Sprint Retrospective Meeting

El objetivo de esta reunión es revisar el trabajo del equipo, en particular, las salidas de la planning meeting, la velocidad real y el esfuerzo real.

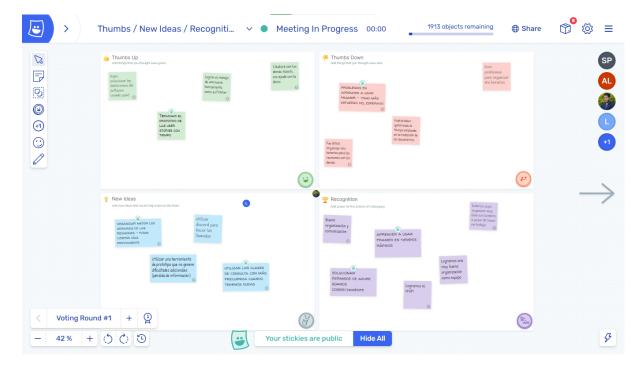
En el siguiente link se encuentra el video de la grabación de la reunión, presentado como evidencia de la misma: Sprint Retrospective Meeting.

Aclaración: para acceder al video, es necesario ingresar sesión.

En resumen, logramos cumplir el objetivo de la planning meeting, la capacidad del equipo fue respetada y la velocidad estimada fue la misma que la real debido a que logramos cumplir con todos los ítems del backlog. Por otra parte, el esfuerzo estimado fue de 30 horas persona, mientras que el real fue de 42.5 horas persona. Concluímos que esta diferencia se debe al aprendizaje y problemas con la herramienta Framer, por lo que en las siguientes iteraciones estaremos más cercanos a la estimación.

LEARNING MATRIX

Esta fue la matriz resultante de la reunión, junto con la votación de cada idea:



DAKI

Por último, realizamos la tabla DAKI y obtuvimos los siguientes puntos.

DROP - Terminar el último día	 ADD Organizar las reuniones con anticipación, aprovechando los horarios Hacer mayor uso de los fines de semana para reuniones Reunirnos en el horario antes de la clase
 KEEP Comunicación y trabajo en equipo Lograr el manejo de herramientas nuevas. 	 IMPROVE Utilizar las clases de consulta con más frecuencia cuando tenemos dudas Continuar mejorando el dominio de las herramientas nuevas.

Intentaremos tener en cuenta estas ideas para la próxima iteración