

Sprint Retrospective Meeting

El objetivo de esta reunión es revisar el trabajo del equipo, en particular, las salidas de la planning meeting, la velocidad real y el esfuerzo real.

En el siguiente link se encuentra el video de la grabación de la reunión, presentado como evidencia de la misma: [Sprint Retrospective Meeting](#).

En resumen, logramos cumplir el objetivo de la planning meeting, la capacidad del equipo fue respetada y la velocidad estimada fue la misma que la real debido a que logramos cumplir con todos los ítems del backlog. Por otra parte, el esfuerzo estimado fue de 30 horas persona, mientras que el real fue de 27.8 horas persona, por lo que concluimos que fue una buena estimación.

LEARNING MATRIX

Esta fue la matriz resultante de la reunión, junto con la votación de cada idea:

The screenshot shows a Miro board titled "Sprint Retrospective Meeting" with four quadrants for feedback and ideas. Each quadrant has a title, a description, and a voting score (indicated by a number in a circle).

- Thumbs Up** (Add things that you thought were good):
 - Logramos una buena comunicación con el resto del equipo (Score: 1)
 - Logre organizarme bien para realizar las tareas correspondientes (Score: 1)
 - Sepe distribuir mis horas mejor en la semana (Score: 1)
 - BUENA ORGANIZACIÓN CON LAS US. (Score: 2)
 - SEPARAR LAS TAREAS POR STORY POINTS Y NO POR CANTIDAD (Score: 3)
 - Siento que dominé mejor Frammer en esta iteración (Score: 1)
 - Terminé mis tareas asignados mucho más temprano que en otras iteraciones (Score: 1)
- Thumbs Down** (Add things that you thought were bad):
 - Leí muy rápido los us en la sprint review (Score: 1)
 - FRAMMER ES UNA HERRAMIENTA CON MUCHOS PROBLEMAS (Score: 1)
 - Tuve algunos inconvenientes con Frammer y la utilización de los componentes (Score: 1)
 - conecte mal uno de los prototipos (Score: 1)
- New Ideas** (Add new ideas that would help improve the team):
 - Podemos usar discord para los meetings (Score: 1)
 - Cambiar a Figma (Score: 1)
 - utilizar otra herramienta de prototipamiento que no sea Frammer (Score: 1)
 - CAMBIAR A TRELLO (Score: 1)
- Recognition** (Add praise for the actions of colleagues):
 - Muy buena actitud (Score: 1)
 - NOS ORGANIZAMOS MEJOR CON LAS REUNIONES (Score: 1)
 - Nos coordinamos para terminar la iteración con tiempo y salió muy bien (Score: 1)
 - Logramos una buena comunicación con el equipo (Score: 2)
 - RESEÑAMOS LOS HORARIOS QUE ESTABLECIMOS PARA LA REUNION (Score: 1)
 - LAS REUNIONES FUERON MÁS PRODUCTIVAS (Score: 1)
 - Planificamos las reuniones con mayor antelación (Score: 1)

At the bottom of the board, there is a status bar showing "ng Round #1", a "Your stickies are public" message, and a "Hide All" button.

DAKI

Por último, realizamos la tabla DAKI y obtuvimos los siguientes puntos.

DROP <ul style="list-style-type: none">● Conecté mal uno de los prototipos<ul style="list-style-type: none">○ No revisar los prototipos realizados antes de la Sprint Review. De esta manera evitaremos conectar mal los prototipos.	ADD <ul style="list-style-type: none">● Utilizar otra herramienta de prototipado que no sea Framer<ul style="list-style-type: none">○ Para evitar los problemas que surgieron con esta herramienta
KEEP <ul style="list-style-type: none">● Separar las tareas por story points y no por cantidad● Coordinar y organizar para terminar la iteración con tiempo	IMPROVE <ul style="list-style-type: none">● Cambiar a trello<ul style="list-style-type: none">○ Para evitar los problemas que surgieron con Azure Boards.