# Desarrollo de un Sistema de Carrito de Compra

## **Descripción:**

Generar la documentación de un Sistema de Carrito de Compras.

# **Requerimientos funcionales**

RF01: Registro e Inicio de Sesión.

Descripción: Implementar el sistema para permitir el registro de usuarios y el inicio de sesión.

#### **Entrada de datos:**

- Registro de usuario:
  - Nombre
  - o Email
  - o Contraseña
  - Teléfono
  - Dirección
- Inicio de sesión:
  - o Email
  - o Contraseña

## Flujo normal:

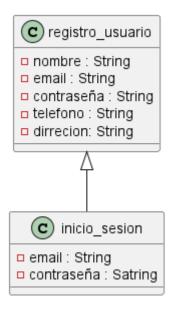
- El usuario accede al sistema.
- El usuario selecciona "Registrarse" e ingresa sus datos: nombre, email, contraseña, teléfono y dirección.
- Si el registro es exitoso, se guarda en la base de datos y se notifica al usuario.
- El usuario puede iniciar sesión ingresando su email y contraseña.
- Si las credenciales son correctas, el sistema lo redirige a la página principal.

## Precondición:

- El usuario no debe estar registrado para realizar el proceso de registro. Si está registrado, puede iniciar sesión directamente.
- Disponibilidad del sistema
- Acceso internet

#### Postcondición:

• El usuario queda registrado en la base de datos o inicia sesión con éxito en el sistema.



RF02: Catálogo de Productos.

Descripción: Mostrar una lista de productos.

#### **Entrada de datos:**

- Búsqueda de productos:
  - o nombre
  - o categoría
- Visualización de producto:
  - o nombre
  - o descripción
  - o precio
  - o cantidad en stock

## Flujo normal:

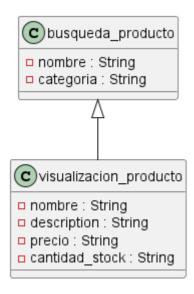
- El usuario accede al catálogo de productos.
- El sistema muestra la lista de productos con nombre, descripción, precio y cantidad en stock.
- El usuario puede buscar productos por nombre o categoría.
- Los productos buscados se muestran con los detalles correspondientes.

# Precondición:

• El sistema debe tener productos registrados en la base de datos.

#### Postcondición:

• El usuario visualiza los productos disponibles en el sistema.



**RF03: Agregar Productos al Carrito.** 

Descripción: Añadir productos al carrito especificando cantidad.

#### **Entrada de datos:**

- Seleccionar producto:
  - producto
  - o cantidad

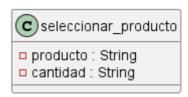
## Flujo normal:

- El usuario selecciona un producto desde el catálogo.
- Elige la cantidad de productos que desea agregar.
- El sistema verifica la disponibilidad de stock.
- Si hay suficiente stock, el producto es agregado al carrito.

#### Precondición:

• El producto debe estar disponible en stock.

#### Postcondición:



• El producto seleccionado se agrega al carrito del usuario.

RF04: Gestión del Carrito de Compras.

Descripción: Permitir visualizar y modificar el carrito.

#### **Entrada de datos:**

- Modificar cantidad de producto en el carrito:
  - o producto
  - o nueva cantidad
- Eliminar producto del carrito:
  - o Producto

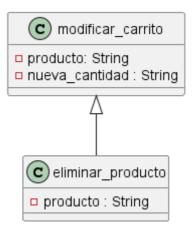
## Flujo normal:

- El usuario accede a su carrito de compras.
- El sistema muestra los productos agregados, permitiendo modificar la cantidad o eliminar productos.
- El usuario puede modificar la cantidad de productos o eliminarlos.
- El carrito se actualiza de acuerdo con los cambios.

#### Precondición:

• El usuario debe haber agregado productos previamente al carrito.

### Postcondición:



• El carrito refleja los cambios hechos por el usuario.

#### RF05: Generación de Factura

Descripción: Al confirmar la compra, el sistema debe generar una factura con los detalles de productos, cantidades, precios e impuestos.

#### Entrada de datos:

- Confirmación de compra:
  - o productos
  - o impuestos
  - o precio total
- Salida de la factura:
  - productos comprados

- o precio subtotal
- o impuestos aplicados
- o precio total

# Flujo normal:

- El usuario confirma su compra desde el carrito.
- El sistema genera una factura con los productos, cantidades, impuestos, precio subtotal y total.
- El usuario puede descargar o ver la factura.

## Precondición:

• El usuario debe haber completado el proceso de agregar productos al carrito y estar listo para confirmar la compra.

#### Postcondición:

• Se genera una factura y se asocia a la compra del usuario.

