

Informe de métricas

Lead Time

El **lead time es de 24 días**. Este tiempo equivale al periodo desde que la tarea entra en la columna "To Do" hasta que se mueve a la columna "Done".

Cycle Time

El cycle time equivale al tiempo desde que se comienza una tarea, en nuestro caso, entra a la columna "BDD feature", hasta que se finaliza la tarea pasando a la columna "Done". En este caso, el **cycle time es de 13 días** (se tomó en cuenta el Cycle Time más lento dentro del conjunto de US realizadas).

Touch Time

El touch time se refiere al tiempo en el cual la tarea se encontró en progreso menos el tiempo que estuvo bloqueada o en espera. En este caso, el tiempo máximo que una tarea estuvo bloqueada fue de 12 días, por lo que el **touch time es de 1 día**. En este caso también se tomó en cuenta el Cycle Time más lento dentro del conjunto de US realizadas.

Esfuerzo total

El esfuerzo total se refiere a la cantidad de trabajo invertido. En este caso, el **esfuerzo total es de 23 horas-persona**.

Flow Efficiency

El Flow Efficiency se refiere a la eficiencia con la que se está trabajando en el proyecto. Este se calcula como **touch time/lead time = 1/13 = 7,7%**. De acuerdo a las heurísticas, este valor es normal. En este caso, podemos identificar que en la columna Integración hay un cuello de botella debido a que las cards de frontend no podían avanzar hasta no estar listas las de backend.

Throughput

El throughput se refiere a la cantidad de trabajo que se completa en un período de tiempo determinado. En este caso, se realizaron **2 issues en 24 días**.