

Dossier de Présentation - IA SPORT VISION



Nom : Margoum Sofian

Entreprise / Organisation : IA Sport Vision

Email : margoum.contact@gmail.com

Téléphone : 06 17 08 42 76

1. Résumé Exécutif

2. Contexte & Objectifs

- Contexte
- Objectifs

3. Description du Projet

- Produits
- Bénéfices Attendus

4. Plan de Mise en Œuvre

- Phases du Projet
- Ressources Nécessaires

5. Technologies Utilisées

6. Fonctionnalités de l'Application

- Utilisateurs Administrateurs (Clubs)
- Utilisateurs Lambda (Supporters, Joueurs, Public)

7. Conclusion & Prochaines Étapes

8. Annexe 1 : Visuels du Projet

1. Résumé Exécutif

IA SPORT VISION est une solution innovante permettant aux clubs de football amateurs d'enregistrer, analyser et partager leurs matchs grâce à un système de caméras intelligentes. En combinant la **technologie vidéo** et l'analyse avancée des performances, nous proposons un outil complet destiné à améliorer l'expérience des clubs, joueurs et supporters.

Notre ambition est de collaborer avec la **FAFA** pour déployer cette solution et offrir aux clubs locaux un service accessible, performant et bénéfique pour la promotion du football amateur.

2. Contexte & Objectifs

2.1 Contexte

Dans le football amateur, les clubs disposent rarement d'outils performants pour analyser leurs matchs et suivre les performances des joueurs. L'absence de captation vidéo limite également la visibilité des compétitions locales et des talents émergents.

La FAFA en tant qu'acteur central du développement du football amateur, pourrait bénéficier de cette technologie pour améliorer la gestion et la valorisation de ses compétitions.

2.2 Objectifs

- Fournir aux clubs amateurs une solution d'enregistrement et de visionnage de leurs matchs.
- Automatiser la collecte et l'affichage des résultats et classements.
- Intégrer une analyse avancée des performances grâce à l'Intelligence Artificielle.

3. Description du Projet




3.1 Produits

Nous proposons une solution clé en main, incluant :





- **Caméras Hikvision** (DS-2CD2T47G2P-LSU/SL 4MP, DS-2CD2T87G2P-LSU/SL 8MP)
- **Cable POE**
- **Carte SD**
- **Plateforme digitale** : Accessible via web et application mobile.
- **Technologies utilisées** : Google Cloud Platform, Vertex AI, App Engine, Node.js (backend), React & React Native (frontend).

3.2 Bénéfices Attendus

Pour la FAFA :

-  Amélioration du suivi des compétitions : Accès à des vidéos et statistiques précises.
-  Promotion du football amateur : Meilleure visibilité des matchs et des talents locaux.
-  Valorisation des données sportives : Meilleur suivi de la progression des équipes.

Pour les clubs amateurs :

-  Captation automatisée des matchs avec un minimum d'intervention humaine.
-  Analyse avancée des performances pour aider entraîneurs et joueurs à progresser.
-  Partage des matchs et des meilleures actions avec les supporters et recruteurs.
-  Réduction des coûts liés aux solutions traditionnelles d'analyse vidéo.

4. Plan de Mise en Œuvre

4.1 Phases du Projet

1. Phase 1 : Installation et tests des caméras dans plusieurs clubs pilotes.
2. Phase 2 : Intégration de l'IA pour l'analyse des vidéos et statistiques.
3. Phase 3 : Déploiement progressif aux clubs de la région et accompagnement à l'utilisation.

4.2 Ressources Nécessaires

- Humaines : Développeurs, techniciens d'installation, support client.
- Matérielles : Serveurs cloud, infrastructure de stockage vidéo.
- Financières : Budget estimatif à définir en fonction de l'étendue du déploiement.

Fonctionnalités de l'Application

5.1 Utilisateurs Administrateurs (Clubs)

Les clubs auront accès à 5 onglets :

1. Enregistrement des matchs avec les caméras installées.
2. Accéder au classement, résultats et calendrier des équipes.
3. Consultation des vidéos enregistrées.
 - 3.1. Match complet
 - 3.2. Composition Initial et les changements
 - 3.3. Statistique de l'équipe
 - 3.4. Statistique des joueurs
4. Rechercher un club et une équipe
5. Paramètres
 - 5.1. Effectifs
 - 5.2. Composition
 - 5.3. Statistiques
 - 5.4. Configuration de la caméra






5.2 Utilisateurs Lambda (Supporters, Joueurs, Public)

Les supporters et joueurs pourront :

1. Visionner les matchs en direct.
2. Accéder au classement, résultats et calendrier des équipes.
3. Consultation des vidéos enregistrées.
 - 3.1. Match complet
 - 3.2. Match résumé
 - 3.3. Composition Initial et les changements
 - 3.4. Statistique de l'équipe
 - 3.5. Statistique des joueurs
4. Rechercher un club et une équipe
5. Connexion

6. Proposition de Partenariat avec la FAFA

Nous proposons une **collaboration avec la FAFA** à travers :

-  **Phase pilote avec 3 à 5 clubs** pour tester la solution.
-  **Faciliter l'adoption de la technologie** auprès des clubs grâce à un accompagnement de la FAFA.
-  **Proposer une offre préférentielle aux clubs affiliés**, afin de leur permettre d'accéder à cette innovation à moindre coût.
-  **Collaborer sur l'intégration des résultats et classements officiels**, pour que les clubs bénéficient d'un suivi plus précis.
-  **Bénéficier d'une visibilité commune**, afin de valoriser cette innovation au sein du football amateur.


7. Conclusion & Prochaines Étapes

Notre projet ambitionne de moderniser et dynamiser le football amateur en offrant une solution complète de captation et d'analyse vidéo. Nous sommes convaincus que ce partenariat avec la FAFA permettra d'apporter une vraie valeur ajoutée aux clubs et aux compétitions locales.

Prochaines étapes :

- ✓ Rencontre avec les représentants de la FAFA pour affiner les besoins.
- ✓ Sélection des clubs pilotes pour la phase de test.
- ✓ Déploiement et accompagnement des clubs à l'utilisation de la plateforme.

Nous restons à disposition pour une présentation détaillée et une démonstration de la solution.

 **IA SPORT VISION – Ensemble, innovons pour le football amateur !**

8. Annexe 1 : Visuels du Projet

