Введение

Система заказного меню очень полезна. Человек может выбрать то, что ему большего по вкусу, или убрать из рациона то, что ему нельзя. Но зачастую приходится питаться тем, что есть в наличии. От этого страдают не только клиенты, но и работники: ведь несъеденная еда отправляется на помойку. А там, где все же такая система присутствует, людям обычно приходится ставить галочки на бумажке, как и много лет назад. И в этом я убедилась на собственном опыте.

Существует достаточное количество программ для автоматизации процесса обслуживания гостей и управления деятельностью заведений общественного питания, например YUMA, Quick Resto, Контур.Маркет, Трактиръ и другие.

Самая близкая по функционалу к моей программе - ФК: Учет в общепите. Она содержит ведение карточек блюд и полуфабрикатов, карточек разделки, формирование типовых меню, планирование производства блюд и т.д. Однако, во всех этих программах реализована автоматизация работы персонала, клиенту доступны лишь сервисы по выбору блюд на доставку или бронирование столика, формирование собственного меню клиента на день в функционал подобных программ не входит.

Цели и задачи работы

Целью данной работы является разработка системы для заказа и выбора блюд в столовых для отелей, домов отдыха, учебных учреждений и производств.

Основные задачи проекта:

1. Автоматизировать процесс выбора блюд для посетителей столовых
2. Подсчитывать количество заказанных блюд для поваров
3. Подсказывать официантам, куда и какие блюда нужно принести
4. Рассчитывать необходимые закупки

Методика выполнения работы

При работе над проектом использовался язык программирования JavaScript, среда разработки Visual Studio Code, веб-фреймворк React, фреймворка web-приложений для Node.js Express, система контроля версий GitHub, язык таблиц стилей <css>, графический редактор Figma и базы данных Sqlite.

Первым этапом выполнения нашей работы стало создание простейшего дизайна нашего будущего сайта в графическом редакторе Figma. Затем мы приступили к работе непосредственно над самим сайтом. В начале была реализована визуальная часть сайта, которая видна пользователем (фронтендовая часть) при помощи React и css. А после работа велась над созданием базы данных и её подключением к сайту (бэкендовая часть) при помощи баз данных Sqlite и Express. В заключительной части база данных была наполнена тестовыми данными.

Результаты и обсуждение

В итоге мы получили тестовый работающий сайт. На нём пользователи, заходя под своим логином могут составлять себе меню на несколько дней вперёд из предложенного набора блюд. А сотрудники могут просматривать имеющиеся заказы и получать данные о количестве нужных блюд.

Выводы

Сделанный сайт полностью соответствует идее проекта по созданию системы заказного меню. В существующем виде сайт требует доработки по расширению баз данных, оптимизации кода и ещё полностью не закончен. Также в будущем планируется добавление таблиц по составу блюд и количеству требуемых продуктов и работа над дизайном.

Список литературы

1. Документация SQL / [Электронный ресурс] // Хабр : [сайт]. — URL: <https://habr.com/ru/post/564390/>
2. Руководство по Node.js / [Электронный ресурс] // Хабр : [сайт]. — URL: <https://habr.com/ru/company/ruvds/blog/422893/?ysclid=l8vr1prm7750538014>
3. Документация React / [Электронный ресурс] // Reactjs : [сайт]. — URL: [https://ru.reactjs.org](https://ru.reactjs.org/)/
4. Современный учебник JavaScript / [Электронный ресурс] // JSR : [сайт]. — URL: <https://learn.javascript.ru/>
5. Справочник по HTML и CSS / [Электронный ресурс] // HTML5 book : [сайт]. — URL: https://html5book.ru/