

Guía – Repositorio

Creación del repositorio

Al crear el repositorio y agregar el código de letra el equipo debió hacer pequeñas modificaciones de ambiente con el fin de levantar el proyecto y evitar la subida al repositorio de archivos que debían ser ignorados. Estas pequeñas modificaciones no involucran el código dado en la letra, sino que fueron modificaciones de puertos para poder levantar todo el ambiente en nuestros dispositivos. Estas modificaciones se realizaron con el fin de lograr que todos los integrantes trabajen en el proyecto con la misma configuración.

Elementos y mantenimiento

El repositorio cuenta con una carpeta *código* cuyo contenido es el código fuente de la aplicación. Además, creamos una carpeta llamada *Entregas* y dentro de esta, por cada entrega, crearemos otra carpeta denominada *Entrega n*, donde agregaremos los artefactos recomendados para cada una, siendo *n* el número de entrega.

Otros elementos atados a nuestro repositorio son el tablero kanban y la configuración de github actions. Estos elementos pueden ser modificados a lo largo del proceso, y en el caso específico de github action se irá evaluando la necesidad de cada acción y de ser necesario agregaran nuevas.

Con cada entrega, realizaremos una nueva versión del repositorio. Estas serán identificadas con las etiquetas **tag** y el nombre *v.número_versión*.

Estrategia de flujo

Utilizaremos la estrategia de branching GitHub Flow. Esto implica que no tendremos rama develop sino que usaremos la rama main como rama de alta duración. También se usarán branches de corta duración del tipo *feature* o *bug* que una vez terminado el desarrollo serán mergeadas a main mediante pull requests siempre y cuando estén aprobadas por otro miembro del equipo. La idea de usar esta estrategia es minimizar las branches de larga duración y además mantener main como una branch que siempre esté en un estado listo para producción. Las ramas *feature* y *bug* deberán ser descriptivas en su nombre siguiendo el estándar *feature/descriptive_branch_name*.