

# SISTEMA DE CARRITO DE COMPRAS

---

## Integrante

- Maria Sofia Aljure Herrera
- 

## Descripción General

Para este proyecto, se desarrollara una base de datos para un sistema de carrito de compras que integre funcionalidades tanto para administradores como para compradores.

---

## Estructura Base De Datos

### Entidades Principales

#### 1. Usuario

##### Descripción:

Almacena información básica de los usuarios, como su rol, nombre e información.

- **Atributos**

- nombre
- apellido
- email
- contraseña

#### 2. Producto

##### Descripción:

Contiene detalles de cada producto disponible, como nombre, precio y stock.

- **Atributos**

- dProducto
- nombreProducto
- precioProducto
- stock

#### 3. Inventario

##### Descripción:

Relaciona los productos con la cantidad disponible en stock.

- **Atributos**

- idIventario
- cantidadDisponible
- actualizarStock
- Producto[] productos

**4. Detalle Factura**

**Descripción:**

Asocia cada producto adquirido en una compra específica, permitiendo un desglose detallado.

- **Atributos**

- iddetalleFactura
- cantidad
- precioUnitario
- Producto

**5. Factura**

**Descripción:**

Registra las compras de los usuarios, incluyendo la fecha y el total.

- **Atributos**

- idFactura
- fecha
- total
- calcularTotal

---

**DIAGRAMA DE CLASE (FORMATO WSD)**

---

```
@startuml Diagrama de clase
```

```
class Usuario{
    nombre: String
    apellido: String
    email: String
    contrasenia : String
}
class Inventario{
    idIventario: int
    Producto[] productos
    cantidadDisponible: int
    actualizarStock()
```

```
}

class Inventario{
  idInventario: int
  Producto[] productos
  cantidadDisponible: int
  actualizarStock()
}

class DetalleFactura{
  iddetalleFactura : int
  cantidad : int
  precioUnitario: float
  Producto : producto
}

class Factura{
  idFactura : int
  fecha: date
  total : float
  calcularTotal()
}

Usuario "1" --> "0..*" Factura
Factura "1" --> "1..*" DetalleFactura
DetalleFactura "1" --> "1" Producto
Inventario "1" --> "1" Producto
@enduml
```

