

# SISTEMA DE CARRITO DE COMPRAS

## Integrante

- Maria Sofia Aljure Herrera

## Descripción General

- Para este proyecto, se desarrollara una base de datos para un sistema de carrito de compras que integre funcionalidades tanto para administradores como para compradores.

## Estructura Base De Datos

- Diagrama De Componentes

Describe los componentes físicos del sistema, como archivos, bibliotecas, y sus dependencias.

## Estructura Base De Datos

### 1. Sistema de Carrito de Compras --> Paquete

- Este paquete agrupa todos los componentes principales que forman parte del sistema.

### 2. Componentes del Diagrama --> Base de Datos ([Base de Datos] << database >>)

- Representa el almacenamiento, donde se guardan todas las entidades del sistema (Usuarios, Productos, Inventario, Facturas, Detalles de Factura).
- Gestiona las consultas SQL necesarias para crear, leer, actualizar y eliminar datos (CRUD).

### 3. Servidor de Aplicaciones --> ([Servidor de Aplicaciones] << component >>)

- Este componente interactúa directamente con la base de datos y procesa la lógica de negocio del sistema.
- Gestiona las peticiones de CRUD a la base de datos y traduce la información a un formato JSON

### 4. Frontend --> ([Frontend] << component >>)

- Es la interfaz de usuario del sistema, responsable de la visualización y captura de datos del usuario.

## DIAGRAMA DE COMPONENTES (FORMATO WSD)

```
@startuml
    Diagrama Componentes

    package "Sistema de Carrito de Compras" {
        component [Base de Datos] <<database>>
        component [Servidor de Aplicaciones] <<component>>
    }
```

```
component [Frontend] <<component>>
}

[Base de Datos] -up-> [Servidor de Aplicaciones] : Consultas SQL
[Servidor de Aplicaciones] --> [Frontend] : JSON API

@enduml
```

