Sprint Retrospective Meeting

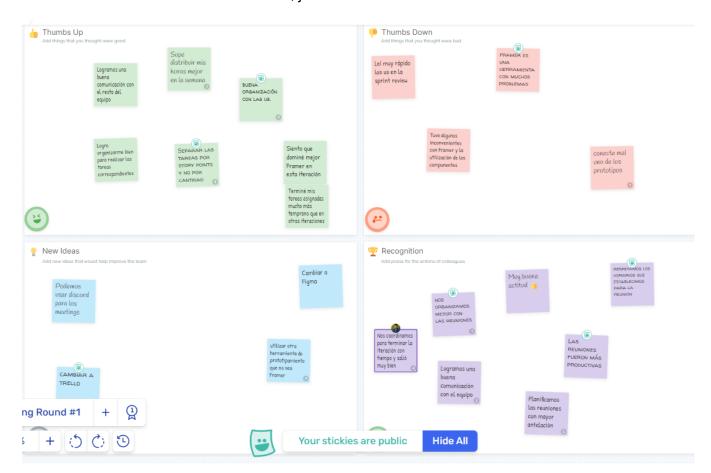
El objetivo de esta reunión es revisar el trabajo del equipo, en particular, las salidas de la planning meeting, la velocidad real y el esfuerzo real.

En el siguiente link se encuentra el video de la grabación de la reunión, presentado como evidencia de la misma: Sprint Retrospective Meeting.

En resumen, logramos cumplir el objetivo de la planning meeting, la capacidad del equipo fue respetada y la velocidad estimada fue la misma que la real debido a que logramos cumplir con todos los ítems del backlog. Por otra parte, el esfuerzo estimado fue de 30 horas persona, mientras que el real fue de 27.8 horas persona, por lo que concluímos que fue una buena estimación.

LEARNING MATRIX

Esta fue la matriz resultante de la reunión, junto con la votación de cada idea:



DAKI

Por último, realizamos la tabla DAKI y obtuvimos los siguientes puntos.

DROP

- Conecté mal uno de los prototipos
 - No revisar los prototipos realizados antes de la Sprint Review. De esta manera evitaremos conectar mal los prototipos.

ADD

- Utilizar otra herramienta de prototipado que no sea Framer
 - Para evitar los problemas que surgieron con esta herramienta

KEEP

- Separar las tareas por story points y no por cantidad
- Coordinar y organizar para terminar la iteración con tiempo

IMPROVE

- Cambiar a trello
 - Para evitar los problemas que surgieron con Azure Boards.