



数据设计

Chapter 7

内容安排

- ❖ 数据架构
- ❖ 数据库架构
- ❖ 数据库设计

数据存储：对象的持久化问题

- ❖ 文件
 - ◆ 各种格式的文件 (.txt, .ini...)
- ❖ 关系数据库 (RDBMS) (最常用)

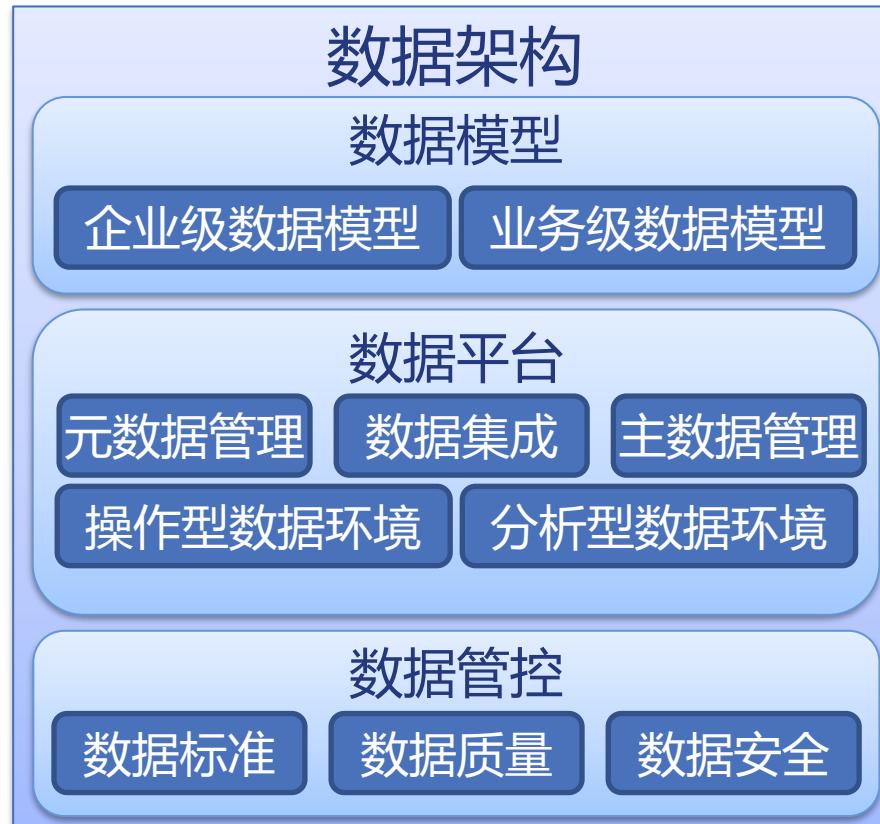


- ❖ 面向对象数据库 (OODBMS) 、 对象存储设备

关系数据库正在向对象-关系数据发展

数据架构

- ❖ 数据架构是从跨企业应用系统的视角统一对数据进行组织和规划，提高跨系统间数据存储和共享的效率



- **统一性**: 各业务线统一数据视图，综合考虑实时/非实时、结构化/非结构化数据管理策略
- **标准性**: 借鉴成熟、科学的企业/行业数据标准
- **扩展性**: 实现数据架构的模型化、层次化，支持在统一核心数据模型基础上的模型扩展

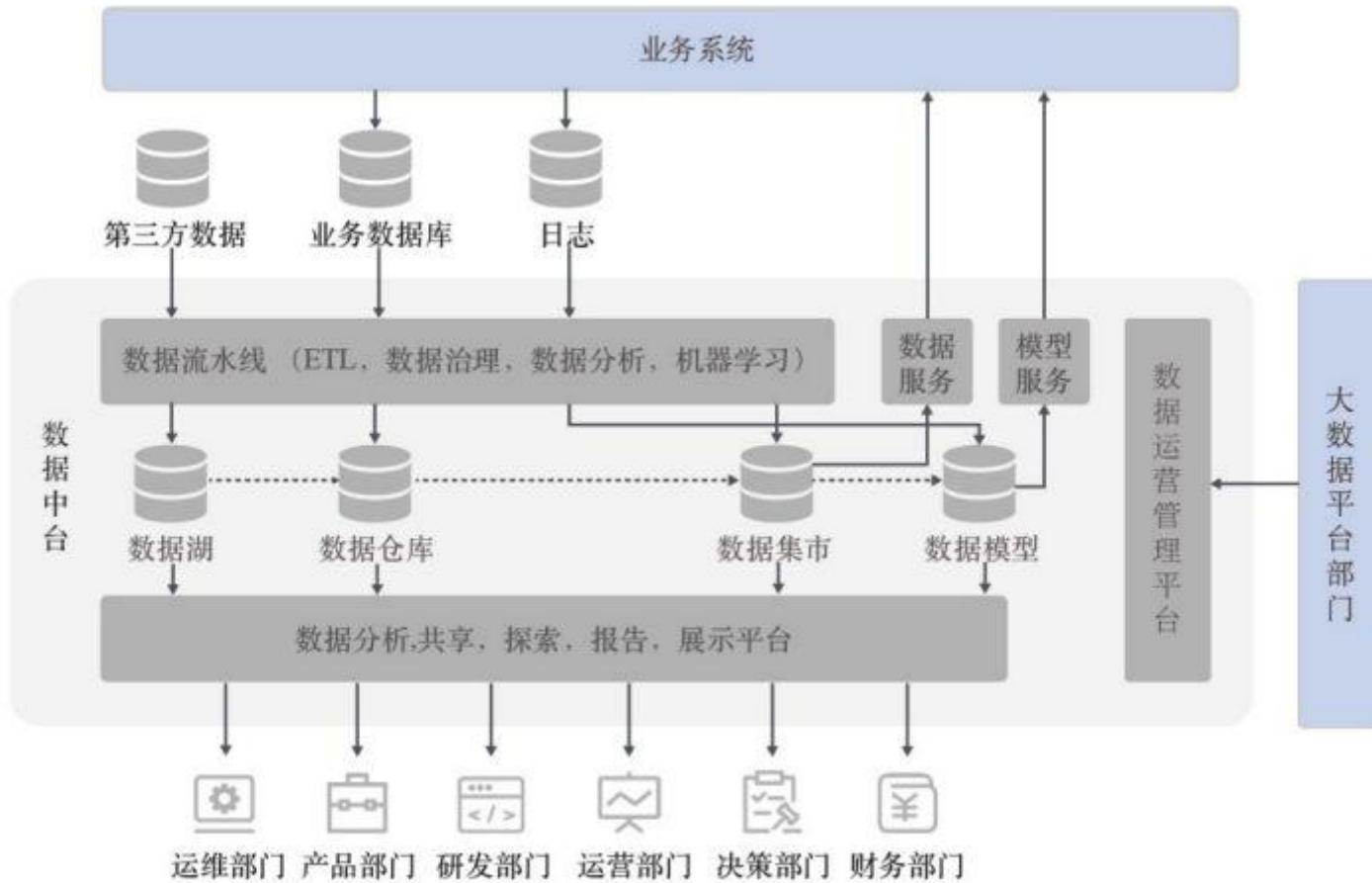
数据架构相关概念发展

- ❖ **数据库**: 传统关系型数据库的主要应用，主要是基本的、日常的事务处理
- ❖ **数据仓库**: 支持复杂的数据分析，侧重决策支持
- ❖ **数据集市**: “小型数据仓库”，仅包含单个主题，面向部门级业务或某一个特定的主题
- ❖ **数据湖**: 存储企业原始数据的大型仓库，可供存取、处理、分析及传输
- ❖ **大数据平台**: 以处理海量数据存储、计算及流数据实时计算等场景为主的一套基础设施
- ❖ **数据中台**: 为了从数据中提取价值来支持更有效的数据运营，那么不能指导实际行动，创造实际价值的数据以及从数据中产生的知识是无用的，那花大价钱来做这个系统也没有必要。

经典的大数据平台架构



基础数据中台架构



数据中台示例（用友）

用友
yonyou

数据中台产品总体架构

智能分析



企业画像

数据工场

数据移动

- 流式同步
- 批量同步
- 数据比对
- 流程监控

数据资产

- 资产目录
- 数据质量
- 数据标准
- 数据源管理

离线开发

- SQL
- Python
- notebook
-

实时开发

- Flink开发
- Kafka管理
- 维表管理
-

调度管理

- 定时调度
- 依赖调度
- 日志查看
- 调度监控

数据服务

- 服务开发
- 服务管理
- 服务监控
-

指标管理

- | | |
|-------|-------|
| 时间限定 | 维度表管理 |
| 事实表管理 | 业务过程 |
| 原子指标 | 复合指标 |
| 业务限定 | 汇总表管理 |

数据湖

<<数据移动>>
数据移动引擎

<<MDP>>
多维引擎

<<BigGreen>>
结构化存储引擎

<<Hadoop>>
非结构化存储引擎

<<Spark>>
批计算引擎

<<Flink>>
流计算引擎

<<DAG>>
调度引擎

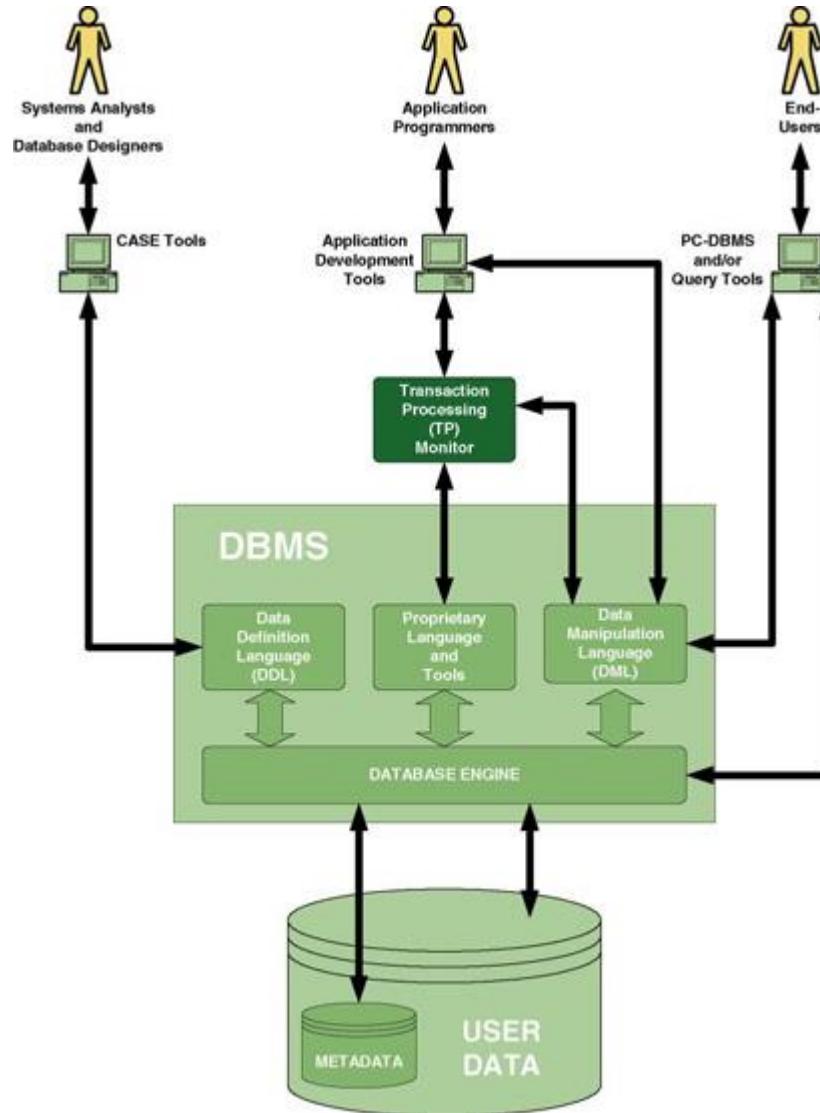
多IaaS数据源



数据库架构

- ❖ Database architecture – the database technology used to support data architecture
 - ◆ Including the database engine, database utilities, CASE tools, and database development tools.
- ❖ Database management system (DBMS) – special software used to create, access, control, and manage a database.
 - ◆ The core of the DBMS is its database engine.
 - ◆ A data definition language (DDL) is used to physically define tables, fields, and structural relationships.
 - ◆ A data manipulation language (DML) is used to create, read, update, and delete records in database and navigate between records.

Typical DBMS Architecture



Database Capacity Planning

- ❖ For each table sum the *field sizes*. This is the *record size*.
- ❖ For each table, multiply the *record size* times the number of entity instances to be included in the table (planning for growth). This is the *table size*.
- ❖ Sum the *table sizes*. This is the *database size*.
- ❖ Optionally, add a slack capacity buffer (e.g. 10percent) to account for unanticipated factors. This is the *anticipated database capacity*.

Database Distribution

❖ Centralization

- ◆ Entire database on a single server in one physical location

❖ Horizontal distribution (also called partitioning)

- ◆ Row assigned to different database servers/locations.
- ◆ Efficient access and security
- ◆ Cannot always be easily recombined for management analysis

❖ Vertical distribution (also called partitioning)

- ◆ Specific table columns assigned to specific databases/servers
- ◆ Similar advantages and disadvantages of Horizontal

Database Replication

❖ Replication

- ◆ Data duplicated in multiple locations
- ◆ DBMS coordinates updates and synchronization
- ◆ Performance and accessibility advantages
- ◆ Increases complexity

Relational Databases

- ❖ Relational database – a database that implements stored data in a series of two-dimensional tables that are “related” to one another via foreign keys.
 - ◆ The physical data model is called a schema.
 - ◆ The DDL and DML for a relational database is called SQL (Structured Query Language).
 - ◆ Triggers – programs embedded within a database that are automatically invoked by updates.
 - ◆ Stored procedures – programs embedded within a database that can be called from an application program.

数据库设计

- ❖ 数据库设计(Database Design)目标
 - ◆ 确定设计中的持久性类
 - ◆ 设计适当的数据库结构已存储持久化类
 - ◆ 为存储和取得持久性数据定义机制和策略，以满足系统的性能标准
- ❖ 输入
 - ◆ 对象模型
- ❖ 输出
 - ◆ 数据模型

用关系数据库来存储对象

你想把车停在一个面向对象的车库里。把车开进车库，下车，关上车门，然后回到你的房间。当你想出去的时候，只要走进车库，钻进汽车，启动，然后开走



你想把车停在一个关系数据库的车库里把车开进车库，下车，卸下车门，将它们放在地上；卸下所有的车轮，将它们放到地上；卸下保险杠及其它的东西。然后回到你的房间。当你想出去的时候，走进车库，先安上车门，再安上保险杠，然后是车轮等等，都安完了，钻进汽车，点火，然后开走

关系数据库和面向对象

❖ RDBMS

- ◆ 关注数据
- ◆ 比较适合描述含有动态或临时关系的应用系统
- ◆ 暴露数据(列值)

❖ 面向对象系统

- ◆ 关注行为
- ◆ 比较适合处理复杂的或特定于状态的行为，数据处于次要位置
- ◆ 隐藏数据(封装)

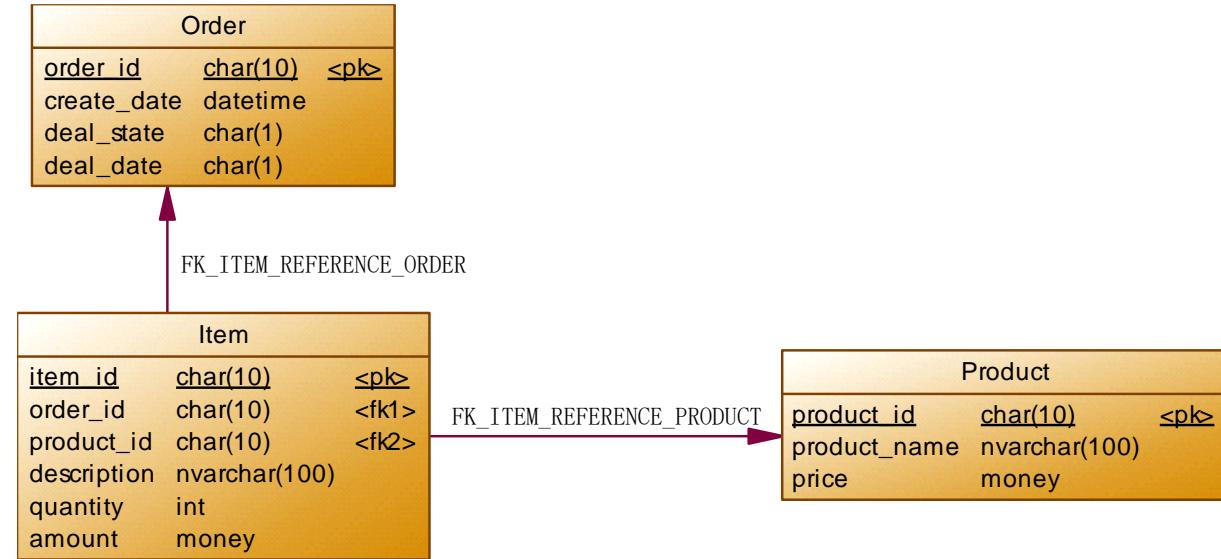
数据模型和对象模型

❖ 数据模型

- ◆ 实体
- ◆ 关系

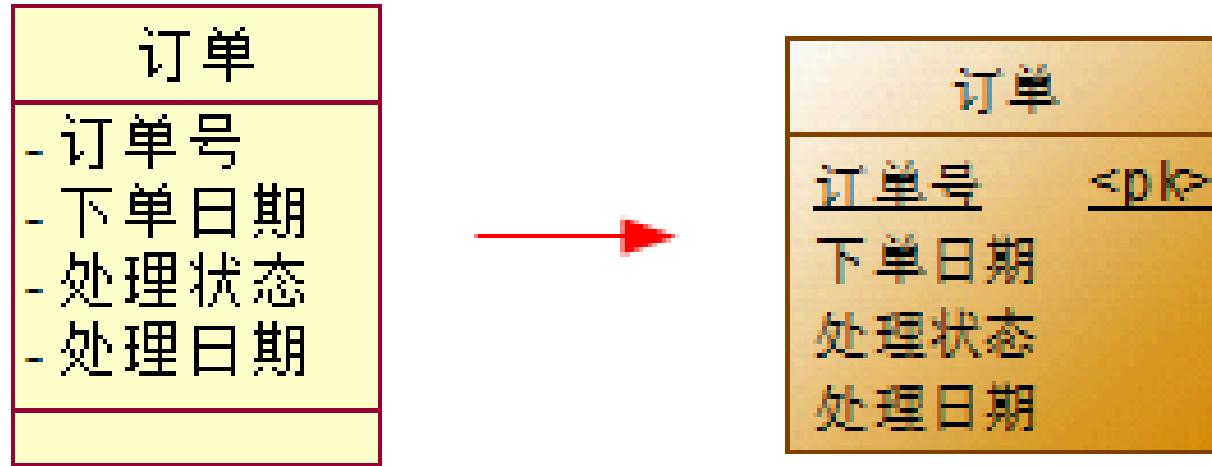
❖ 对象模型

- ◆ 类(属性)
- ◆ 关联



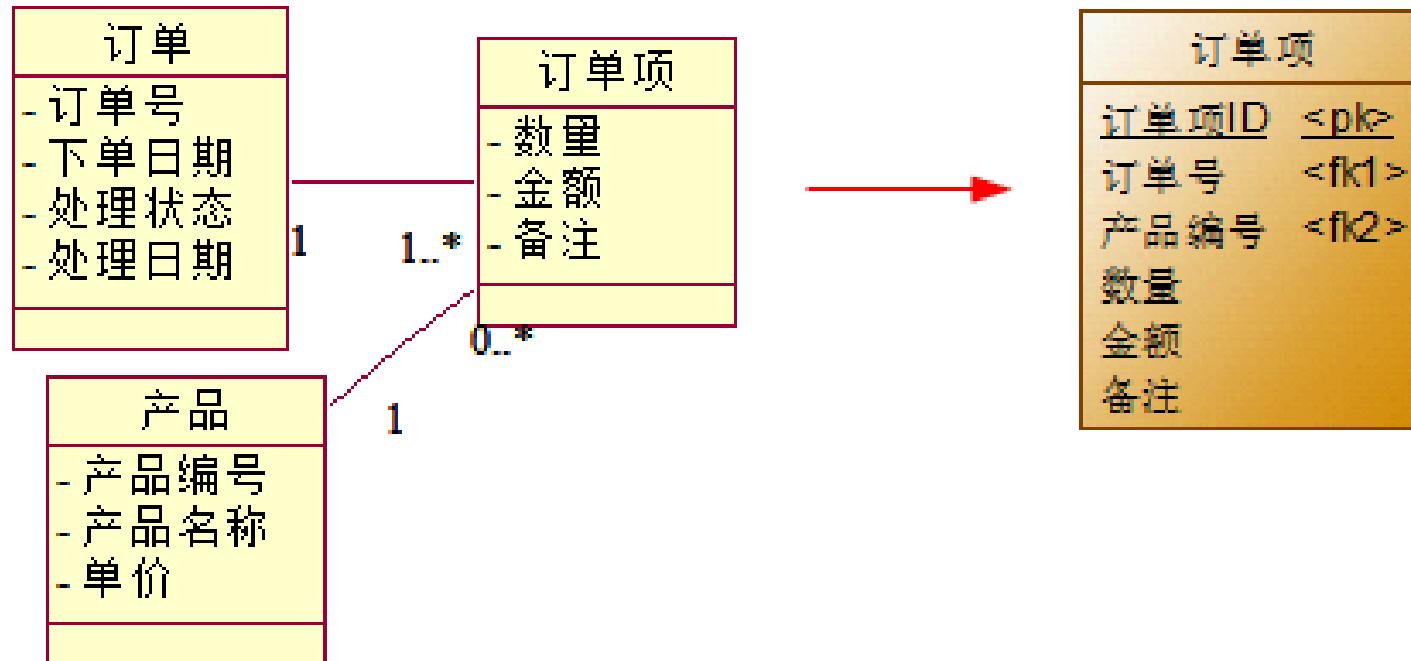
将永久性类映射为表

- ❖ 在一个关系数据库中
 - ◆ 表中的每一行都被认为是一个对象
 - ◆ 表中的列则对应于类的持久性属性



映射对象间的关联关系

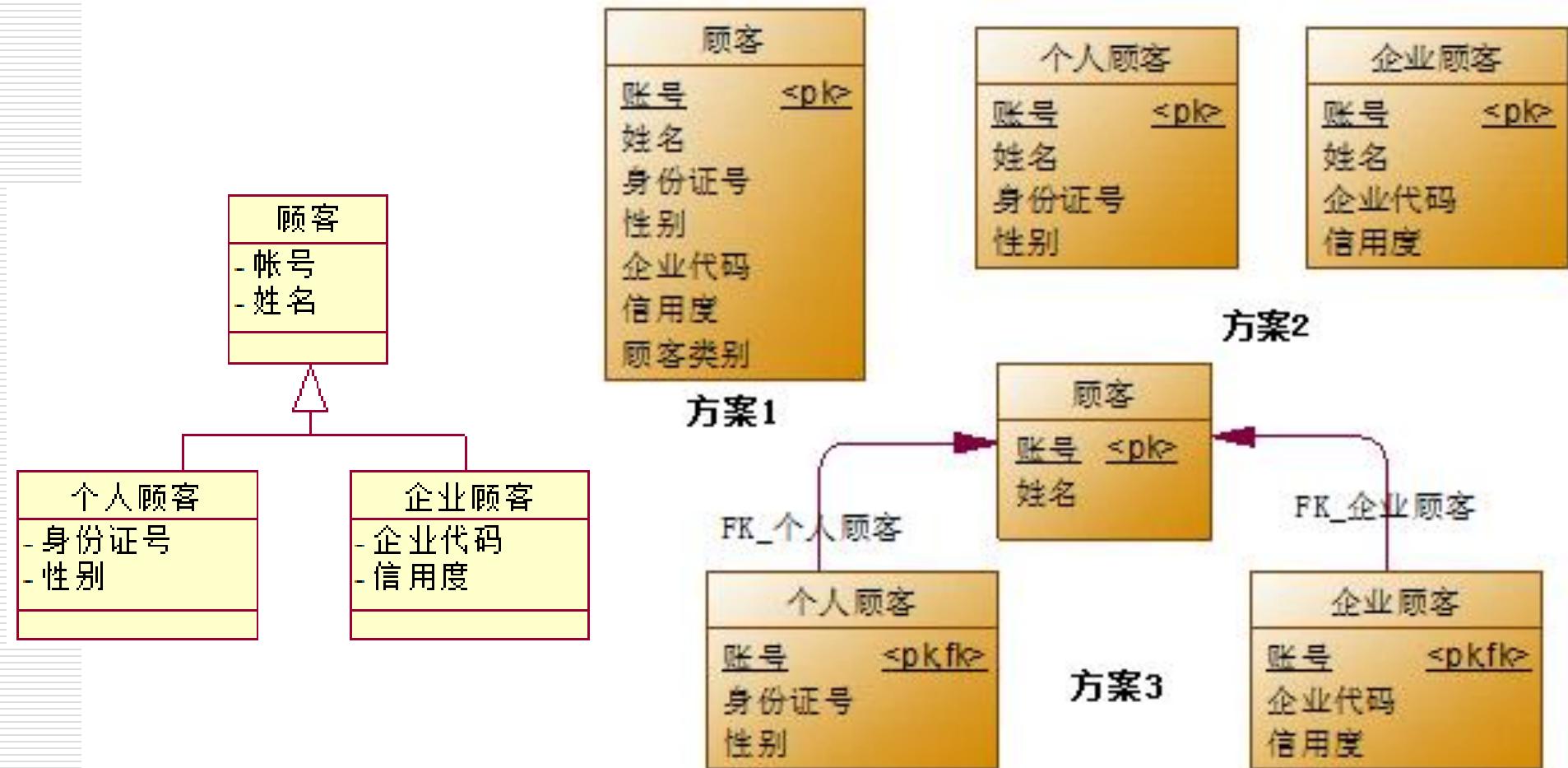
- ◆ 两个持久性对象间的关联关系表现为所关联对象的外键
 - ◆ 外键是一个表中的一列，其中含有所关联对象的主键值



映射对象间的泛化关系

- ❖ 数据模型不支持直接方式的继承关系建模
- ❖ 两种解决方案：
 - ◆ 使用不同的表(规范化数据)
 - ◆ 复制所有继承的关联和属性(反规范化数据)

示例：映射泛化关系



将类行为映射到存储过程

- ❖ 可以利用存储过程和触发器来实现类的行为
- ❖ 确定是否有操作可以作为存储过程/触发器来实施
- ❖ 候选操作：
 - ◆ 处理持久性数据的操作
 - ◆ 在计算中所涉及的查询操作
 - ◆ 需要访问数据库以验证数据的操作

作业

❖ 作业5：数据库设计

◆ 进度安排

- 11月12日之前：基于需求分析和架构设计方案，结合之前有关数据库设计的方法，开展系统数据库设计方案，并着手编制数据库设计说明书

◆ 提交

- DDL：2022年11月12日晚上10:00
- 交付物：数据库设计说明书，提交一份Word文档，以及可能的数据库设计模型文件
 - 如果采用分布式数据库、或分库等数据架构策略，应给出数据架构的设计方案
 - 数据库设计说明书应包含详细的数据库设计方案，表结构的详细说明；如果采用NoSQL数据库，也应给出对应的结构