

DFNLibrary

F Fractures

- NumberFractures : unsigned int
- IdF : unsigned int
- Vertices : map<unsigned int, Matrix<double, 3, Dynamic>>
- Plane : map<unsigned int, array<double, 4>>
- vector<double> Lenght

NonMemberFunctions

- bool importazione(const string &filename, Fractures1 &frattura)
- double distanza_al_quadrato(Vector3d& v1, Vector3d& v2)
- void esportazione(Traces& traccia, Fractures& frattura)
- bool valuta_intersezione (Fractures& frattura, unsigned int& Id1, unsigned int& Id2)
- array<double,6> Retta_tra_piani(Fractures& frattura, unsigned int& id1, unsigned int& id2)
- array<double,6> Retta_per_due_vertici_della_frattura(Fractures& frattura, unsigned int& id, unsigned int& i, unsigned int& j)
- Vector2d alpha_di_intersezione(array<double,6> r_intersez, array<double,6> r_fratt)
- Vector3d Punto_intersezione rette_piano_frattura(array<double,6> r_intersez, array<double,6> r_fratt)
- bool Controllo_puntoIntersezione_segmentoFrattura (Fractures& frattura, unsigned int& id, unsigned int& i, unsigned int& j, Vector3d pt)

TESTFRAC

T Traces

- IdT : unsigned int
- FracturesId : map<unsigned int, array<unsigned int, 2>>
- Vertices : map<unsigned int, array<Vector3d,2>>
- Tips : map<unsigned int, array<bool,2>>

TESTTRAC