МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

Інститут комп'ютерних технологій, автоматики та метрології кафедра "Електронних обчислювальних машин"



Звіт

з лабораторної роботи №6

дисципліни «Кросплатформні засоби програмування»

Варіант 26

Виконала:

студент групи КІ-306

Тимків С. В.

Прийняв:

Олексів М. В.

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №6

Мета роботи: оволодіти навиками параметризованого програмування мовою Java.

Завдання (Варіант №26)

- 1. Створити параметризований клас, що реалізує предметну область задану варіантом. Клас має містити мінімум 4 методи опрацювання даних включаючи розміщення та виймання елементів. Парні варіанти реалізують пошук мінімального елементу, непарні максимального. Написати на мові Java та налагодити програму-драйвер для розробленого класу, яка мстить мінімум 2 різні класи екземпляри яких розмішуються у 9 екземплярі розробленого класу-контейнеру. Програма має розміщуватися в пакеті Група. Прізвище. Lab6 та володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- 2. Автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- 3. Завантажити код на GitHub згідно методичних вказівок по роботі з GitHub.
- 4.Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації та завантажити його у ВНС.
- 5. Дати відповідь на контрольні запитання.

GitHub Repository: https://github.com/SofiaTymkiv/CPPT_Tymkiv_SV_KI-36_2.git

Виконання завдання

```
public class Jar<T extends Comparable<T>> extends ArrayList<T> {
    public Jar(Collection<T> collection)
        super(collection);
    }

    public T findMin() {        if (this.isEmpty())
        throw new IllegalStateException("Jar is
empty");
```

```
}
              return
Collections.min(this);
   }
   public T findMax() {
      if (this.isEmpty()) {
IllegalStateException("Jar is empty");
      }
          return
Collections.max(this);
   }
   public T getRandom() {          return
this.get(
                  new
Random().nextInt(0, size())
      );
   public Jar<T> sorted() {
                               Jar<T>
copyToSort = new Jar<>(this);
copyToSort;
   } } public
class Main {
   public static void main(String[] args) {
```

```
List<Integer> integerList = Arrays.asList(5, 10, 3, 7,
1);
        Jar<Integer> integerJar = new Jar<>(integerList);
        System.out.println("Integer Jar:");
System.out.println("Min: " + integerJar.findMin());
        System.out.println("Max: " + integerJar.findMax());
        System.out.println("Random: " + integerJar.getRandom());
        System.out.println("Sorted: " + integerJar.sorted());
        System.out.println("integerJar: " + integerJar);
        List<String> stringList = Arrays.asList("apple",
"orange", "banana", "grape", "kiwi");
        Jar<String> stringJar = new Jar<>(stringList);
        System.out.println("\nString Jar:");
        System.out.println("Min: " + stringJar.findMin());
        System.out.println("Max: " + stringJar.findMax());
        System.out.println("Random: " + stringJar.getRandom());
        System.out.println("Sorted: " + stringJar.sorted());
System.out.println("stringJar: " + integerJar);
    }
}
```

Висновок: Я оволоділа навиками параметризованого програмування мовою Java.