

Manual de Usuario

BUSCAMINAS



UdeA - Lógica 3

selecciona el nivel de dificultad

EN EL LADO SUPERIOR IZQUIERDO DE LA VENTANA PODRÁS ABRIR EL MENÚ DE LOS NIVELES (NIVEL) PARA SELECCIONAR ENTRE LOS DIFERENTES NIVELES DE DIFICULTAD:

1 FÁCIL: ES UNA CUADRÍCULA DE 8×8 CON 10 MINAS OCULTAS.

2 INTERMEDIO: ES UNA CUADRÍCULA DE 16×16 CON 40 MINAS OCULTAS.

3 DIFÍCIL: ES UNA CUADRÍCULA DE 30×16 CON 99 MINAS OCULTAS.

SI DESEAS REINICIAR EL
TABLERO DE JUEGO EN
EL LADO SUPERIOR
IZQUIERDO PODRÁS DAR
CLIC EN NUEVO JUEGO
Y TENDRÁS UN NUEVO
CAMPO MINADO CON LAS
MISMAS DIMENSIONES Y
LA MISMA CANTIDAD DE
MINAS.

HAVE FUN!

Reglas del juego

PARA EMPEZAR A JUGAR, ES IMPORTANTE QUE ENTIENDAS LOS PRINCIPIOS DEL JUEGO, QUE TE AYUDARÁN A GANAR LA PARTIDA.

- 1 LA ÚNICA HERRAMIENTA CON LA QUE CUENTAS PARA JUGAR AL BUSCAMINAS ES EL RATÓN O MOUSE. CON EL BOTÓN IZQUIERDO PODRÁS HACER CLIC PARA DESPEJAR LOS CUADRADOS SIN MINAS.
- 2 CADA JUEGO DE BUSCAMINAS COMIENZA CON UNA CUADRÍCULA DE CUADRADOS, SIN NINGÚN TIPO DE MARCAS. POR LO TANTO, DEBES PRESIONAR AL AZAR UNO DE ESTOS CUADRADOS. SI ESTE NO ES UNA MINA SE DESPEJARÁN ALGUNAS CUADRÍCULAS, DESCUBRIENDO UNA SERIE DE NÚMEROS Y ESPACIOS EN BLANCO.
- 3 DEBES PRESTAR MUCHA ATENCIÓN A LOS NÚMEROS, YA QUE ESTOS SON LA CLAVE PARA DESCUBRIR DONDE SE OCULTAN LAS MINAS. UN NÚMERO EN UN CUADRADO SE REFIERE AL NÚMERO DE MINAS QUE HAY A SU ALREDEDOR. POR EJEMPLO, SI TE APARECE EL NÚMERO 1, SIGNIFICA QUE A SU ALREDEDOR HAY 1 MINA. PERO, SI APARECE EL 2, SIGNIFICA QUE HAY 2 MINAS Y ASÍ SUCESIVAMENTE.

FIN DE LA PARTIDA!



Para ganar una partida de Buscaminas, debes despejar todos los cuadrados del tablero que no tengan minas. Pero, si te equivocas el juego terminará.