

# Sprint Planning Meeting

## Roles

- Sofi → Product Owner
- Luca → Scrum Master
- Agus, Fede → desarrolladores

## Objetivos del sprint

Construir el prototipo de la aplicación total, finalizando todas las historias de usuario con sus requerimientos. Se espera finalizar el sprint con las épicas de Accesibilidad, Filtros, Datos de Usuario y Notificaciones, otorgando el valor total de la aplicación.

## Recursos y horarios

Luca Bessonart

- Miércoles de 13:00 a 19:00

Agustina Lamanna

- Lunes a Viernes de 16:00 a 19:00

Federico Pérez

- Martes de 18:00 a 21:00
- Sábados de 14:00 a 16:00

Sofía Piñeyro

- Miércoles de 16:00 a 19:00
- Sábados de 14:00 a 16:00

## Capacidad del equipo

En esta iteración, la capacidad del equipo es de 40 horas-persona.

## Esfuerzo estimado

El esfuerzo estimado en esta iteración es de 30 horas-persona.

## Velocidad estimada

La velocidad estimada en esta iteración es 30.5 story points.