

Sprint Planning Meeting

Roles

- Luca → Product Owner
- Agus → Scrum Master
- Sofi y Fede → desarrolladores

Objetivos del sprint

Construir un mínimo producto viable para la aplicación basado en las funcionalidades más importantes detectadas en el sprint anterior. Se espera finalizar el sprint con las épicas de autenticación y mapa completadas, otorgando el valor central de la aplicación en esta entrega.

Recursos y horarios

Luca Bessonart

- Miércoles de 13:00 a 19:00

Agustina Lamanna

- Lunes a Viernes de 16:00 a 19:00

Federico Pérez

- Martes de 18:00 a 21:00
- Sábados de 14:00 a 16:00

Sofía Piñeyro

- Miércoles de 16:00 a 19:00
- Sábados de 14:00 a 16:00

Capacidad del equipo

En esta iteración, la capacidad del equipo es de 50 horas-persona.

Esfuerzo estimado

El esfuerzo estimado en esta iteración es de 30 horas-persona.

Velocidad estimada

La velocidad estimada en esta iteración es 24.5 story points.