

Operativni sistema

Shell scripts

(Laboratorijska vežba I-2)

1. Kreirati shell script datoteku **stampash** koja ima jedan ulazni argument. U slučaju da ulazni argument predstavlja datoteku, shell script prikazuje na ekranu njen sadržaj, u slučaju da je adresar, prelazi na njega i lista njegov sadržaj, a za slučaj da ime nije ni datoteka ni adresar prikazuje se odgovarajuća poruka.
2. Kreirati shell script datoteku **obradash** koja ima jedan ulazni argument. Ulazni argument je datoteka koju treba obraditi. U slučaju da se radi o datoteci sa ekstenzijom *.c ona se prevodi (koristi se gcc prevodilac), ukoliko se radi o datoteci sa ekstenzijom *.h njen sadržaj se prikazuje na ekranu a u svim ostalim slučajevima datoteka se briše.
3. Kreirati shell script datoteku **spajanje.sh** koja sadržaj datoteka koje korisnik unosi sa tastature spaja u datoteku spoj.dat koja se nalazi u tekućem direktorijumu. Obrada se prekida kada korisnik sa tastature za datoteku unese 'KRAJ'.
4. Kreirati shell script datoteku **kopiranje.sh** koja se poziva sa ./kopiranje.sh dat1 dat2 dat3 ... datj (j <= 8) koja datoteku dat1 kopira u datoteku dat2, datoteku dat3 u dat4 i tako redom. Prilikom kopiranja voditi računa o tome da broj argumenata mora biti paran i da se mogu kopirati samo postojeće datoteke.
5. Kreirati shell script datoteku **prebrojish** koja u direktorijumu koji se zadaje kao ulazni argument određuje broj datoteka čija je veličina veća od 0B.
6. Kreirati shell script datoteku **zerosh** koja prikazuje imena svih datoteka u sistemu koje u svom imenu sadrže zadati argument i čija je veličina 0B.
7. Kreirati shell script datoteku **backup.sh** koja u zadatom direktorijumu kreira direktorijum KOPIJA (ukoliko on ne postoji) a zatim u njega u kopira sve c datoteke dodajući im ekstenziju .bak.
8. Kreirati shell script datoteku **middle.sh** koja prikazuje sadržaj datoteke izmedju dve linije ciji se redni brojevi zadaju.
9. Kreirati shell skript **headers.sh** koji ima jedan argument komandne linije koji predstavlja putanju do nekog direktorijuma. Shell script treba da pročita sa tastature ekstenziju i prve dve linije svake datoteke sa tom ekstenzijom iz unetog foldera da prekopira u datoteku headeri koju treba da kreira u istom tom folderu.
10. Kreirati shell skript **trazish** koji ima dva ulazna argumenta. Prvi argument je putanja do direktorijuma, a drugi string koji se trazi u svim datotekama u zadatom direktorijumu. Ukoliko skript pronadje trazeni string u nekoj datoteci treba da odštampa na ekranu: *Datoteka <ime_datoteke> sadrzi string <string>*.
11. Kreirati shell script **petlje.sh** koji sadrži dve petlje koje se izvršavaju konkurentno. Prva petlja treba da odštampa na ekranu brojeve od 1 do 10, a druga brojeve od 11 do 20. Startovati shell script vise puta uzastopno i uociti redosled stampanja brojeva.