

# Informe de métricas

## Lead Time

El **lead time es de 1 semana**, lo que equivale a 7 días. Este tiempo equivale al periodo desde que la tarea entra en la columna "To Do" hasta que se mueve a la columna "Done".

## Cycle Time

El cycle time equivale al tiempo desde que se comienza una tarea, en nuestro caso, entra a la columna "Diseño", hasta que se finaliza la tarea pasando a la columna "Done". En este caso, el **cycle time es de 2 días**.

## Touch Time

El touch time se refiere al tiempo en el cual la tarea se encontró en progreso menos el tiempo que estuvo bloqueada o en espera. En este caso, ninguna tarea estuvo bloqueada, por lo que el **touch time es de 2 días**.

## Esfuerzo total

El esfuerzo total se refiere a la cantidad de trabajo invertido. En este caso, el **esfuerzo total es de 7:30 horas-persona**.

## Flow Efficiency

El Flow Efficiency se refiere a la eficiencia con la que se está trabajando en el proyecto. Este se calcula como **touch time/lead time = 2/7 = 28%**. De acuerdo a las heurísticas, este valor es bueno.

## Throughput

El throughput se refiere a la cantidad de trabajo que se completa en un período de tiempo determinado. En este caso, se realizaron **2 issues en 7 días**.