

Laboratorijska vežba 6

Google maps

Opis projekta

Projekat predstavlja aplikaciju koja služi za dodavanje POI-a (Points of Interest) na Google mapu i prema odgovarajućoj longituti i latitudi prema izboru sa mape. Arhitektura aplikacije je identična vežbi 5 pri čemu se umesto liste koristi Google mapa za prikaz POI-a. Potrebno je kreirati Google Maps projekat na Google konzoli, prateći uputstvo sa odgovarajuće računske vežbe. Svi Gradle fajlovi su podešeni tako ih nije potrebno menjati nakon što je odgovarajući ključ za Google Mapu dodat u *local.preferences* fajl.

Opis postojeće strukture

Implementirani su sledeći ekrani:

1. **MapScreen** – prikazuje Poi-e koji su preuzeti iz sa Firestora. Inicijalno mapa ne prikazuje nikakav marker. Dugim pritiskom na mapu se prelazi na **AddPoiScreen** kome je potrebno proslediti longitude i latitude lokacije za dodavanje sa mape.
2. **ViewPoiScreen** – prikazuje sadržaj Poi-a uz prikaz longitude i latitude.
3. **AddPoiScreen** – omogućuje dodavanje novih Poi-a.

Implementirani su sledeći ViewModel-i:

1. **PoiViewModel** – komunicira sa servisom za pribavljanje podataka sa *Firestore*-a korišćenjem Flow-a.
2. **EditViewModel** – koristi se za prenos unetih podataka o Poi-u i postavljanje longitude i latitude.

Model podataka je implementiran u data klasi Poi i sadrži ime i adresu Poi-a. Preostala dva podatka *created_at* i *id* su generisani od strane *Firebase Firestore*-a prilikom upisa.

ZADATAK:

1. Kreirati Google Maps projekat na Google konzoli i pribaviti API KEY prema uputstvima sa računske vežbe.
2. Dodati funkciju za postavljanje vrednosti latitude i longitude u klasi **EditViewModel**.
3. Na ekranu mape, postaviti da se mapa centrira na centar grada Niša i postaviti zoom na 20.
4. Dodati marker za svaki POI tako da se klikom na marker sadržaj POI-a vidi na **ViewPoiScreen**.
5. Postaviti koordinate u **MainActivity** klasi kako bi POI bio adekvatno pozicioniran.