

Περιγραφή

Αλγόριθμος που εφαρμόζει κατάλληλο γεωμετρικό μετασχηματισμό σε μια εικόνα, ώστε να σχηματιστεί εικόνα μεγέθους 1000×1000 τέτοια που να περιέχει μόνο το μέρος της εικόνας που περικλείουν 4 κορυφές που επιλέγει ο χρήστης. Παίρνει ως είσοδο μια εικόνα, την εμφανίζει και ζητά από τον χρήστη να κλικάρει σε 4 σημεία αυτής και τέλος εμφανίζει τη νέα εικόνα.

Μέσα στον φάκελο υπάρχουν:

1. Η εικόνα που χρησιμοποιήθηκε ως παράδειγμα.
2. Το αρχείο `adaptive.py` που περιέχει τον πηγαίο κώδικα.
3. Το αρχείο `adaptive.ipynb`, το οποίο είναι αρχείο Jupyter και περιέχει παραδείγματα εκτέλεσης του κώδικα.

Εκτελείται με την εντολή:

```
python3 warp.py <inputlename> <outputlename>
```

όπου:

1. `<inputlename>` : το όνομα της εικόνας εισόδου.
2. `<outputlename>` : το όνομα της εικόνας εξόδου.