

Dossier de Présentation - IA SPORT VISION



Nom : Margoum Sofian

Entreprise / Organisation : IA Sport Vision

Email : margoum.contact@gmail.com

Téléphone : 06 17 08 42 76

Résumé Exécutif

1. Contexte & Objectifs

- Contexte
- Objectifs

2. Description du Projet

- Produits
- Bénéfices Attendus

3. Plan de Mise en Œuvre

- Phases du Projet
- Ressources Nécessaires

4. Technologies Utilisées

5. Fonctionnalités de l'Application

- Utilisateurs Administrateurs (Clubs)
- Utilisateurs Lambda (Supporters, Joueurs, Public)

6. Conclusion

7. Annexe 1 : Visuels du Projet

1. Résumé Exécutif

IA SPORT VISION est une solution innovante permettant aux clubs de football amateurs d'enregistrer, analyser et partager leurs matchs grâce à un système de caméras intelligentes. En combinant la **technologie vidéo** et l'analyse avancée des performances, nous proposons un outil complet destiné à améliorer l'expérience des clubs, joueurs et supporters.

2. Contexte & Objectifs

2.1 Contexte

Dans le football amateur, les clubs disposent rarement d'outils performants pour analyser leurs matchs et suivre les performances des joueurs. L'absence de captation vidéo limite également la visibilité des compétitions locales et des talents émergents.

2.2 Objectifs

- Fournir aux clubs amateurs une solution d'enregistrement et de visionnage de leurs matchs.
- Automatiser la collecte et l'affichage des résultats et classements.
- Intégrer une analyse avancée des performances grâce à l'Intelligence Artificiel.

3. Description du Projet

3.1 Produits

Nous proposons une solution clé en main, incluant :

- **Caméras Hikvision** (DS-2CD2T87G2P-LSU/SL 8MP)
- **Cable POE**
- **Carte SD**
- **Plateforme digitale** : Accessible via web et application mobile.
- **Technologies utilisées** : Google Cloud Platform, Vertex AI, App Engine, Node.js (backend), React & React Native (frontend).

3.2 Bénéfices Attendus

Pour les clubs amateurs :

- Captation automatisée des matchs avec un minimum d'intervention humaine.
- Analyse avancée des performances pour aider entraîneurs et joueurs à progresser.
- Partage des matchs et des meilleures actions avec les supporters et recruteurs.
- Réduction des coûts liés aux solutions traditionnelles d'analyse vidéo.

4. Plan de Mise en Œuvre

4.1 Phases du Projet

1. Phase 1 : Installation et tests des caméras dans plusieurs clubs pilotes.
2. Phase 2 : Intégration de l'IA pour l'analyse des vidéos et statistiques.
3. Phase 3 : Déploiement progressif aux clubs de la région et accompagnement à l'utilisation.

4.2 Ressources Nécessaires

- Humaines : Développeurs, techniciens d'installation, support client.
- Matérielles : Serveurs cloud, infrastructure de stockage vidéo.
- Financières : Budget estimatif à définir en fonction de l'étendue du déploiement.

Fonctionnalités de l'Application

5.1 Utilisateurs Administrateurs (Clubs)

Les clubs auront accès à 5 onglets :

1. Enregistrement des matchs avec les caméras installées.
2. Accéder au classement, résultats et calendrier des équipes.
3. Consultation des vidéos enregistrées.
 - 3.1. Match complet
 - 3.2. Composition Initial et les changements
 - 3.3. Statistique de l'équipe
 - 3.4. Statistique des joueurs
4. Rechercher un club et une équipe
5. Paramètres
 - 5.1. Effectifs
 - 5.2. Composition
 - 5.3. Statistiques
 - 5.4. Configuration de la caméra

5.2 Utilisateurs Lambda (Supporters, Joueurs, Public)

Les supporters et joueurs pourront :

1. Visionner les matchs en direct.
2. Accéder au classement, résultats et calendrier des équipes.
3. Consultation des vidéos enregistrées.
 - 3.1. Match complet
 - 3.2. Match résumé
 - 3.3. Composition Initial et les changements
 - 3.4. Statistique de l'équipe
 - 3.5. Statistique des joueurs
4. Rechercher un club et une équipe
5. Connexion

7. Conclusion

Notre projet ambitionne de moderniser et dynamiser le football amateur en offrant une solution complète de captation et d'analyse vidéo.

Nous restons à disposition pour une présentation détaillée et une démonstration de la solution.

 IA SPORT VISION – Ensemble, innovons pour le football amateur !

8. Annexe 1 : Visuels du Projet

The screenshots illustrate the mobile application's features:

- Screenshot 1:** Home screen showing a recording interface for a match between F.C. VIDAUBAN and O. DE ST MAXIMIN.
- Screenshot 2:** Match history page listing recent games, such as 10/11/2024 vs SC LE VAL (F.C. VIDAUBAN 5 - 0).
- Screenshot 3:** Match history page listing recent games, such as 17/11/2024 vs SC TOURVAIN (F.C. VIDAUBAN 1 - 1).
- Screenshot 4:** Match history page listing recent games, such as 08/12/2024 vs US ZACHARIENNE (F.C. VIDAUBAN 2 - 0).
- Screenshot 5:** Match history page listing recent games, such as 15/12/2024 vs S.P.C. BARJOLAIS (F.C. VIDAUBAN 2 - 1).
- Screenshot 6:** Match history page listing recent games, such as 19/01/2025 vs U.S. DU VAL D'ISOLE (F.C. VIDAUBAN 0 - 0).
- Screenshot 7:** Player composition screen showing a 10-player starting line-up on a green pitch diagram.
- Screenshot 8:** Club selection screen showing suggestions for "Sélectionner un club" (e.g., F.C. VIDAUBAN, A.S. ARCOISE).
- Screenshot 9:** Team selection screen showing suggestions for "Sélectionner une équipe" (e.g., Champ Départemental D2, Champ Départemental D4).
- Screenshot 10:** Main navigation menu with icons for Effectif, Composition, Statistiques, and Appareils.

