

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра автоматики та управління в технічних системах

# Лабораторна робота №2

**Технологія розробки програмного забезпечення** «ДІАГРАМА ВАРІАНТІВ ВИКОРИСТАННЯ. СЦЕНАРІЇ ВАРІАНТІВ ВИКОРИСТАННЯ. ДІАГРАМИ UML. ДІАГРАМИ КЛАСІВ. КОНЦЕПТУАЛЬНА МОДЕЛЬ СИСТЕМИ»

Виконала студентка групи IA-23: Кашуб'як С. М. Перевірив: Мягкий М. Ю. **Тема:** Діаграма варіантів використання. Сценарії варіантів використання. Діаграми UML. Діаграми класів. Концептуальна модель системи

#### Завдання:

- 1. Ознайомитися з короткими теоретичними відомостями.
- 2. Проаналізуйте тему та намалюйте схему прецеденту, що відповідає обраній темі лабораторії.
  - 3. Намалюйте діаграму класів для реалізованої частини системи.
  - 4. Виберіть 3 прецеденти і напишіть на їх основі прецеденти.
  - 5. Розробити основні класи і структуру системи баз даних.
- 6. Класи даних повинні реалізувати шаблон Репозиторію для взаємодії з базою даних.
- 7. Підготувати звіт про хід виконання лабораторних робіт. Звіт, що подається повинен містити: діаграму прецедентів, діаграму класів системи, вихідні коди класів системи, а також зображення структури бази даних.

### Варіант:

### ...14 Apxiватор (strategy, adapter, factory method, facade, visitor, p2p)

Архіватор повинен являти собою візуальний додаток з можливістю створення і редагування архівів різного типу (.tar.gz, .zip, .rar, .ace) додавання/ видалення файлів / папок, редагування метаданих (по можливості), перевірка checksum архівів, тестування архівів на наявність пошкоджень, розбиття архівів на частини.

# Теоретичні відомості

- <u>Діаграма варіантів використання (Use Case Diagram)</u> це тип діаграми UML, що описує функціональність системи з точки зору її користувачів (акторів) і взаємодії між ними та системою. Вона показує, які дії (варіанти використання) можуть виконуватися користувачами, але не вдається у внутрішні механізми їх реалізації.
- Сценарії варіантів використання (Use Case Scenarios) це текстовий опис варіантів використання, де детально викладається, як система повинна реагувати на дії користувачів у кожній конкретній ситуації. Включає в себе основний потік подій та альтернативні шляхи розвитку сценарію.
- <u>Діаграма класів (Class Diagram)</u> це структура, яка моделює класи системи, їх властивості, методи, а також зв'язки між ними. Класи представляють основні об'єкти системи, які мають атрибути та операції, а також відображають взаємодію між різними компонентами.
- Концептуальна модель системи це абстрактне представлення об'єктів та зв'язків між ними, що відображає ключові аспекти системи з точки зору бізнесу або предметної області. Вона описує основні компоненти, їх взаємодію та структуру,

але не деталізує технічну реалізацію. Ці діаграми дозволяють аналізувати вимоги до системи та планувати її розробку.

#### Хід Роботи

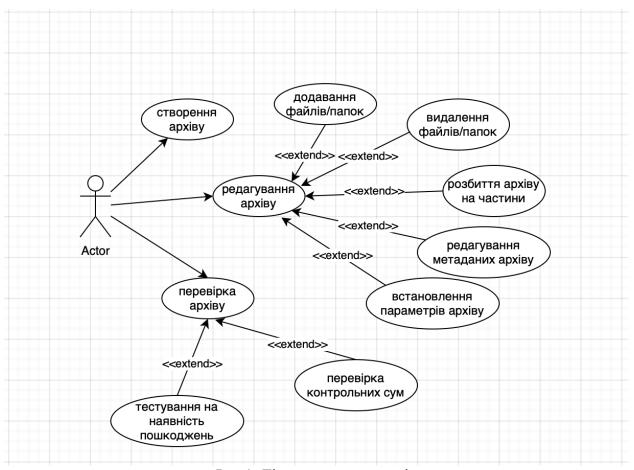


Рис 1. Діаграма прецендентів

# Користувач запускає архіватор та може:

- Створити архів
- Редагувати архів (додавати та видаляти файли/папки, розбивати архів на частини, редагувати метадані архіву, встановлювати параметри архіву)
- Перевіряти та тестувати архів (перевіряти контрольні суми, тестувати на наявність пошкоджень)

Предеценти на основі трьох прецедентів:

# Прецедент 1: Створення архіву

- <u>Передумови:</u> користувач має доступ до необхідних файлів і програми архіватора для створення архіву.
- <u>Постумови:</u> система створює архів на основі вибраних файлів і параметрів. Якщо виникають помилки, система повідомляє користувача про проблему, і архів не створюється.

- Сторони взаємодії: користувач, система архіватора.
- Короткий опис: цей варіант використання описує процес створення архіву з вибраними файлами та зазначеним типом архіву.

### Основний потік подій:

- 1. Користувач відкриває архіватор.
- 2. Користувач вибирає опцію створення нового архіву.
- 3. Система запитує вибір типу архіву (наприклад, .zip, .tar.gz, .rar).
- 4. Користувач вибирає тип архіву та додає файли/папки для архівації.
- 5. Система підтверджує вибір файлів і параметрів архіву.
- 6. Користувач вибирає місце для збереження архіву і натискає кнопку "Створити".
  - 7. Система створює архів на основі вибраних файлів та параметрів.
- 8. Після завершення створення архіву система повідомляє користувача про успішне завершення операції або виникнення помилок.

#### Винятки:

- Виняток №1: невірно вибрані файли або некоректні параметри архіву. Якщо система не може створити архів через помилки в даних, вона повідомляє про це користувача та пропонує виправити введені дані або скасувати процес.
- Виняток №2: немає вільного місця на диску для збереження архіву. Система повідомляє про це користувача і пропонує вибрати інше місце для збереження архіву.

## Прецедент 2: Редагування архіву

- <u>Передумови:</u> користувач має доступ до існуючого архіву, який потрібно відредагувати (додати або видалити файли, змінити метадані, налаштувати параметри архіву).
- <u>Постумови:</u> система успішно редагує архів на основі введених користувачем змін. Якщо виникають помилки, система повідомляє користувача про проблему, і архів не редагується.
  - Сторони взаємодії: користувач, система архіватора.
- <u>Короткий опис:</u> цей варіант використання описує процес редагування існуючого архіву, зокрема додавання або видалення файлів, редагування метаданих та налаштування параметрів архіву.

#### Основний потік подій:

- 1. Користувач відкриває архіватор.
- 2. Користувач вибирає архів, який потрібно відредагувати.
- 3. Система запитує, які зміни необхідно внести (додавання файлів/папок, видалення файлів, редагування метаданих тощо).
- 4. Користувач вибирає відповідні операції (додавання файлів/папок, видалення, зміна метаданих).
- 5. Система підтверджує вибір змін і запитує місце для збереження зміненого архіву.
- 6. Користувач вказує місце для збереження редагованого архіву або вибирає заміну існуючого архіву.
  - 7. Система вносить зміни до архіву.
- 8. Після завершення редагування архіву система повідомляє користувача про успішне завершення операції або виникнення помилок.

#### Винятки:

- Виняток №1: невірний формат файлів або помилки при додаванні файлів. Якщо система не може додати файли через некоректний формат, вона повідомляє користувача про помилку і пропонує виправити дані.
- Виняток №2: пошкодження архіву при редагуванні. Якщо архів пошкоджений під час редагування, система повідомляє користувача про помилку і пропонує спробувати відновити архів.
- Виняток №3: недостатньо вільного місця на диску для збереження змін. Якщо немає достатньо місця для збереження редагованого архіву, система повідомляє про це користувача і пропонує вибрати інший диск або місце для збереження.

## Прецедент 3: Перевірка та тестування архіву

- <u>Передумови:</u> користувач має доступ до архіву, який необхідно перевірити на наявність помилок або пошкоджень. Архів має бути доступний для перевірки контрольних сум або тестування на пошкодження.
- <u>Постумови:</u> система успішно перевіряє архів, надаючи результат тестування (контрольні суми, наявність пошкоджень). Якщо виникають помилки, система повідомляє користувача про проблему.
  - Сторони взаємодії: користувач, система архіватора.
- <u>Короткий опис:</u> цей варіант використання описує процес перевірки архіву на наявність помилок, таких як пошкодження або невідповідність контрольних сум.

#### Основний потік подій:

- 1. Користувач відкриває архіватор.
- 2. Користувач вибирає архів, який потрібно перевірити.
- 3. Система пропонує кілька варіантів перевірки: контрольні суми, тестування на наявність пошкоджень.
- 4. Користувач вибирає опцію перевірки архіву (перевірка контрольних сум або тестування на пошкодження).
- 5. Система виконує вибрану перевірку (перевіряє контрольні суми або тестує архів на пошкодження).
- 6. Після завершення перевірки система надає результат користувачу (успішно пройшло тестування або виявлені помилки).
- 7. Якщо є помилки, система повідомляє користувача і пропонує можливі дії (відновлення архіву, спроба перевірки знову, або інше).

#### Винятки:

- Виняток №1: невідповідність контрольних сум. Якщо система виявляє невідповідність контрольної суми архіву, вона повідомляє про це користувача і пропонує перевірити файл чи повторно створити архів.
- Виняток №2: пошкодження архіву. Якщо архів пошкоджений і не може бути перевірений, система надає повідомлення про пошкодження архіву та пропонує відновлення або інші варіанти.
- Виняток №3: відсутність файлів або доступу до архіву. Якщо архів неможливо відкрити або немає доступу до необхідних файлів для тестування, система повідомляє про проблему з доступом або наявністю файлів і пропонує інші варіанти дій.

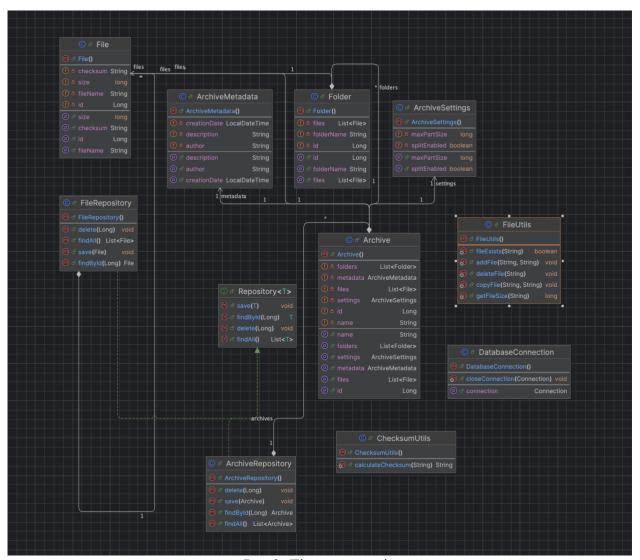


Рис 2. Діаграма класів

# Основні компоненти діаграми:

### 1. Repository Pattern:

- **Repository**<**T**> — це базовий інтерфейс, який визначає загальні CRUD-операції для всіх моделей: 'save(T t)' - для збереження об'єкта, 'findById(Long id)' - для пошуку об'єкта за ідентифікатором, 'delete(Long id)' - для видалення об'єкта, 'findAll()' - для отримання списку всіх об'єктів. Цей інтерфейс забезпечує розділення логіки роботи з базою даних та логіки додатка.

#### 2. Моделі:

- **File** модель, яка описує файл, з такими полями: 'id' (Long) -ідентифікатор файл, 'fileName' (String) назва файлу, 'size' (long) розмір файлу, 'checksum' (String) контрольна сума файлу. Цей клас пов'язаний з іншими моделями, наприклад, архівами.
- **Folder** модель для опису папки. Поля: 'id' (Long) ідентифікатор папки, 'folderName' (String) назва папки, 'files' (List<File>) список файлів у папці.
- **Archive** основна модель для опису архіву. Поля: 'id' (Long) ідентифікатор архіву, 'name' (String) назва архіву, 'metadata' (ArchiveMetadata) метадані архіву. 'settings' (ArchiveSettings) налаштування архіву, 'folders' (List<Folder>) список папок в архіві, 'files' (List<File>) -список файлів в архіві. Архів пов'язаний із кількома іншими моделями, такими як 'Folder', 'File', 'ArchiveSettings'.
- **ArchiveMetadata** модель для збереження метаданих архіву. Поля: 'creationDate' (LocalDateTime) дата створення архіву, 'description' (String) опис архіву, 'author' (String) автор архіву.
- **ArchiveSettings** модель, що описує налаштування архіву. Поля: 'maxPartSize' (long) максимальний розмір частини apхіву, 'splitEnabled' (boolean) чи увімкнено поділ apхіву на частини.

#### 3. Зв'язки між класами:

- 'File' та 'Folder' кожен об'єкт 'Folder' містить список файлів ('files'), пов'язаних з ним.
- 'Archive', 'Folder', та 'File' об'єкт 'Archive' має список папок ('folders') і список файлів ('files').
- 'Archive' та 'ArchiveMetadata' кожен архів має свої метадані, які описують основні властивості архіву.
- 'Archive' та 'ArchiveSettings' налаштування архіву визначають параметри його створення, такі як розмір частин і поділ.

# 4. Репозиторії:

- **FileRepository** забезпечує CRUD-операції для моделі 'File', включає методи 'save', 'findById', 'delete', та 'findAll'.
- **ArchiveRepository** забезпечує CRUD-операції для моделі 'Archive', додатково може містити специфічну логіку для роботи з архівами (наприклад, пошук за назвою).
- **Базовий Repository**<Т> використовується як шаблон для створення спеціалізованих репозиторіїв.

### 5. Utility-класи:

- **FileUtils** допоміжний клас для роботи з файлами. Методи: 'fileExists(String path)' перевіряє, чи існує файл за вказаним шляхом, 'addFile(String source, String destination)' додає файл, 'deleteFile(String path)' видаляє файл, 'copyFile(String source, String destination)' копіює файл, 'getFileSize(String path)' отримує розмір файлу.
- **ChecksumUtils** клас для обчислення контрольної суми файлів. 'calculateChecksum(String path)' обчислює контрольну суму для файлу.

#### 6. База даних та з'єднання:

- **DatabaseConnection** — клас для управління з'єднанням з базою даних. Методи: 'getConnection()' - встановлює та повертає з'єднання з базою, 'closeConnection(Connection connection)' - закриває активне з'єднання.

#### Загальна структура:

- **Моделі** відображають реальні об'єкти у програмі (файли, папки, архіви, метадані).
- **Репозиторії** забезпечують CRUD-операції для кожної з моделей, зберігаючи при цьому розділення логіки доступу до даних і бізнес-логіки.
- **Utility-класи** забезпечують виконання операцій з файлами та перевірку контрольних сум.

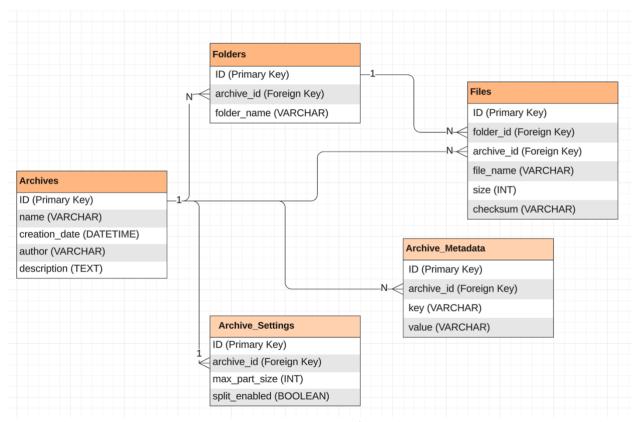


Рис 3. Структура бази даних

**Висновок:** отже, у ході виконання лабораторної роботи було проведено ознайомлення з теоретичними відомостями та розроблено прецеденти та діаграми класів для системи керування завданнями. Окрім того, підготовлений звіт включає всі необхідні компоненти, що відображають структуру розробленої системи.