



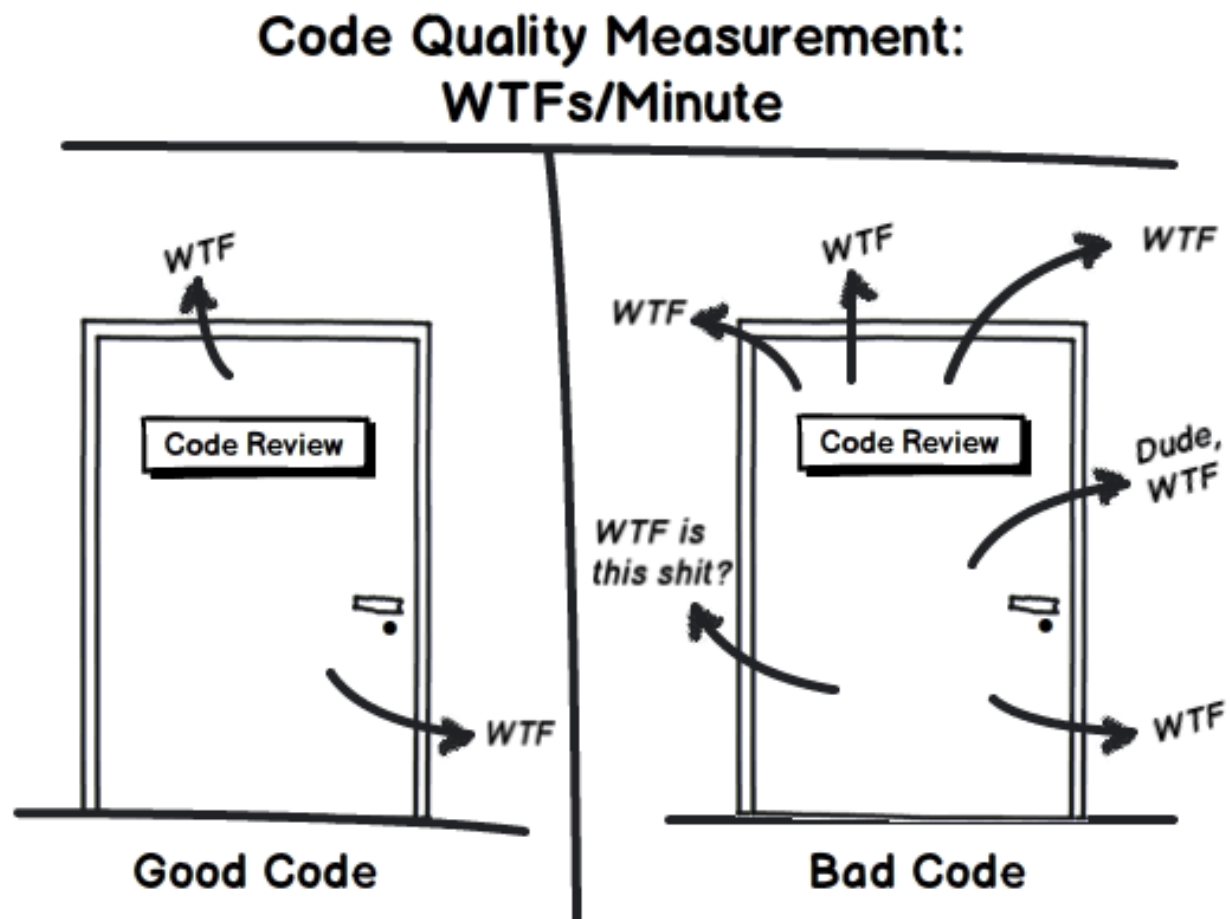
ТИНЬКОФФ

Статические анализаторы кода

и инструменты автоматизации проверок

Программист VS Разработчик

Качество кода



Конвенция



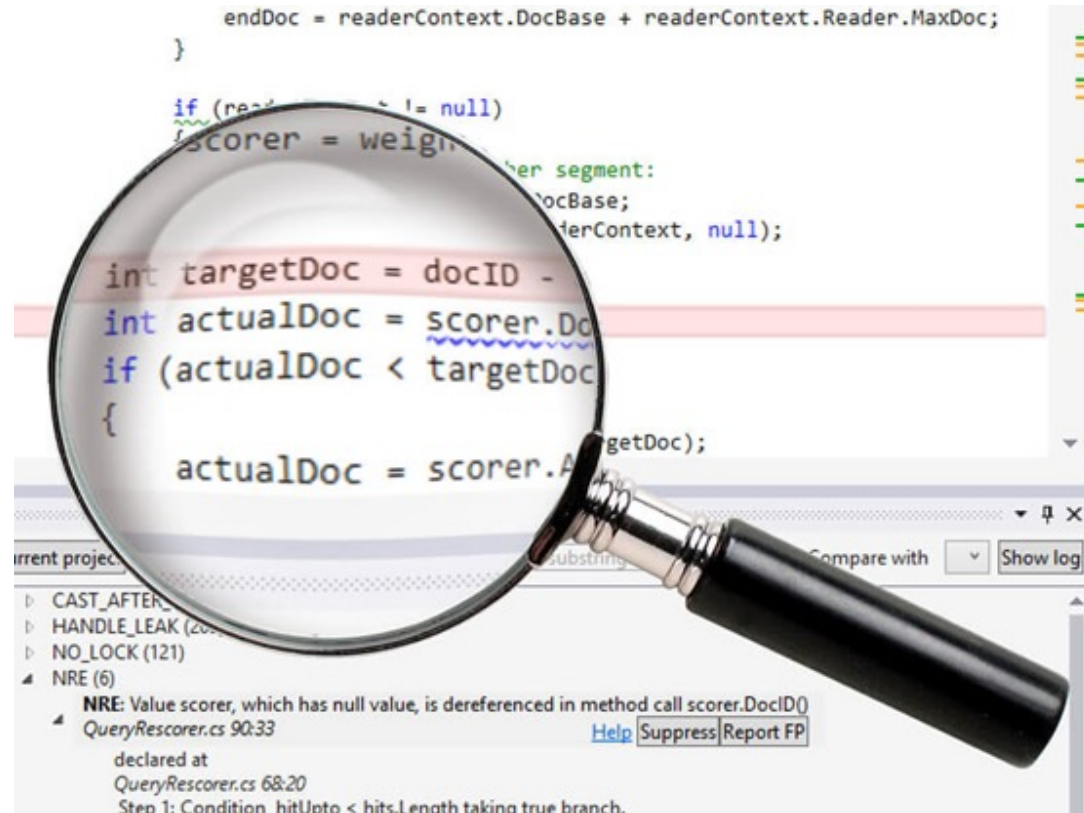
Конвенция (лат. conventio – договор, соглашение) - многостороннее соглашения о поддержке некоторых стандартов, каждым из участников.

В рамках разработки такое соглашение обычно называют **code style**.

Code style

Неужели code style необходимо заучивать?

Статический анализ кода



Статический анализ кода — анализ программного обеспечения, производимый без реального выполнения исследуемых программ.

Code review

Code review в команде



Code review





форматирование

Форматирование

Код-форматтер - это утилита выполняющая анализ кода и его форматирование на основе установленных правил

Форматирование



```
# Unix-style newlines with a newline ending every file
[*]
end_of_line = lf
insert_final_newline = true

# Matches multiple files with brace expansion notation
# Set default charset
[*.js,py]
charset = utf-8

# 4 space indentation
[*.py]
indent_style = space
indent_size = 4

# Tab indentation (no size specified)
[Makefile]
indent_style = tab

# Indentation override for all JS under lib directory
[lib/**/*.js]
indent_style = space
indent_size = 2

# Matches the exact files either package.json or .travis.yml
[{package.json,.travis.yml}]
indent_style = space
indent_size = 2
```

Форматирование



Prettier

```
// prettier.config.js or .prettierrc.js
module.exports = {
  trailingComma: "es5",
  tabWidth: 4,
  semi: false,
  singleQuote: true,
};
```



Prettier

```
((count, a, b) => { new Array(count).fill(1).map((_,  
number) => console.log(!(number % 3) && !(number % 5) ? (  
a + b) : !(number % 3) ? a : !(number % 5) ? b : number  
)) })(100, "Foo", "Bar")
```



Prettier

```
((count, a, b) => { new Array(count).fill(1).map((_,  
number) => console.log(!(number % 3) && !(number % 5) ? (  
a + b) : !(number % 3) ? a : !(number % 5) ? b : number  
)) })(100, "Foo", "Bar")
```

```
((count, a, b) => {  
  new Array(count)  
    .fill(1)  
    .map((_, number) =>  
      console.log(  
        !(number % 3) && !(number % 5)  
        ? a + b  
        : !(number % 3)  
        ? a  
        : !(number % 5)  
        ? b  
        : number  
      )  
    )  
  );  
})(100, "Foo", "Bar");
```



Prettier

```
$( "#speedPercent" ).on( "input", event => {
  $( ".output" ).value =      event.target.value + "%"      ;
})

$( "#grid" ).on( "click", event => {
  if ( event.target && event.target.matches( "button.banana" ) ) {

    const points =      parseInt(      event.target.dataset.points, 10      )      ;
    state = {          ...state, score: state.score + points };
    setScoreInnerHTML( state );

    const span      =      event.target.querySelector( "span" );
    span.classList.add( "exit-animation" );
    span.on( 'animationend', () => {
      event.target.parentNode.removeChild( event.target )
    })
  }
})
```

```
$( "#speedPercent" ).on( "input", ( event ) => {
  $( ".output" ).value = event.target.value + "%";
});

$( "#grid" ).on( "click", ( event ) => {
  if ( event.target && event.target.matches( "button.banana" ) ) {
    const points = parseInt( event.target.dataset.points, 10 );
    state = { ...state, score: state.score + points };
    setScoreInnerHTML( state );

    const span = event.target.querySelector( "span" );
    span.classList.add( "exit-animation" );
    span.on( "animationend", () => {
      event.target.parentNode.removeChild( event.target );
    });
  }
});
```




Prettier

```
module.exports = {  
  ...require('@tinkoff/prettier-config'),  
  editorconfig: true,  
}
```

Статический анализ кода

```
((count, a, b) => {  
  new Array(count)  
    .fill(1)  
    .map((_, number) =>  
      console.log(  
        !(number % 3) && !(number % 5)  
        ? a + b  
        : !(number % 3)  
        ? a  
        : !(number % 5)  
        ? b  
        : number  
      )  
    )  
});  
})(100, "Foo", "Bar");
```

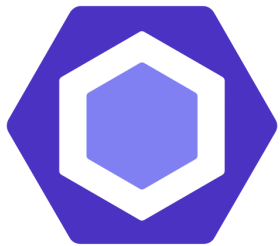
A 3D white gear with a soft shadow, featuring the text 'Анализ кода' in the center.

Анализ кода

Анализ кода

Линтер (от англ. слова lint) – статический анализатор кода, который указывает на “подозрительные” участки программы и тем самым помогает программисту писать более качественный код.

Анализ кода



ESLint

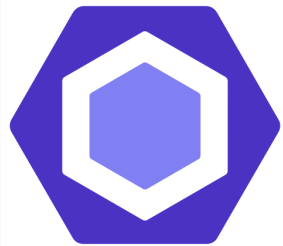
```
{
  "root": true,
  "extends": [
    "eslint:recommended"
  ],
  "parserOptions": {
    "ecmaVersion": "latest",
    "sourceType": "module"
  },
  "rules": {
    "no-unused-vars": "off",
    "no-magic-numbers": "warn",
    "no-shadow": "error",
    "indent": ["error", "tab"],
    "comma-dangle": ["error", "always-multiline"],
    "quotes": ["error", "single"],
    "no-nested-ternary": "error",
    "no-undef": "off",
    "no-restricted-syntax": [
      "error",
      {
        "selector": "FunctionExpression",
        "message": "Function expressions are not allowed."
      },
      {
        "selector": "CallExpression[callee.name='setTimeout'][arguments.length!=2]",
        "message": "setTimeout must always be invoked with two arguments."
      },
      {
        "selector": "CallExpression[callee.name!='parseInt'] > Identifier[name='parseInt']",
        "message": "Call parseInt directly to guarantee radix param is not incorrectly provided"
      }
    ]
  }
}
```

Анализ кода



ESLint

```
{  
  "root": true,  
  "plugins": [  
    "@tinkoff/eslint-plugin"  
  ],  
  "extends": [  
    "eslint:recommended",  
    "@tinkoff/eslint-config/app"  
  ],  
  "rules": {}  
}
```

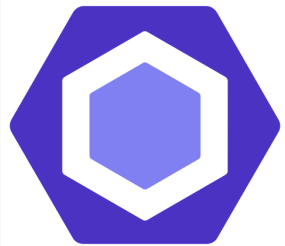


ESLint

```
3:1   error   Expected indentation of 1 tab but found 4 spaces    indent
4:1   error   Expected indentation of 2 tabs but found 8 spaces    indent
5:1   error   Expected indentation of 2 tabs but found 8 spaces    indent
6:1   error   Expected indentation of 3 tabs but found 12 spaces   indent
7:1   error   Expected indentation of 4 tabs but found 16 spaces   indent
7:17  error   Do not nest ternary expressions                      no-nested-ternary
8:3   error   Mixed spaces and tabs                                no-mixed-spaces-and-tabs
9:1   error   Expected indentation of 5 tabs but found 20 spaces   indent
9:23  error   Do not nest ternary expressions                      no-nested-ternary
10:1  error   Expected indentation of 6 tabs but found 24 spaces   indent
11:1  error   Expected indentation of 6 tabs but found 24 spaces   indent
12:1  error   Expected indentation of 7 tabs but found 28 spaces   indent
13:1  error   Expected indentation of 7 tabs but found 28 spaces   indent
13:37 error   Missing trailing comma                               comma-dangle
14:6  error   Mixed spaces and tabs                                no-mixed-spaces-and-tabs
14:10 error   Missing trailing comma                               comma-dangle
15:1  error   Expected indentation of 2 tabs but found 8 spaces    indent
16:9  error   Strings must use singlequote                         quotes
16:16 error   Strings must use singlequote                         quotes
```

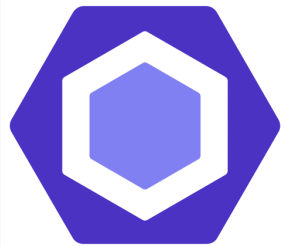
✖ 19 problems (19 errors, 0 warnings)
15 errors and 0 warnings potentially fixable with the `--fix` option.

```
const value = ((count, a, b) => {  
  new Array(count)  
    .fill(1)  
    .map((_, number) =>  
      console.log(  
        !(number % 3) && !(number % 5)  
          ? a + b  
          : !(number % 3)  
            ? a  
            : !(number % 5)  
              ? b  
              : number  
      )  
    )  
})(100, "Foo", "Bar");
```

ESLint

```
const value = ((count, a, b) => {  
  new Array(count).fill(1).map((_, number) => {  
    if (!(number % 3) && !(number % 5)) {  
      console.log(a + b);  
    } else if (!(number % 3)) {  
      console.log(a);  
    } else if (!(number % 5)) {  
      console.log(b);  
    } else {  
      console.log(number);  
    }  
  })  
})(100, 'Foo', 'Bar');
```



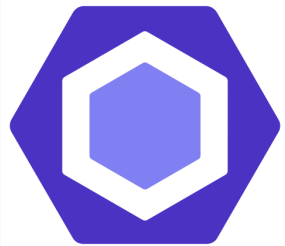
ESLint

```
const value = (  
  (count, a, b) => Array  
    .from({length: count})  
    .forEach((_, number) => {  
      const multipleOfThree = number % 3;  
      const multipleOfFive = number % 5;  
  
      if (!multipleOfThree && !multipleOfFive) {  
        console.log(a + b);  
  
        return;  
      }  
  
      if (!multipleOfThree) {  
        console.log(a);  
  
        return;  
      }  
  
      if (!multipleOfFive) {  
        console.log(b);  
  
        return;  
      }  
  
      console.log(number);  
    })  
) (100, 'Foo', 'Bar');
```



ESLint

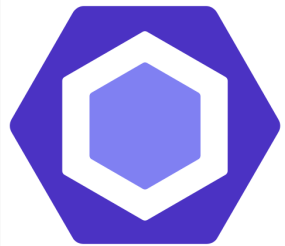
```
const array = new Array(1, 2, 3);  
/**  
 * no-array-constructor:  
 * The array literal notation [] is preferable  
 */
```



ESLint

```
const array = new Array(1, 2, 3);  
/**  
 * no-array-constructor:  
 * The array literal notation [] is preferable  
 */
```

```
const arrayCorrect = [1, 2, 3];
```



ESLint

```
const numbers = ['1', '2', '3'].map(parseInt);  
/**  
 * no-restricted-syntax:  
 * Call parseInt directly to guarantee radix param is not incorrec  
tly provided  
 */  
  
const numbersByExpression = ['1', '2', '3'].map(function (value) {  
  return parseInt(value)  
});  
/**  
 * no-restricted-syntax:  
 * Function expressions are not allowed  
 */
```



ESLint

```
const numbers = ['1', '2', '3'].map(parseInt);  
/**  
 * no-restricted-syntax:  
 * Call parseInt directly to guarantee radix param is not incorrec  
tly provided  
 */  
  
const numbersByExpression = ['1', '2', '3'].map(function (value) {  
  return parseInt(value)  
});  
/**  
 * no-restricted-syntax:  
 * Function expressions are not allowed  
 */
```

```
const numbers = ['1', '2', '3'].map((value) => parseInt(value, 10));
```



ESLint

```
eval('var temp = 1 + 3');
```

```
/**
```

```
 * no-implied-eval:
```

```
 * Implied eval. Consider passing a function instead of a string.
```

```
 */
```

```
setTimeout('alert("Hi!");');
```

```
/**
```

```
 * no-implied-eval:
```

```
 * Implied eval. Consider passing a function instead of a string.
```

```
 */
```

```
/**
```

```
 * no-restricted-syntax:
```

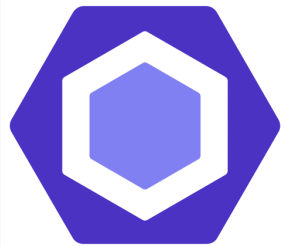
```
 * setTimeout must always be invoked with two arguments.
```

```
 */
```




ESLint

```
const useMagicNumber = width * 0.5625;  
/**  
 * no-magic-numbers:  
 * No magic number: 0.5625.  
 */
```



ESLint

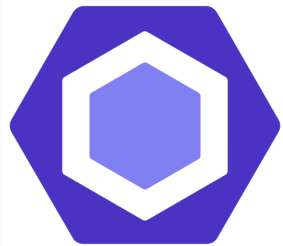
```
const useMagicNumber = width * 0.5625;  
/**  
 * no-magic-numbers:  
 * No magic number: 0.5625.  
 */
```

```
const displayAspectRatio = 0.5625;  
const useMagicNumber = width * displayAspectRatio;
```



ESLint

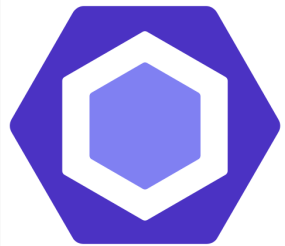
```
const foo = i > 5 ? true : i < 100 ? true : i < 1000 ? true : false;  
/**  
 * no-nested-ternary:  
 * Do not nest ternary expressions.  
 */
```



ESLint

```
const foo = i > 5 ? true : i < 100 ? true : i < 1000 ? true : false;  
/**  
 * no-nested-ternary:  
 * Do not nest ternary expressions.  
 */
```

```
const getFoo = () => {  
  const first = i > 5;  
  
  if (first) {  
    return true;  
  }  
  
  const second = i < 100;  
  
  if (second) {  
    return true;  
  }  
  
  return i < 1000;  
};  
  
const foo = getFoo();
```



ESLint

```
const variable = 'value';

function bar() {
  const variable = 'shadow value';

  return variable;
}

/**
 * no-shadow:
 * 'variable' is already declared in the upper scope on line 1 column 7.
 */
```



ESLint

```
const variable = 'value';

function bar() {
  const variable = 'shadow value';

  return variable;
}

/**
 * no-shadow:
 * 'variable' is already declared in the upper scope on line 1 column 7.
 */
```

```
const variableGlobal = 'value';

function bar() {
  const variable = 'shadow value';

  return variable;
}
```

Анализ кода



```
{  
  "extends": "stylelint-config-standard",  
  "rules": {  
    "color-no-invalid-hex": true,  
    "block-no-empty": null,  
    "unit-allowed-list": ["em", "rem", "%", "s"],  
    "alpha-value-notation": ["percentage", { "exceptProperties": ["opacity"] }]  
  }  
}
```


Анализ кода



stylelint

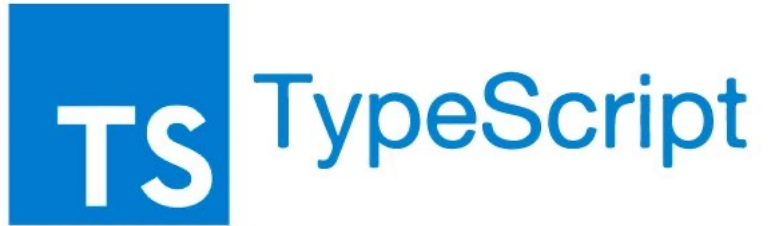
```
body {  
  margin: 0;  
  padding: 0;  
  font-family: -apple-system, BlinkMacSystemFont, "Segoe UI", "Roboto", "Oxygen",  
  "Ubuntu", "Cantarell", "Fira Sans", "Droid Sans", "Helvetica Neue",  
  sans-serif;  
  -webkit-font-smoothing: antialiased;  
  -moz-osx-font-smoothing: grayscale;  
}  
  
code {  
  font-family: source-code-pro, Menlo, Monaco, Consolas, "Courier New",  
  monospace;  
}  
  
.pageContent {  
  margin-left: 350px;  
}  
  
* {  
  box-sizing: border-box;  
}  
  
body {  
  min-height: 720px;  
  max-width: 1440px;  
  background-color: #1C1C1C;  
  margin: 80px auto 0px auto;  
}
```

Анализ кода



```
function isEmptyString(value?: string): boolean {  
    return value !== null && value.length > 0;  
}
```

Анализ кода



```
{
  "root": true,
  "plugins": [
    "@typescript-eslint"
  ],
  "extends": [
    "plugin:@typescript-eslint/recommended",
    "eslint:recommended"
  ],
  "parser": "@typescript-eslint/parser",
  "rules": {}
}
```

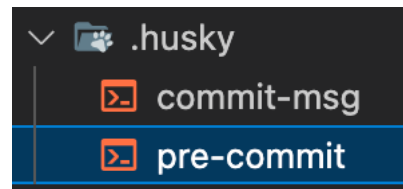


Автоматизация

Автоматизация



Husky – инструмент для упрощения работы с git-хуками. Позволяет задать некоторые скрипты на различные события git в рамках конкретного проекта.



```
#!/usr/bin/env sh
. "$(dirname -- "$0")/_/husky.sh"

npx prettier --write .
npx eslint .
```

Автоматизация

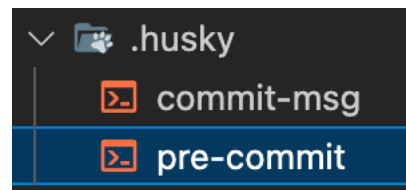


Lint-staged – данный инструмент позволяет запускать некоторые скрипты только на тех файлах, что попадают в КОММИТ.

```
{  
  "*.ts,js": ["npx prettier --write", "git add", "npx eslint"],  
  "*.html": ["npx prettier --write", "git add"],  
  "*.css": ["npx npx stylelint"]  
}
```

Автоматизация

Мощная комбинация для автоматизации



```
#!/usr/bin/env sh
. "$(dirname -- "$0")/_/husky.sh"

npx lint-staged
```

Автоматизация



Lefthook – другой инструмент подписки на git-хуки. Решает те же задачи, но самостоятельно. Кроме того, позволяет выполнять команды параллельно.

```
pre-push:
  parallel: true
  commands:
    spelling:
      files: git diff --name-only HEAD @{push}
      glob: "*.md"
      run: npx yaspeller {files}
    check-links:
      files: git diff --name-only HEAD @{push}
      glob: "*.md"
      run: npx markdown-link-check {files}
```




Анализ КОММИТОВ

Анализ КОММИТОВ

Conventional Commits - соглашение о том, как разработчикам поддерживать историю разработки проекта в читаемом формате.

```
type(scope?): subject  
body?  
footer?
```

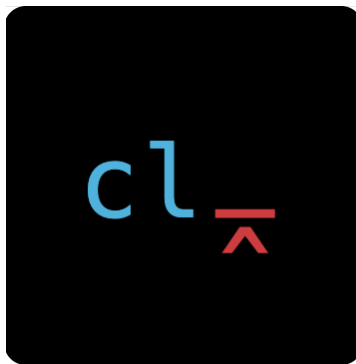
```
fix: prevent racing of requests
```

```
Introduce a request id and a reference to latest request.  
Dismiss  
incoming responses other than from latest request.
```

```
Remove timeouts which were used to mitigate the racing is  
sue but are  
obsolete now.
```

```
Reviewed-by: Z  
Refs: #123
```

Анализ КОММИТОВ

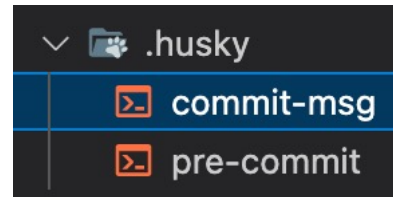
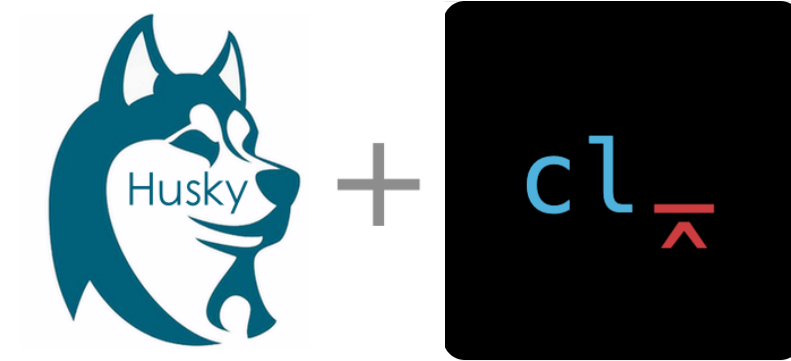


Commitlint – инструмент для проверки коммитов на соответствие соглашению.

```
module.exports = {  
  extends: ['@commitlint/config-conventional'],  
};
```

Автоматизация

Мощная комбинация для автоматизации



```
#!/usr/bin/env sh
. "$(dirname -- "$0")/_/husky.sh"

npx commitlint --edit ${1}
```



End



ТИНЬКОФФ

Code style не высечены в камне.

Ваша команда растёт и в неё приходят новые люди, они могут принести с собой иные взгляды на код. Возможно потребуется внести новые правила или изменить старые.

Не стоит ревностно защищать свой свод правил, если кто-то иной может **аргументированно** объяснить, почему то или иное правило нужно добавить, изменить или удалить.

Ссылки

1. [Editorconfig](#)
2. [Prettier](#)
3. [Eslint](#)
 - [список правил](#)
 - [список плагинов](#)
4. [Stylelint](#)
 - [список правил](#)
 - [список плагинов](#)
5. [Husky](#)
6. lint-staged
7. [Typescript](#)
8. [Conventional Commits](#)
9. [Почему нужно использовать Conventional Commits](#)
10. [Commitlint](#)
11. [Semantic Versioning](#)