МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

ІНСТИТУТ КОМП'ЮТЕРНИХ НАУК ТА ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

КАФЕДРА СИСТЕМ ШТУЧНОГО ІНТЕЛЕКТУ



Лабораторна робота №1

на тему: **"** Знайомство з С. Виконання програми простої структури **"**

Виконав:

студент групи КН-109

Чабан Софія

Прийняв:

Гасько Р.Т.

Лабораторна робота №1

Тема роботи: Знайомство з С. Виконання програми простої структури

Мета роботи: Знайомство з середовищем програмування, створення, відлагодження й виконання простої програми, що містить ввід/вивід інформації й найпростіші обчислення.

Постановка завдання №1:

Обчислити значення виразу при різних дійсних типах даних (float й double). Обчислення варто виконувати з використанням проміжних змінних. Порівняти й пояснити отримані результати.

Код програми:

• 3 використаням *double*:

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main()
{
    double a,b,c;

    printf("Enter a ");
    scanf("%lf", &a);
    printf("Enter b ");
    scanf("%lf", &b);

    c=(pow((a+b),3)-
(pow(a,3)+3*pow(a,3)*b))/(3*a*pow(b,2)+pow(b,3));

    printf("result %lf/n", c);
    return 0;
}
```

З використанням *float*: #include <stdio.h> #include <math.h>

```
int main()
{
    float a,b,c;

    printf("Enter a ");
    scanf("%f", &a);
    printf("Enter b ");
    scanf("%f", &b);

    c=(pow((a+b),3)-(pow(a,3)+3*pow(a,3)*b))/(3*a*pow(b,2)+pow(b,3));
    printf("result %f/n", c);
    return 0;
    }
}
```

Результат виконання програми

1. Результати роботи програми типу *double*:

```
jharvard@appliance (-): ./labl
Enter a 1000
Enter b 0.0001
result -9989999666.002626/njharvard@appliance (-)
```

result -998999666.002626

2. Результати роботи програми типу *float:*

```
jharvard@appliance (~): ./lab1
Enter a 1000
Enter b 0.0001
result -9987792896.000000/njharvard@appliance (~):
```

result -9987792896.000000

Пояснення результатів:

Тип double обраховує з більшою точністю ніж float, та має більший діапазон значень, але займає у оперативній пам'яті 8(64) байти(біти), а float – 4(32) байти.

Постановка завдання №2:

Обчислити значення виразів. Пояснити отримані результати.

Код програми:

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main()
   double m,n,a,b,c;
   printf("Enter n");
  scanf("%lf", &n);
  printf("Enter m");
   scanf("%lf", &m);
  a=n---m;
printf("Result=%lf\n",a);
   printf("Enter n");
   scanf("%lf", &n);
   printf("Enter m");
   scanf("%lf", &m);
   b=m--<n;
   printf("Result=%lf\n",b);
   printf("Enter n");
   scanf("%lf", &n);
   printf("Enter m");
scanf("%lf", &m);
  c=n++>m;
  printf("Result=%lf\n",c);
   return 0;
   }
```

Результати програми:

При n=1 i m=3

```
jharvard@appliance (~): ./lab11
Enter n1
Enter m3
Result=-2.000000
Enter n1
Enter m3
Result=0.000000
Enter n1
Enter m3
Result=0.000000
jharvard@appliance (~):
```

Пояснення результатів:

- 1) В першому виразі вийшло -2, оскільки спочатку взялось першопочаткове значення n (1), виконалась дія «n-m» (1-3=-2), вивелось на екран, а потім виконалась дія «n -», оскільки «- -» в даному випадку постфікс.
- 2) В другому виразі вийшов 0, оскільки спочатку виконалось «m<n» (вийшов 0, оскільки це хибне твердження), вивелось на екран і потім виконалось «m -», оскільки «- -» в даному випадку постфікс.
- 3) В третьому виразі вийшов 0, оскільки спочатку виконалось «n>m» (вийшов 0, оскільки це хибне твердження), вивелось на екран і потім виконалось «n++», оскільки «++» в даному випадку постфікс.

Прогрес в CS50:

На даний момент (15.09) я знаходжусь на тижні 1 і прослуховую лекцію 1-2.