

DFNLibrary

T TEST

TestDistanze

o TraDuePunti

TestBaricentro

o Quadrilatero

TestRetteEPiani

o DistanzaTraQuadrilateri

o RettaTraPiani

o RettaTraVertici

o AscissaCurvilinea

F Fractures

o NumberFractures : unsigned int

o IdF : unsigned int

o Vertices : vector<Matrix<double, 3, Dynamic>>

o Piano : vector<array<double, 4>>

T Traces

o IdT : unsigned int

o FracturesId : map<unsigned int, array<unsigned int, 2>>

o Vertices : map<unsigned int, array<Vector3d,2>>

o Tips : map<unsigned int, array<bool,2>>

o vector<double> Lenght

F FUNZIONI

- bool importazione(const string &filename, Fractures1 &frattura)
- double distanza_al_quadrato(Vector3d& v1, Vector3d& v2)
- Vector3d baricentro (Fractures& frattura, unsigned int& Id)
- bool valuta_intersezione (Fractures& frattura, unsigned int& Id1, unsigned int& Id2)
- array<double,6> Retta_tra_piani(Fractures& frattura, unsigned int& id1, unsigned int& id2)
- array<double,6> Retta_per_due_vertici_della_frattura(Fractures& frattura, unsigned int& id, unsigned int& i,unsigned int& j)
- Vector2d alpha_di_intersezione(array<double,6> r_intersez,array<double,6> r_fratt)
- void caricamento_dati(Traces& traccia, Fractures& frattura)
- bool compare(array<double, 2> a, array<double, 2> b)
- void esportazione(Traces& traccia, Fractures& frattura)