

TP 2: Manipulation des Structures de Contrôle et Tableaux

Vous devez écrire un programme en Java qui gère un système de notes pour une classe. Le programme doit permettre de :

1. Demander à l'utilisateur le nombre d'étudiants.
2. Saisir les noms et les notes de chaque étudiant.
3. Afficher toutes les notes enregistrées avec le nom des étudiants.
4. Calculer et afficher la moyenne de la classe.
5. Trouver et afficher la note la plus élevée et la plus basse avec le nom des étudiants correspondants.
6. Afficher la liste des étudiants ayant une note supérieure à la moyenne.
7. Permettre à l'utilisateur de rechercher la note d'un étudiant en entrant son nom.

Exemple d'Exécution Attendue

Entrez le nombre d'étudiants : 5

Entrez la note de l'étudiant 1 : 12

Entrez la note de l'étudiant 2 : 15

Entrez la note de l'étudiant 3 : 8

Entrez la note de l'étudiant 4 : 17

Entrez la note de l'étudiant 5 : 10

Moyenne de la classe : 12.4

Note maximale : 17 Note minimale : 8

Notes supérieures à la moyenne : 15, 17

8. Afficher les étudiants classés par ordre décroissant de leurs notes.
9. Ajouter une fonctionnalité permettant de modifier la note d'un étudiant spécifique.