## Project Yahtzee: requirements document

Use Case Model

## **Helpfunctie:**

- De speler drukt op de knop help
- Er verschijnt een scherm met tekst + een zoekbalk
- Speler klikt op 1 van de titels of typt een vraag in.
- Speler krijgt scherm met gevraagde informatie te zien.
- Speler leest de informatie
- Speler sluit het helpvenster

## Wireframe helpvenster

Help		
Veel gestelde vragen - spel loopt vast	Spelregels	zoeken
- Hoe moet ik de teerlingen werpen		
- spelregels		
- maximum aantal worpen		
- aantal spelers		
- score		

## **Domain model:**

