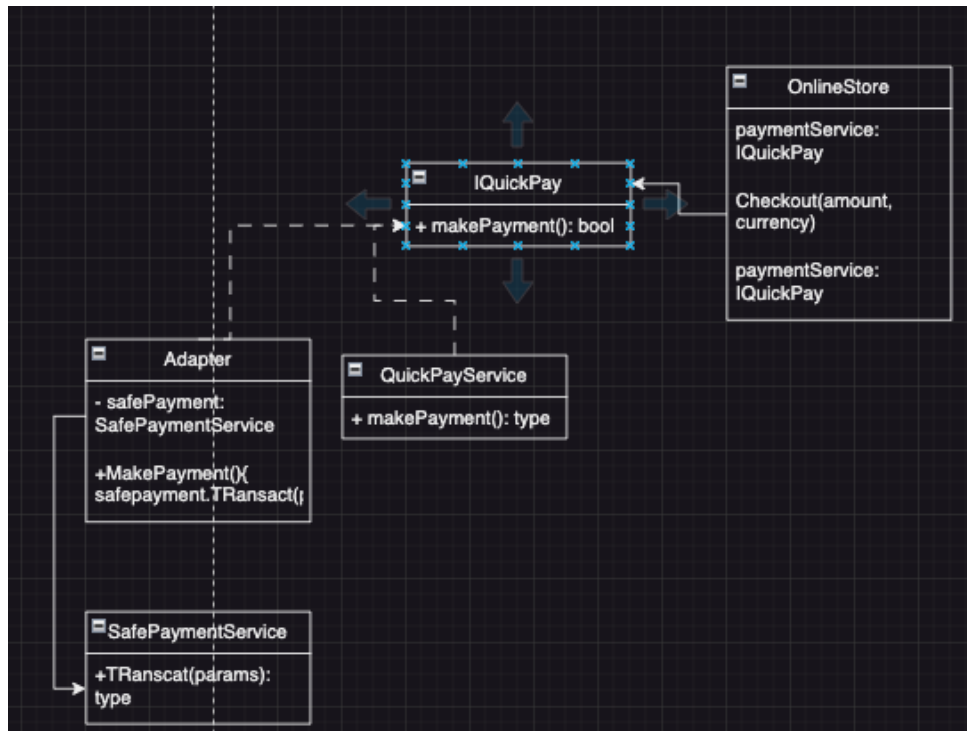
- 1- Determine que patrón puede resolver el problema de una forma más eficiente.
- 2- Agregue las clases, interfaces, métodos que considere necesarios para remediar la situación.

Ejercicio 1

Puede ser adapter porque deberias de hacer un adapter para cada uno, onda quieres adaptar el objeto data a xml ,jsn y txt.

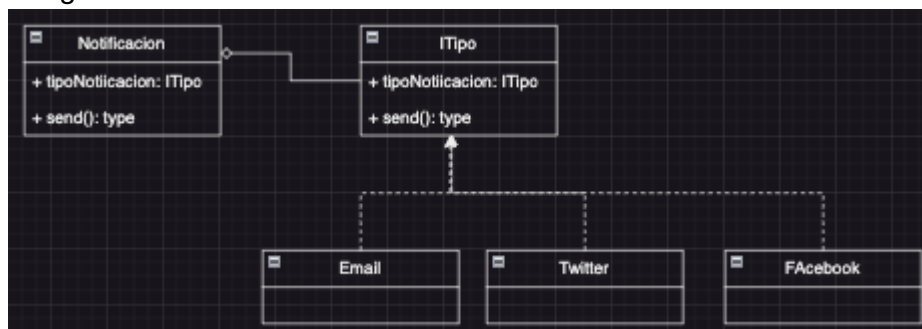
Ejercicio 2

Adapter



Ejercicio3

Bridge



Ejercicio 4