SISTEMA DE CARRITO DE COMPRAS

Integrante

Maria Sofia Aljure Herrera

Descripción General

• Para este proyecto, se desarrollara una base de datos para un sistema de carrito de compras que integre funcionalidades tanto para administradores como para compradores.

Diagrama De Paquetes

Extiende la semántica de UML mediante estereotipos y etiquetas personalizadas. Este diagrama de perfil muestra las clases principales y su estructura en el sistema de carrito de compras. Cada clase está asociada con un estereotipo que representa su rol en el sistema, y las relaciones muestran cómo interactúan entre sí en la gestión de usuarios, productos, inventarios, y facturación.

Estructura Base De Datos

Diagrama De Pefril

Encapsulamiento en el Paquete --> "Perfil de Sistema de Carrito de Compras"

• El package "Perfil de Sistema de Carrito de Compras" agrupa todas las clases que conforman el sistema, representando un "perfil" general para el sistema de carrito de compras.

Clases Con Estereotipos

- 1. Usuario << Usuario >>
- Es la que representa la entidad "Usuario" del sistema.

Tiene atributos como:

• nombre, apellido, email, y contrasenia, todos de tipo String.

R: Cada Usuario puede tener múltiples Facturas.

- 2. Producto << Producto >>
- Es la que representa cada artículo disponible para la compra.

Tiene atributos como:

- idProducto: Identificador único del producto.
- nombreProducto, precioProducto, y stock (cantidad disponible).

R: Cada Producto puede estar relacionado con múltiples DetalleFactura y Inventario.

3. Inventario << Inventario >>

• Es la que controla el inventario de productos.

Tiene atributos como:

- idInventario: ID único del inventario.
- productos: Lista de productos en el inventario.
- cantidadDisponible: Cantidad total disponible en inventario.

Método actualizarStock(): Método para actualizar el stock de productos.

R: Inventario contiene una lista de Producto.

4. Factura << Factura >>

• Es la que representa una transacción o compra realizada por un usuario.

Tiene atributos como:

• idFactura, fecha y total.

Método calcularTotal(): Calcula el valor total de la factura.

R: Una Factura tiene múltiples DetalleFactura.

5. DetalleFactura << DetalleFactura >>

• Es el detalle de cada producto en una factura.

Tiene atributos como:

• idDetalleFactura, cantidad, precioUnitario, y referencia a Producto.

R: Cada DetalleFactura está vinculado a un solo Producto.

6. Servidor de Aplicaciones << Backend >>

- Es la que representa el servidor de aplicaciones, donde se ejecutan las operaciones del sistema.
- Es el etiquetado con el estereotipo << Backend >> para indicar su rol de soporte en el servidor.

7. Base de Datos << Database >>

- Es la que representa el componente de base de datos del sistema, donde se almacenan todos los datos persistentes.
- Es el etiquetado con << Database >> para distinguirlo como la base de datos en el sistema.

8. Interfaz de Usuario << Frontend >>

- Es la que representa la interfaz con la que interactúan los usuarios finales.
- Es el etiquetado con << Frontend >> para indicar su rol de presentación y acceso del usuario.

DIAGRAMA DE PERFIL (FORMATO WSD)

```
@startuml Diagrama De Perfil
package "Perfil de Sistema de Carrito de Compras" {
class Usuario <<Usuario>> {
    nombre: String
    apellido: String
    email: String
    contrasenia: String
}
class Producto <<Producto>> {
    idProducto: int
    nombreProducto: String
    precioProducto: float
    stock: int
}
class Inventario <<Inventario>> {
    idInventario: int
    productos: Producto[]
    cantidadDisponible: int
    actualizarStock()
}
class Factura <<Factura>> {
    idFactura: int
    fecha: Date
   total: float
    calcularTotal()
}
class DetalleFactura <<DetalleFactura>> {
    idDetalleFactura: int
    cantidad: int
    precioUnitario: float
    producto: Producto
}
class "Servidor de Aplicaciones" <<Backend>>
class "Base de Datos" <<Database>>
class "Interfaz de Usuario" <<Frontend>>
Usuario "1" --> "0..*" Factura
Factura "1" --> "1..*" DetalleFactura
DetalleFactura "1" --> "1" Producto
Inventario "1" --> "0..*" Producto
}
@enduml
```

