

# Sofiane Meziane

sofianemeziane20@gmail.com | linkedin.com/in/sofiane-meziane | github.com/Sofiane-Meziane

## Profil

Doté d'une solide base en développement et d'un intérêt marqué pour l'intelligence artificielle. Convaincu de l'importance de maîtriser l'ensemble du cycle de vie des données, de leur acquisition à leur exploitation. Je recherche une formation d'excellence pour établir un lien solide entre compétences techniques approfondies et enjeux applicatifs de l'IA.

## Formation

**Université de Béjaïa**, Master en intelligence artificielle

Septembre 2025 – En cours

**Université de Béjaïa**, Licence en informatique

Septembre 2022 – Juin 2025

**Lycée Lala Fatma N'soumer**, Baccalauréat option Techniques mathématiques

Septembre 2019 – Juin 2022

## Expérience

**Stage pratique**, Cevital – Béjaïa Février 2025

- Participation à la collecte, au nettoyage et à la préparation de données issues de l'environnement de production.
- Découverte des outils et frameworks IA/Data utilisés en entreprise (Python, SQL, bibliothèques de ML).
- Prise de conscience des enjeux liés à la qualité des données et à la maîtrise de la chaîne de traitement, de l'acquisition à l'exploitation.

## Projets

**Application mobile de covoiturage** GitHub: Bladiway

- Développement d'une application de covoiturage avec sa plateforme web d'administration, réalisée dans le cadre d'un projet de fin de cycle et visant à favoriser des trajets partagés sécurisés ainsi que la mobilité durable, noté 19/20.
- Outils utilisés: Flutter (Dart), Firebase, React, Git/GitHub

**Application Desktop de Gestion d'Auto-École** GitHub: Horizon-Auto

- Développement d'une application desktop de gestion d'auto-école, offrant des espaces dédiés à l'administrateur, au secrétaire et au moniteur pour une gestion optimisée des candidats, véhicules et plannings.
- Outils utilisés: JavaFX, MySQL, Scene Builder

**Jeu de Ping Pong** GitHub: Ping-Pong

- Développement d'un mini-jeu de Ping Pong 2D avec un gameplay rapide et réactif. Il intègre une gestion dynamique de la balle, une détection précise des collisions et un adversaire qui suit la trajectoire en temps réel.
- Outils utilisés: C, Raylib

## Compétences

**Languages:** C, Java, HTML, CSS, JavaScript, PHP, XML, Python, SQL, Matlab

**Technologies:** React, Flutter, Firebase, MySQL, JavaFX, Raylib, MVC, Git, GitHub

## Certifications

**Oracle Cloud Infrastructure 2025 Certified AI Foundations Associate** – Oracle - Septembre 2025  
Maîtrise des fondamentaux de l'IA

**Python for Data Science, AI & Development** – IBM via Coursera - Maîtrise de Python Août 2025  
**Learning AI Through Visualization** – Columbia University - Visualisation des concepts clés de l'IA Juillet 2025

**Google AI Essentials** – Google via Coursera - Principes essentiels de l'IA Juin 2025

**EF SET English Certificate - C1 Advanced (69/100)** - Certification internationale Mai 2024

## Langues

Français (TCF C2) | Anglais (C1) | Arabe (C2) | Kabyle (langue maternelle)

## Centres d'intérêt

**Bénévolat** (Soutien scolaire) ; **Sports** (Randonnée, Natation) ; **Langues étrangères** (Espagnol) ; **Arts et culture** (Lecture, Cinéma).