



## Ingeniería de Software I (Licenciatura en Informática – Ingeniería en Informática)

### Trabajo Práctico Integrador Análisis y Diseño

#### Enunciado:

En este trabajo práctico cumplirás la tarea de realizar el análisis y diseño de software para un **sistema de carrito de compra online**. El sistema permitirá a los usuarios **seleccionar productos (1)** de una tienda virtual, **agregarlos a un carrito(2)** de compras y **realizar la compra** de dichos productos.

El sistema debe permitir al cliente **ver el catálogo de todos sus productos antes de su selección**, para luego **seleccionar el producto que desee** y **agregarlo a un carrito para la compra**. El sistema debe mostrar en el catálogo todos los productos, indicando su disponibilidad y permitiendo seleccionar en el caso que esté disponible. Una vez que el cliente ha finalizado la selección de sus productos el sistema debe **presentar en pantalla (3)** el detalle del pedido y poder completar sus datos personales, para continuar con el pago (4). Los mecanismos habilitados para el pago será: transferencia bancaria y pago con tarjeta. Efectuado **el pago el sistema deberá remitir automáticamente la factura al correo electrónico del cliente**.





## Actividades a Realizar:

### 1. Determinación de Requisitos:

- Identifica y documenta los requisitos funcionales y no funcionales del sistema.
- Prioriza los requisitos de acuerdo con su importancia y viabilidad.
  - Elaboración del Documento de Requisitos: En su descripción debe identificar e incluir:
    - Información.
    - Personas.
    - Recursos.
    - Actividades

### 2. Modelo de Análisis del Sistema:

- Elaboración de Casos de Uso: Define los casos de uso que representan las interacciones entre los actores y el sistema. VER ANEXO I: PLANTILLA DE CASOS DE USO
- Crea un **Diagrama de Actividades** para ilustrar los procesos y flujos de trabajo dentro del sistema.
- Diseña un **Diagrama de Estados** para representar los diferentes estados que pueden tener los objetos dentro del sistema.
- Elabora **Diagramas de Secuencia** para mostrar las interacciones entre los actores y el sistema en cada caso de uso.

### 4. Modelo de Diseño del Sistema:

- **Diseño de Base de Datos:** Diseña la estructura de la base de datos que respalde el almacenamiento y recuperación eficientes de la información del sistema.
- **Diseño Procedimental:** Define los procedimientos y algoritmos necesarios para llevar a cabo las operaciones del sistema, como agregar productos al carrito, procesar pagos, etc.
- **Diseño de Interfaz:** Diseña una interfaz de usuario intuitiva y fácil de usar que permita a los usuarios navegar por la tienda, agregar productos al carrito y completar transacciones.
- **Diseño Arquitectónico:** Proporciona un diseño arquitectónico detallado que describa la distribución de componentes del sistema y sus interacciones.



## ANEXO I: PLANTILLA DE CASOS DE USO

Código	Nombre Caso de Uso	
Versión		
Dependencias		
Precondición		
Descripción		
Secuencia normal	Pasos	Acción
	1	
	2	
	3	
	4	
	5	
	6	
	7	
	8	
	9	
	10	
Poscondición		
Excepciones	Paso	Acción
Comentarios		