



KKCT Union Application

กลุ่มก้อนชาวไทย กลุ่มที่ 10

สมาชิก

นาย จักริน	จอนจำรัส	รหัสนักศึกษา	63010126
นาย จิรกานต์	กุลสิงห์	รหัสนักศึกษา	63010136
นาย จิรภัทร	แก้วสงแสง	รหัสนักศึกษา	63010139
นาย ชญานิน	เสียงจินดาถาวร	รหัสนักศึกษา	63010177
นาย ชนสรณ์	จึงมาริศกุล	รหัสนักศึกษา	63010185
นาย ชินพัฒน์	ศิริยาใจ	รหัสนักศึกษา	63010231
นาย ฐานพัฒน์	สิทธิพรชัยสกุล	รหัสนักศึกษา	63010256
นาย ณพงศ์	เคหะ	รหัสนักศึกษา	63010277
นาย ณภัทร	จิรรัตน์กุลชัย	รหัสนักศึกษา	63010279
นาย ภาสกร	คงบุญเกียรติ	รหัสนักศึกษา	63010750

เสนอ

ดร.ปริญญา เอกปริญญา

รายงานฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา 01076024 Software Architecture And Design

สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

Content

Proposal	4
1. Problem Statement	4
2. Solution to Solve/Relieve	4
Functionality	5
Software Architecture	5
Client Server โดยติดต่อกันด้วย Rest API	5
Software Designs	6
1. UML ของ Domain Account Management	6
2. UML ของ Domain Request Customer Credit	7
3. UML ของ Domain Request Entrepreneur Credit	8
4. UML ของ Domain Update	9
5. Component Diagram ของ Project	10
Design patterns	11
1. Singleton Pattern (MyVolleyRequest.kt)	11
2. Facade (Update.java)	13
3. Adapter (LogRecyclerView.kt)	15
Quality attribute scenarios	17
1. Availability [Exception Handling]	17
2. Integrability [Adhere to Standards]	17
3. Modifiability [Coupling]	18
4. Performance [Increase Resource]	18
5. Usability [Using System Efficiency]	19
6. Usability [Using System Efficiency]	19
7. Security [Identity Actors] JWT token Username Password	20
8. Security [inform actors]	20

Reference	21
1. Source code	21
2. UML Diagram (แยกแต่ละโดเมน)	21
3. Component Diagram	21

Proposal

1. Problem Statement

- ช่องทางการตรวจสอบความน่าเชื่อถือเกี่ยวกับการทำธุรกรรมทางการเงินมีน้อยและไม่สะดวกต่อผู้ใช้งาน
- การรายงานผลเครดิตผิดพลาด
- การตรวจสอบเครดิตมีความโปร่งใสต่ำ
- ความล่าช้าในการจัดเก็บและแยกประเภทธุรกรรมรายบุคคล
- ความล่าช้าในการตรวจสอบเครดิต

2. Solution to Solve/Relieve

- ลดการส่งข้อมูล credit ให้ลูกค้าผ่านทางบริษัทที่ทำธุรกรรมทางการเงิน เป็นแสดงผลผ่านทาง application โดยตัว user สามารถ check profile เองได้ เพิ่มความสะดวก และลดการเสียเวลาในการทำธุรกรรมต่างๆที่มีความสำคัญของ user ได้
- เปลี่ยนวิธีการเช็ค credit โดยจากปกติบริษัทที่ทำธุรกรรมทางการเงินจะต้องส่งรายละเอียดการทำธุรกรรมให้กับ บริษัทข้อมูล credit bureaus แต่เราสามารถเชื่อมโยงการทำธุรกรรมของ user กับบริษัทที่ทำธุรกรรมทางการเงิน ซึ่งเราสามารถที่จะ update credit ของ user ได้รวดเร็ว และสะดวกมากขึ้น

Functionality

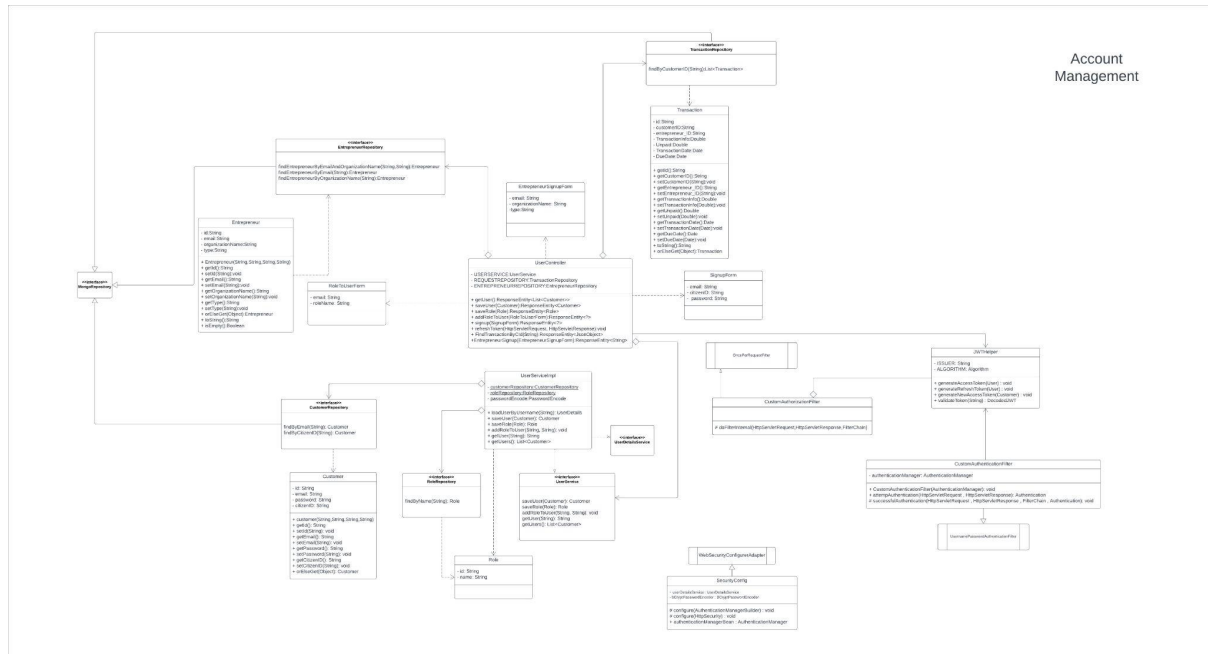
- ลูกค้าสามารถตรวจสอบ credit ของตนได้
- ลูกค้าสามารถตรวจสอบรายการที่ unpaid ได้
- ลูกค้าสามารถตรวจสอบ log ของตนได้
- ผู้ประกอบการสามารถตรวจสอบ credit ของลูกค้าที่ต้องการทำธุรกรรมด้วยได้
- ผู้ประกอบการสามารถบันทึกการทำธุรกรรมได้
- ผู้ประกอบการสามารถอัปเดตธุรกรรมได้

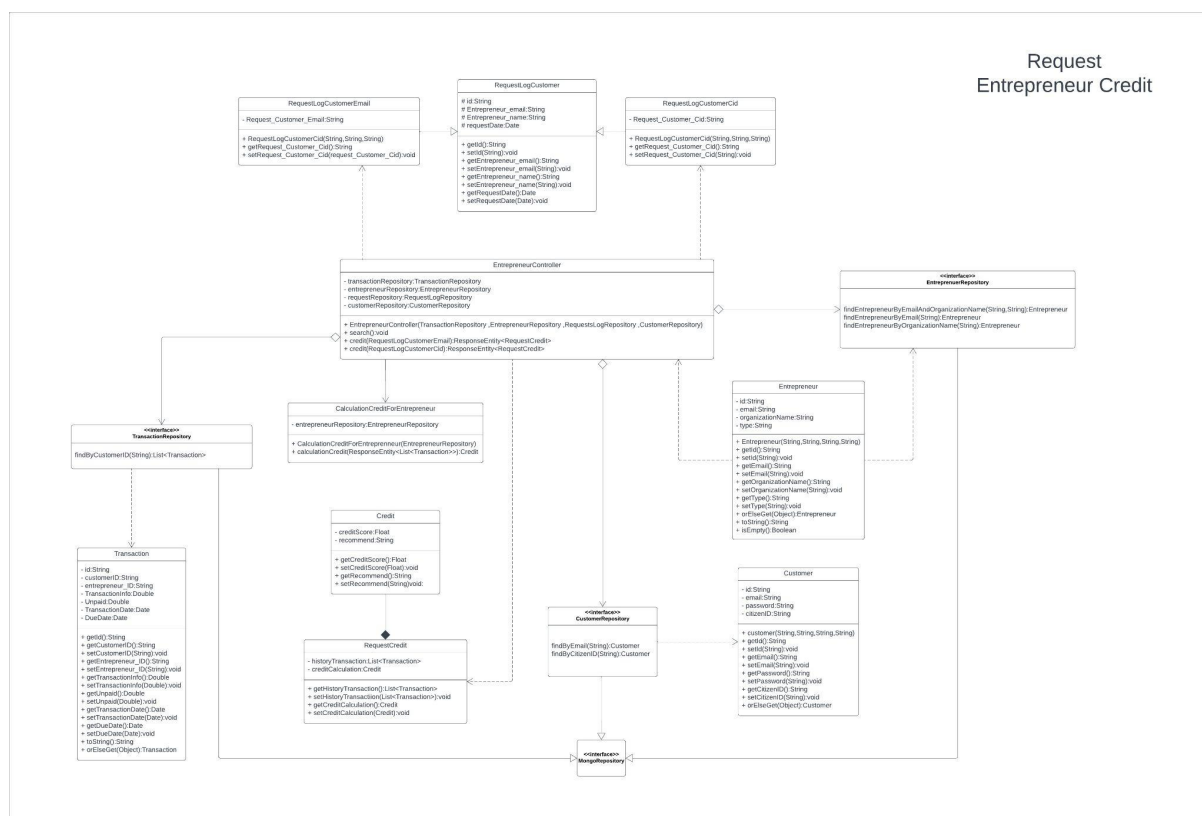
Software Architecture

Client Server โดยติดต่อด้วย Rest API

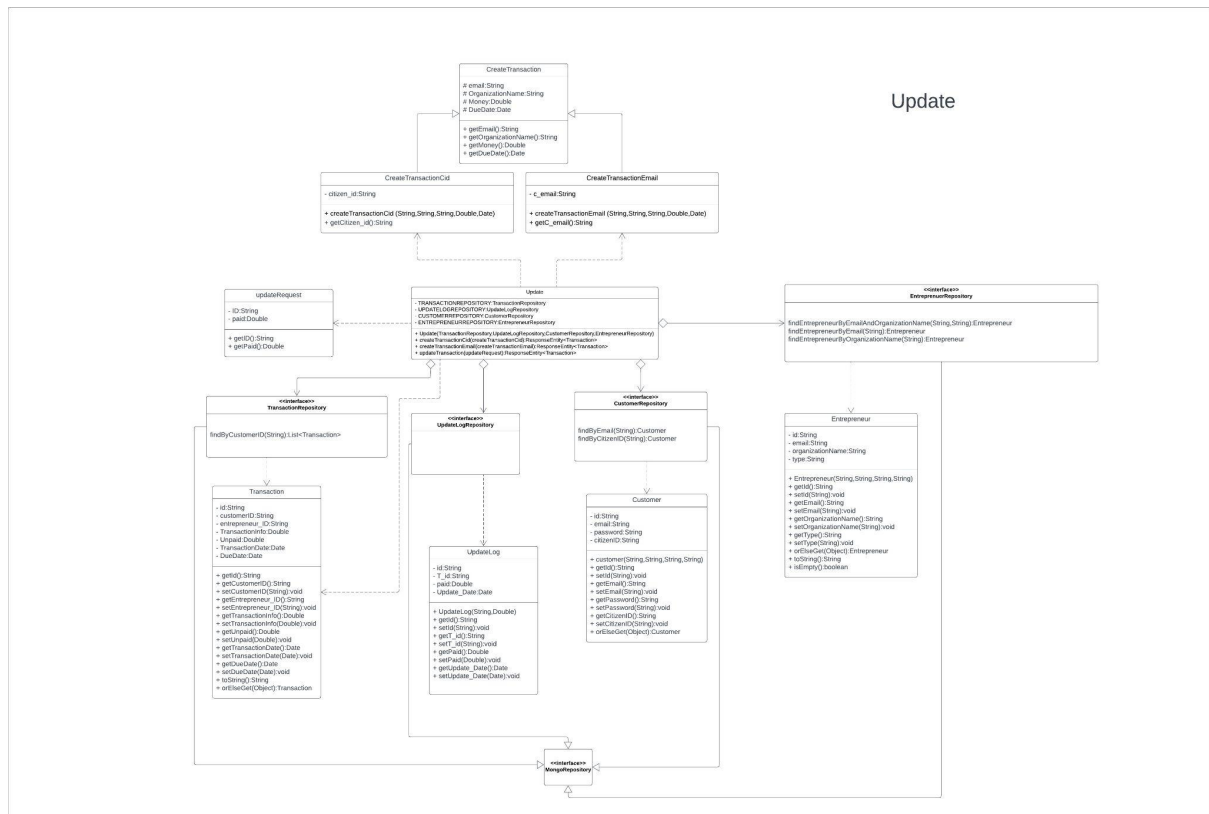
โครงสร้างหลักๆของเราจะประกอบไปด้วยฝั่งไคลเอนต์ซึ่งก็คือตัวแอปพลิเคชันและฝั่งหลังบ้าน (Database) โดยจะมีการจัดการงานสลับกันไปมา โดยฝั่งไคลเอนต์จะรับผิดชอบงานด้าน Presentation Logic เช่นการแสดงผล ข้อมูลเครดิตลูกค้าและประวัติธุรกรรม และส่วนของฝั่งหลังบ้านจะมีหน้าที่ในการรับผิดชอบในเรื่องของ Data Access Logic และ Data Storage เช่นการ Update ข้อมูล

1. UML ของ Domain Account Management

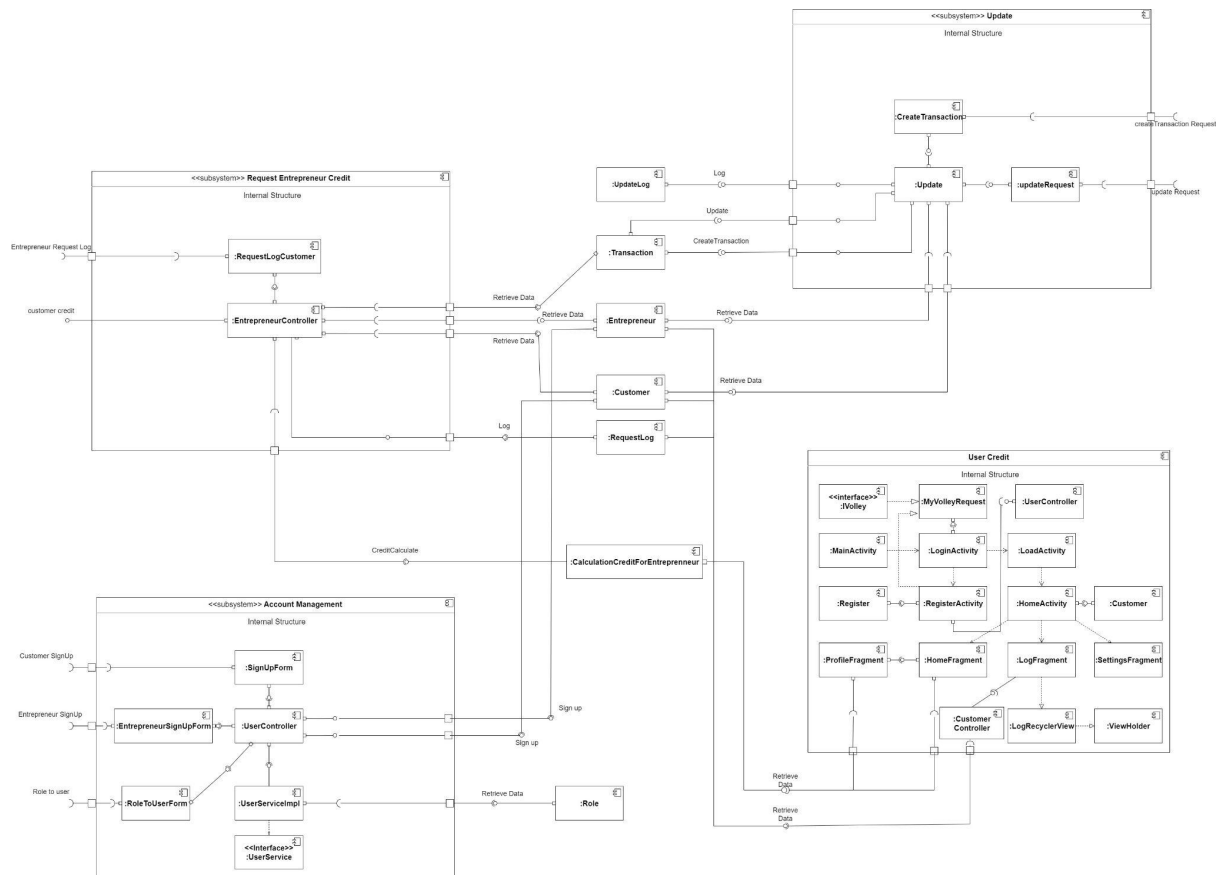




4. UML ของ Domain Update



5. Component Diagram ของ Project



Design patterns

1. Singleton Pattern (MyVolleyRequest.kt)

ปัญหาที่พบ

- ต้องการดึงค่าจากฐานข้อมูลในหลายๆหน้า

วิธีการแก้ไขปัญหด้วย Design Pattern

- สร้าง Class ที่มี Object สำหรับดึงข้อมูลจากฐานข้อมูลซึ่งสามารถเรียกใช้ได้ และมีเพียงตัวเดียว

Code ส่วนที่ใช้ Design Pattern

```
private constructor(context: Context,iVolley: IVolley){
    this.context = context
    this.iVolley = iVolley
    mRequestQueue = requestQueue
    this.imageLoader = ImageLoader(mRequestQueue, object :
    ImageLoader.ImageCache {
        private val mCache = LruCache<String,Bitmap>(10)
        override fun getBitmap(url: String?): Bitmap? {
            return mCache.get(url)
        }

        override fun putBitmap(url: String?, bitmap: Bitmap?) {
            mCache.put(url,bitmap)
        }

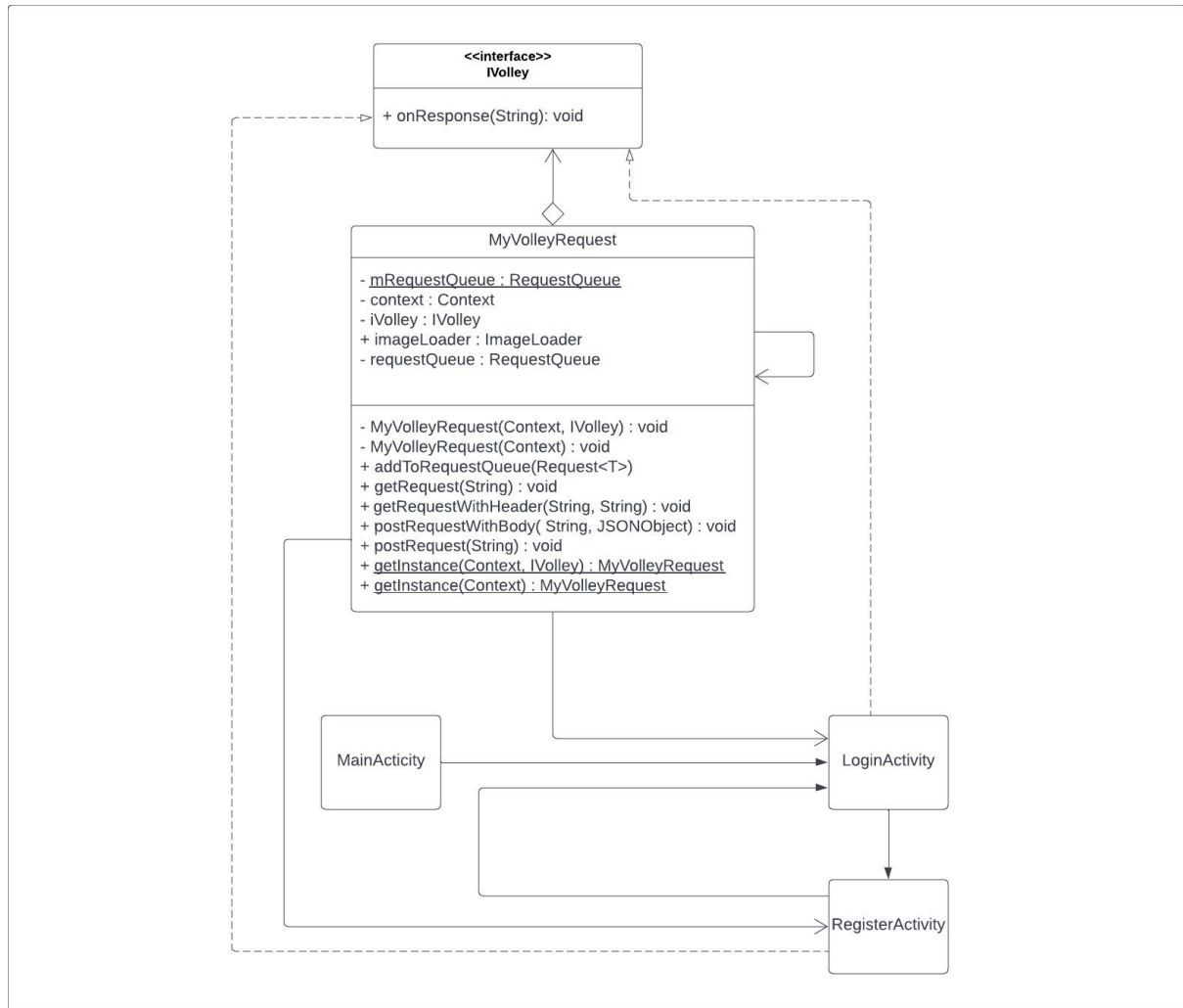
    })
}
private constructor(context: Context){
    this.context = context
    mRequestQueue = requestQueue
    this.imageLoader = ImageLoader(mRequestQueue, object :
    ImageLoader.ImageCache {
        private val mCache = LruCache<String,Bitmap>(10)
        override fun getBitmap(url: String?): Bitmap? {
            return mCache.get(url)
        }

        override fun putBitmap(url: String?, bitmap: Bitmap?) {
            mCache.put(url,bitmap)
        }

    })
}
}
```

```
companion object{
    private var mInstance : MyVolleyRequest? = null
    @Synchronized
    fun getInstance(context: Context) : MyVolleyRequest{
        if(mInstance == null){
            mInstance = MyVolleyRequest(context)
        }
        return mInstance!!
    }
    @Synchronized
    fun getInstance(context: Context,iVolley: IVolley) :
    MyVolleyRequest{
        if(mInstance == null){
            mInstance = MyVolleyRequest(context,iVolley)
        }
        return mInstance!!
    }
}
```

UML Diagram ส่วนที่ใช้ Design Pattern



2. Facade (Update.java)

ปัญหาที่พบ

- การเปลี่ยนหน้าด้วย Intent ในขณะที่ส่งข้อมูลเดิมบ่อยๆ ทำให้ performance เครื่องลดลงการ Update และสร้าง Transaction มีตรรกะที่ซับซ้อน

วิธีการแก้ไขปัญหด้วย Design Pattern

- รวมการเรียกใช้งานอยู่ใน Controller เดียว ที่มีชื่อว่า Update

Code ส่วนที่ใช้ Design Pattern

```
public class Update {
    private final TransactionRepository transactionRepository;
    private final UpdateLogRepository updateLogRepository;
    private final CustomerRepository customerRepository;
    private final EntrepreneurRepository entrepreneurRepository;

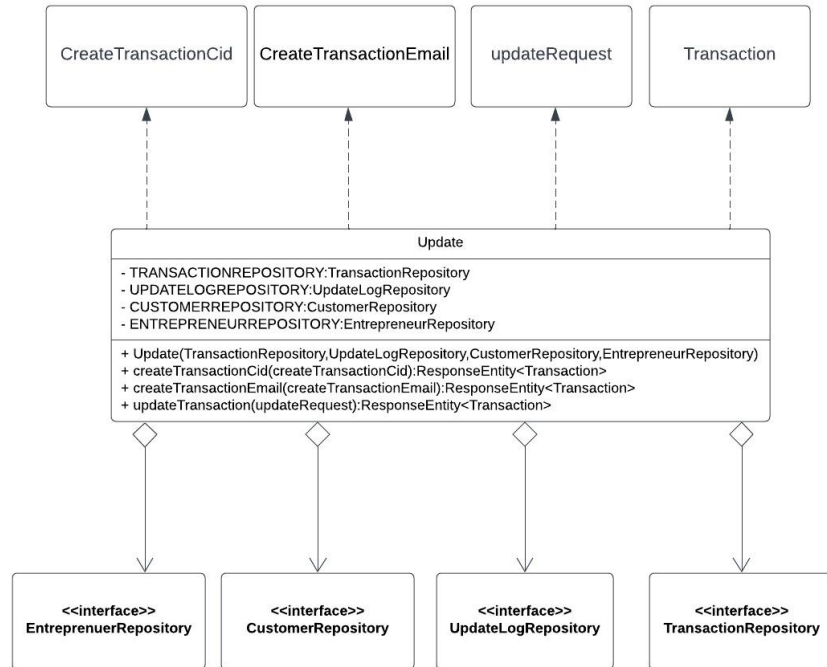
    @Autowired
    public Update(TransactionRepository transactionRepository,
        UpdateLogRepository updateLogRepository, CustomerRepository
        customerRepository, EntrepreneurRepository entrepreneurRepository){
        this.transactionRepository = transactionRepository;
        this.updateLogRepository = updateLogRepository;
        this.customerRepository = customerRepository;
        this.entrepreneurRepository = entrepreneurRepository;
    }
}
```

```
@PostMapping("/createTransaction_CustomerCid")
public ResponseEntity<Transaction> createTransactionCid(@
RequestBody createTransactionCid ct){
    Customer customer = customerRepository.findById(ct.
    getCitizen_id());
    String customerID = customer.getId();
    System.out.println(ct.getEmail());
    System.out.println(ct.getOrganizationName());
    Entrepreneur entrepreneur = entrepreneurRepository.
    findEntrepreneurByEmailAndOrganizationName(ct.getEmail(),ct.
    getOrganizationName());
    String entrepreneurID = entrepreneur.getId();
    if (customerID == null || entrepreneurID == null) {return new
    ResponseEntity<Transaction>(HttpStatus.NOT_FOUND);}
    Transaction t = new Transaction(customerID, entrepreneurID, ct.
    getMoney(), ct.getDueDate());
    return new ResponseEntity<Transaction>(transactionRepository.
    save(t),HttpStatus.OK);
}

@PostMapping("/createTransaction_CustomerEmail")
public ResponseEntity<Transaction> createTransactionEmail(@
RequestBody createTransactionEmail ct){
    Customer customer = customerRepository.findById(ct.
    getC_email());
    String customerID = customer.getId();
    System.out.println(ct.getEmail());
    System.out.println(ct.getOrganizationName());
    Entrepreneur entrepreneur = entrepreneurRepository.
    findEntrepreneurByEmailAndOrganizationName(ct.getEmail(),ct.
    getOrganizationName());
    String entrepreneurID = entrepreneur.getId();
    if (customerID == null || entrepreneurID == null) {return new
    ResponseEntity<Transaction>(HttpStatus.NOT_FOUND);}
    Transaction t = new Transaction(customerID, entrepreneurID, ct.
    getMoney(), ct.getDueDate());
    return new ResponseEntity<Transaction>(transactionRepository.
    save(t),HttpStatus.OK);
}
```

```
@PostMapping("/update")
public ResponseEntity<Transaction> updateTransaction(@RequestBody
updateRequest req){
    Transaction transaction = transactionRepository.findById(req.
    getId()).get();
    if (transaction == null){return new ResponseEntity<Transaction>
    (HttpStatus.NOT_FOUND);}
    if (transaction.getUnpaid() - req.getPaid() < 0){return new
    ResponseEntity<Transaction>(HttpStatus.CONFLICT);}
    else{
        transaction.setUnpaid(transaction.getUnpaid() - req.getPaid
        ());
        UpdateLog updateLog = new UpdateLog(transaction.getId(),
        req.getPaid());
        transactionRepository.save(transaction);
        updateLogRepository.save(updateLog);
    }
    return new ResponseEntity<Transaction>(transaction,HttpStatus.
    OK);
}
```

UML Diagram ส่วนที่ใช้ Design Pattern



3. Adapter (LogRecyclerView.kt)

ปัญหาที่พบ

- เรามีค่าลิสต์ที่ต้องการแสดงผลมากเกินไปจนจะรันลูปเพื่อสร้าง textView ที่ละอัน(กิน memory เยอะเกินไป)

วิธีการแก้ไขปัญหาด้วย Design Pattern

- เขียน Class LogRecyclerView เพื่อแปลงค่า arrayList ที่เราต้องการแสดงผลให้กลายเป็น ViewHolder เพื่อให้แสดงผลได้

Code ส่วนที่ใช้ Design Pattern

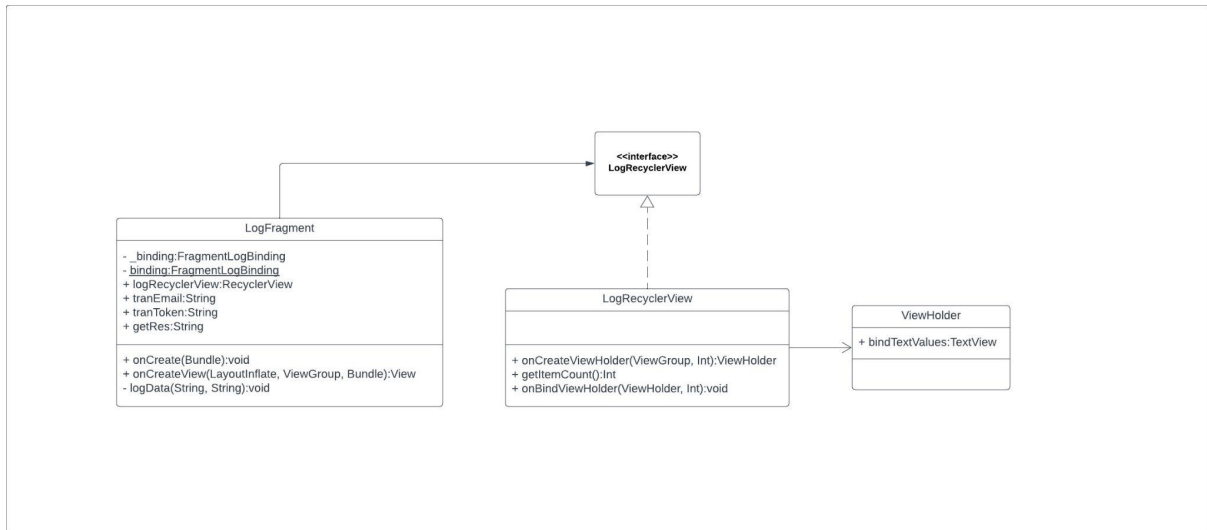
```
class LogRecyclerView(private val items: Array<String>, val context:
Context) :
    RecyclerView.Adapter<ViewHolder>() {
    override fun onCreateViewHolder(parent: ViewGroup, viewType: Int
): ViewHolder {
        val v = LayoutInflater.from(parent.context).inflate(R
.layout.row,parent,false)
        return ViewHolder(v)
    }

    override fun getItemCount(): Int {
        return items.size
    }

    override fun onBindViewHolder(holder: ViewHolder, position: Int
) {
        holder.bindTextValues!!.text = items[position]
    }
}
```

```
val logAdapter = LogRecyclerView(newlog.toTypedArray
(),requireContext())
logRecyclerView!!.adapter = logAdapter
```

UML Diagram ส่วนที่ใช้ Design Pattern



Quality attribute scenarios

1. Availability [Exception Handling]

Source of stimulus	ลูกค้า Register ด้วยข้อมูลที่มีอยู่แล้ว
Stimulus	Fault: Exception
Artifacts	กำลังดำเนินการ
Environment	ดำเนินการตามปกติ
Response	ส่ง Already Register กลับไปหาลูกค้า
Response measure	อัตราการทำงานโดยไม่เกิด Fault

2. Integrability [Adhere to Standards]

Source of stimulus	ผู้ประกอบการ
Stimulus	ต้องการ Integrate กับระบบ
Artifacts	ส่วนการชำระเงินของระบบ
Environment	Integration
Response	ระบบการชำระเงินมีการทำงานได้สมบูรณ์
Response measure	การเปลี่ยนแปลงโค้ด

3. Modifiability [Coupling]

Source of stimulus	ผู้พัฒนา
Stimulus	ต้องการเพิ่มฟังก์ชัน
Artifacts	โค้ด
Environment	เวลาในการออกแบบ
Response	เกิดการเปลี่ยนแปลงโค้ด
Response measure	เวลา ความพยายามในการเพิ่มฟังก์ชัน

4. Performance [Increase Resource]

Source of stimulus	ลูกค้าต้องการดูเครดิต
Stimulus	ช่วงที่แอปพลิเคชันรับค่ามาแสดงผล
Artifacts	ระบบ
Environment	โหมดปกติ
Response	แอปพลิเคชันแสดงผลเครดิตของลูกค้า
Response measure	เวลาที่ใช้ตอบสนอง

5. Usability [Using System Efficiency]

Source of stimulus	ผู้ประกอบการ
Stimulus	ต้องการเรียกดูข้อมูลของลูกค้าที่จะทำธุรกรรมด้วย
Artifacts	Command-line Interface
Environment	เวลาในการทำงาน
Response	ให้ข้อมูลของลูกค้าที่ทำธุรกรรมด้วยในลักษณะ json format
Response measure	เวลาในการทำงาน

6. Usability [Using System Efficiency]

Source of stimulus	ลูกค้า
Stimulus	ต้องการดูคะแนน Credit ของตนเอง
Artifacts	ระบบ
Environment	เวลาในการทำงาน
Response	แสดงผลคะแนน Credit
Response measure	ระยะเวลาประมวลผลก่อนลูกค้าได้เห็น Credit

7. Security [Identity Actors] JWT token Username Password

Source of stimulus	ผู้ที่ไม่ใช้ลูกค้าต้องการดูข้อมูลของลูกค้า
Stimulus	การลือคอินเข้าสู่ระบบ
Artifacts	ข้อมูลของลูกค้า
Environment	ระบบขณะทำงานอยู่
Response	ข้อมูลไม่ถูกดึงไปเพราะลือคอินไม่สำเร็จ
Response measure	จำนวนการโจมตีที่ต่อต้านสำเร็จ

8. Security [inform actors]

Source of stimulus	ผู้ประกอบการที่ต้องการเข้าสู่ข้อมูล
Stimulus	การขอเครดิตลูกค้า
Artifacts	เครดิตของลูกค้า
Environment	ระบบขณะทำงานอยู่
Response	เก็บประวัติข้อมูลของผู้ประกอบการที่ขอข้อมูล และช่วงระยะเวลาการขอเครดิต
Response measure	ระยะเวลาเวลาที่ลูกค้าสามารถพบประวัติการขอเครดิตได้

Reference

1. Source code

[SoftArch by กลุ่มก้อนชายไทย \(github.com\)](#)

2. UML Diagram (แยกแต่ละโดเมน)

[http://bit.ly/3EULW8](#)

3. Component Diagram

[http://bit.ly/3EomqnQ](#)