

SISTEMA DE CARRITO DE COMPRAS

Integrante

- Maria Sofia Aljure Herrera

Descripción General

- Para este proyecto, se desarrollara una base de datos para un sistema de carrito de compras que integre funcionalidades tanto para administradores como para compradores.

Diagrama De Casos De Uso

Modela las funcionalidades del sistema desde la perspectiva del usuario y su interacción con los actores.

Estructura Base De Datos

Explicación textual del diagrada

El usuario Interactúa principalmente con los casos de uso relacionados con el flujo de compra, desde la autenticación hasta la confirmación de la compra. Después de realizar la compra, puede ver su historial, el administrador tiene casos de uso adicionales para gestionar los productos y el inventario, son acciones que no están disponibles para el usuario regular y la relación de Inclusión es la actualización del inventario que es parte del caso de uso Realizar compra, porque siempre que se complete una compra, el sistema necesita ajustar el stock del inventario.

DIAGRAMA DE CASOS DE USOS (FORMATO WSD)

```
@startuml
    Diagrama De Caso De Uso

    actor Usuario
    actor Administrador

    Usuario --> (Iniciar sesión)
    Usuario --> (Explorar productos)
    Usuario --> (Agregar producto al carrito)
    Usuario --> (Verificar disponibilidad)
    Usuario --> (Confirmar carrito)
    Usuario --> (Realizar compra)

    (Realizar compra) --> (Actualizar inventario) : incluye
    Usuario --> (Ver historial de compras)

    Administrador --> (Gestionar productos)
    Administrador --> (Gestionar inventario)
```

@endum1

