M2 MIASHS

Année universitaire: 2024 / 2025

Projet AAA

Enseignant référent : Salvatore Anzalone Dominique Archambault

### Poubelle Connectée







Sofiane Lhiyat

### **Sommaire**

Algorithme d'apprentissage Introduction Problématique Développement logiciel Composants et architecture du Tests et validations système Flux de données et communications Conclusion et perspectives

### Introduction

#### Contexte:

- Croissance importante du tri des déchets
- Difficultés pour les personnes malvoyantes ou ayant des troubles sensoriels
- Conséquences du non tri des déchets ?



## Problématique

- Statistiques alarmantes :
  - 40% des déchets ménagers mal triés
  - Seulement 50% sont recyclés
  - 70% des personnes malvoyantes et non voyantes ont des difficultés pour trier
  - Taux d'erreur pour ces personnes de 60%
  - Impact économique et environnemental (40M€ / an pour les collectivités)

### Comment faire une poubelle qui aide au tri des déchets ?

Solution : Poubelle intelligente combinant vision par ordinateur, tri automatique et application mobile accessible

## Composants et architecture du système



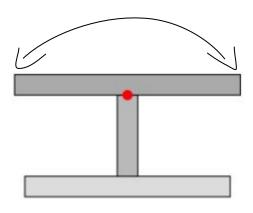
**ESP32-S2** 



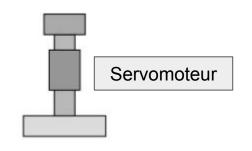
Servomoteur MG996R



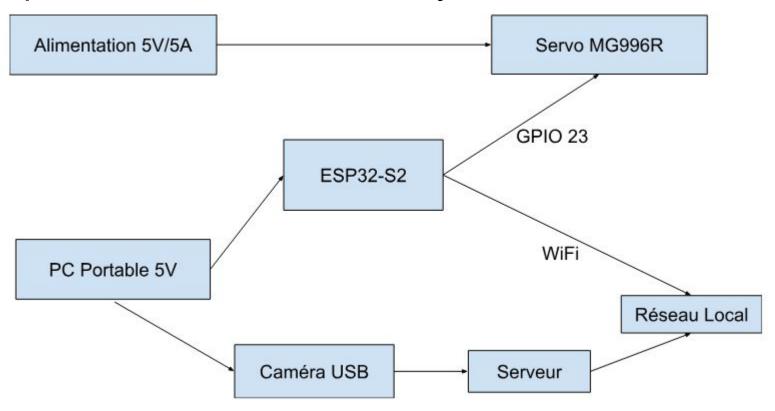
Caméra USB

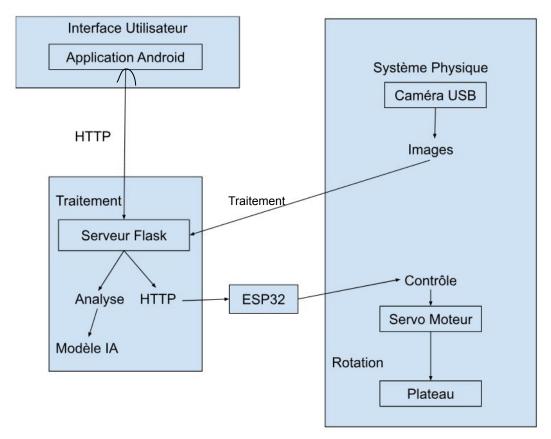


Mécanisme rotatif



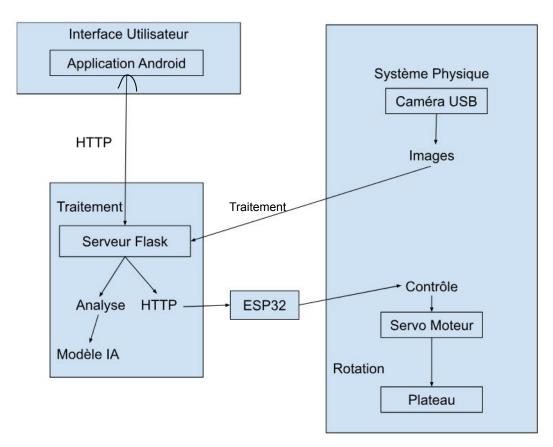
## Composants et architecture du système





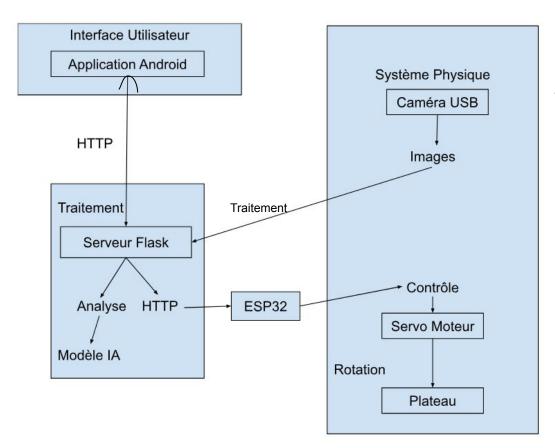
1ère étape :

Phase de capture d'image avec traitement



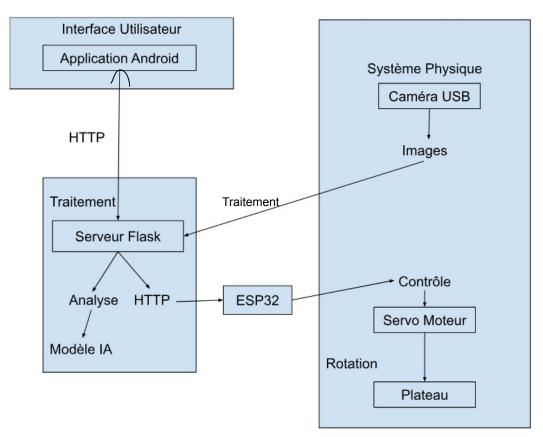
2ème étape :

Analyse via le modèle ResNet18



3ème étape :

Validation utilisateur via l'application Android



4ème étape :

Action physique sur le plateau

### Types de communications

Application - Serveur Flask	Serveur Flask - ESP32	Caméra - Serveur Flask
HTTP-REST Deux endpoints :	HTTP Trois endpoints:	Connexion USB OpenCV

## Flux de données et communications Serveur Flask :

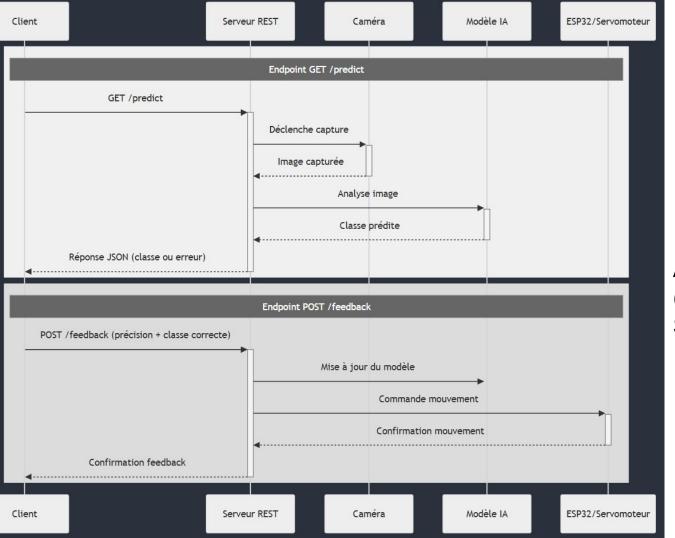
#### Caractéristiques :

- Serveur web
- HTTP
- Traitement des requêtes GET, POST, PUT, DELETE
- Gestion des routes

#### Endpoints:

- GET /predict
- POST /feedback
- GET /servo/{action}



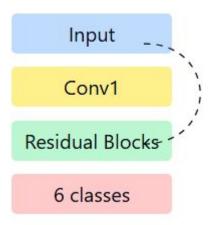


API REST (Representational State Transfer)

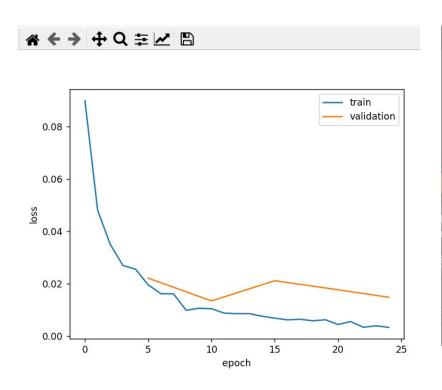
## Algorithme d'apprentissage Architecture ResNet 18

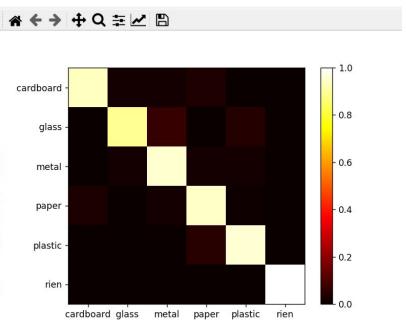
- Réseau de neurones convolutionnels
- 18 couches de convolution
- Connexions résiduelles
- Batch Normalization
- Utilisation d'une dataset de 500 images par classes
- Création d'un modèle entraîné

#### Structure:

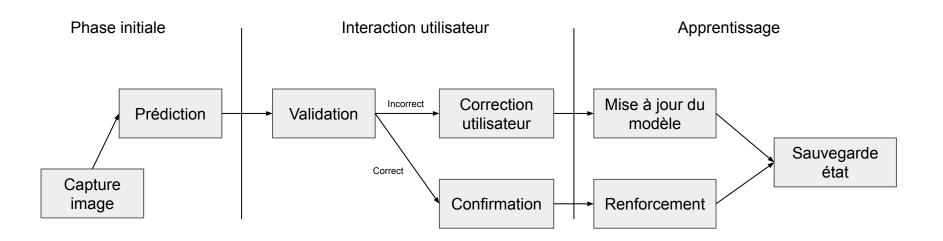


## Algorithme d'apprentissage Classification d'images





## Algorithme d'apprentissage Apprentissage continu



## Développement logiciel Android

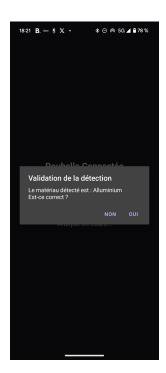
- Architecture MVVM
- Communication API REST
- Composant clé : Retrofit
- Gestion d'état





## Développement logiciel Android









## Tests et validations

Tests Unitaires :	Tests d'intégrations :
Validation modèle :  • Précision : 95,26%  • F1-Score : 0.94	Performance :      Temps réponse = 3s     Fiabilité des détections > 70%     Tests longue durée

## Conclusion et perspectives

#### Résultats clés :

- Augmentation des réponses des prédictions
- Interface accessible
- Apprentissage continu efficace

#### Limites:

- Pas de maquette
- Sous réseau WiFi
- 2 compartiments seulements

#### Perspectives:

- Déploiement Cloud
- Intégration d'une mémoire
- Enlevez le feedback de l'utilisateur
- Retour vocaux

# Merci de m'avoir écouter Avez-vous des questions ?