

TP 2C - Seven wonders, sort of

Maxime ROBIN

08 Mars 2019

1 Contexte

Durant l'antiquité période féconde en sciences et avancées sociales (pour les membres de la cité), les prémices d'une sédentaire étatique et organisée est apparue. Chaque cité a pour but la domination exclusive, absolue et éternelle. Pour ce faire il existe divers moyens, la science, l'économie, la guerre, etc.

2 ToDo

Deux fichiers vous ont été fournis, ces derniers gèrent une divinité. Vous devez permettre de :

- Gérer une cité et ses ressources
- Gérer les troupes d'une cité
- Gérer le commerce avec les autres cités

2.1 Commerce

- Il est possible de commercer avec les autres cités
- Il est possible que les commerçant se fassent attaquer en chemin

2.2 Troupes

- Chaque troupe coûte un certain prix
- Les troupes ne sont pas éternelles et meurent de vieillesse (dans le meilleur des cas)
- Lorsqu'une troupe est utilisée au combat elle a une certaine chance de mourir ou d'être blessée
- Si une troupe est utilisée en défense, sa divinité la protège de la mort et dans ce cas elle est seulement blessée

2.3 Soyez imaginatifs

Ouais, des fois c'est cool.

3 Notation

Beaucoup de points sont accordés au rendu, assurez vous d'avoir un rendu irréprochable. Le plus simple étant de cloner votre *repository* et de faire les étapes décrites dans votre README. Assurez vous que votre `.gitignore` est cohérent et que votre *repository* git n'est pas pollué par des fichiers générés par l'IDE, votre ordinateur ou les outils utilisés.

- XO Linting (4pts)
- README (2pts)
- `.gitignore` (2pts)
- `package.json` (2pts)
- Utilisation de git correcte (2pts)

3.1 Configuration XO

```
1  "xo": {  
2    "envs": [  
3      "mocha"  
4    ],  
5    "space": 2,  
6    "prettier": true  
7  }
```

4 Rendu

On verra !

GL & HF