**G**

**LEAGUE**

addTeam(Team) :void

removeTeam(Team) : void removeTeam(int ) : void

getTeam(int ) : Team

addGame(Game) : void

getGames(Team) :Games []

getGame(int ) : Game

getNumberOfWins(Team) : int

getTotalGoalFor(Team) :int

getTotalGoalAgainst(Team) :int

getListeEquipe() : Team[]

**GAME**

IDGame : int

IDEquipeLocal : int

IDEquipeVisiteur : int

Game(int IDGame, int IDEquipeLocal, int IDEquipeVisiteur)

addGoal(Goal ) : void

getIDGame() : int

getTheWinner () : Team

nbButEncaissesTeam (Team) : int

nbButDePasse (Joueur) : int

nbButsMarquesJoueur (Joueur) : int

nbButsEncaissesJoueur (Joueur) : int

nbButsMarquesEquipe (Team) : int

**TEAM**

ID : int

teamName : String

teamCity  : String

Team(int ID, String teamName, String teamCity)

getID : int

getTeamName(): String

getTeamCity(): int

addJouer(Joueur ): void

removeJouer(String nom,String prenom) :void

removeAllJoueur(): void

getNbJoueur(): int

**GOAL**

IDJoueurAuteur : int

IDJoueurAssistanat1 : int

IDJoueurAssistant2 : int

IDTeamMarquer : int

IDTeamEcaisseur : int

IDGame : int

IDJoueurEncaisseur : int

Goal (int IDJoueurAuteur, int IDJoueurAssistanat1, int IDJoueurAssistant2, int IDTeamMarquer, int IDTeamEcaisseur, int IDGame, int IDJoueurEncaisseur)

Goal(int IDJoueurAuteur, int IDJoueurAssistanat1, int IDJoueurAssistant2, int IDTeamMarquer, int IDTeamEcaisseur, int IDGame)

Goal(int IDJoueurAuteur, int IDTeamMarquer, int IDTeamEcaisseur, int IDGame, int IDJoueurEncaisseur)

Goal(int IDJoueurAuteur, int IDTeamMarquer, int IDTeamEcaisseur, int IDGame)

getIDJoueurAuteur() : int

getIDJoueurAssistanat1() : int

getIDJoueurAssistant2() : int

getIDTeamMarquer() : int

getIDTeamEcaisseur() : int

getIDGame() : int

getIDJoueurEncaisseur() : int

**JOUERCHAMP**

**GOALIE**

nbButEncaisse() : int

**JOUEUR**

IDJoueur : int

nomJoueur : String

preNomJoueur  : String

IDEquipeJoueur : int

Joueur(int IDJoueur, String nomJoueur, String preNomJoueur, int IDEquipeJoueur)

getIDJoueur() : int

getPreNomJoueur() : String

getIDEquipeJoueur() : int

getNomJoueur() : String

nbButMarques() : int

nbButDePasse() : int

toString() : String