

Caffe 安装报告

一、 下载

Windows 版的 caffe , BVLC 官方链接为
(<https://github.com/BVLC/caffe/tree/windows>)

二、 编译安装

1. 将下载的 caffe-windows.zip 进行解压, 并进入其根目录下的 windows 目录, (eg:E:\caffe\windows)。将该目录下的 CommonSettings.props.example 复制一个并改名为 CommonSettings.props, 同样还是放在当前目录下。
2. 用 VS 打开同目录下的 Caffe.sln, 找到 props 目录下的 CommonSettings.props。

```
<CpuOnlyBuild>false</CpuOnlyBuild>
```

表示还要用 GPU, true 的话就只用 CPU 运行, 可以不用 GPU

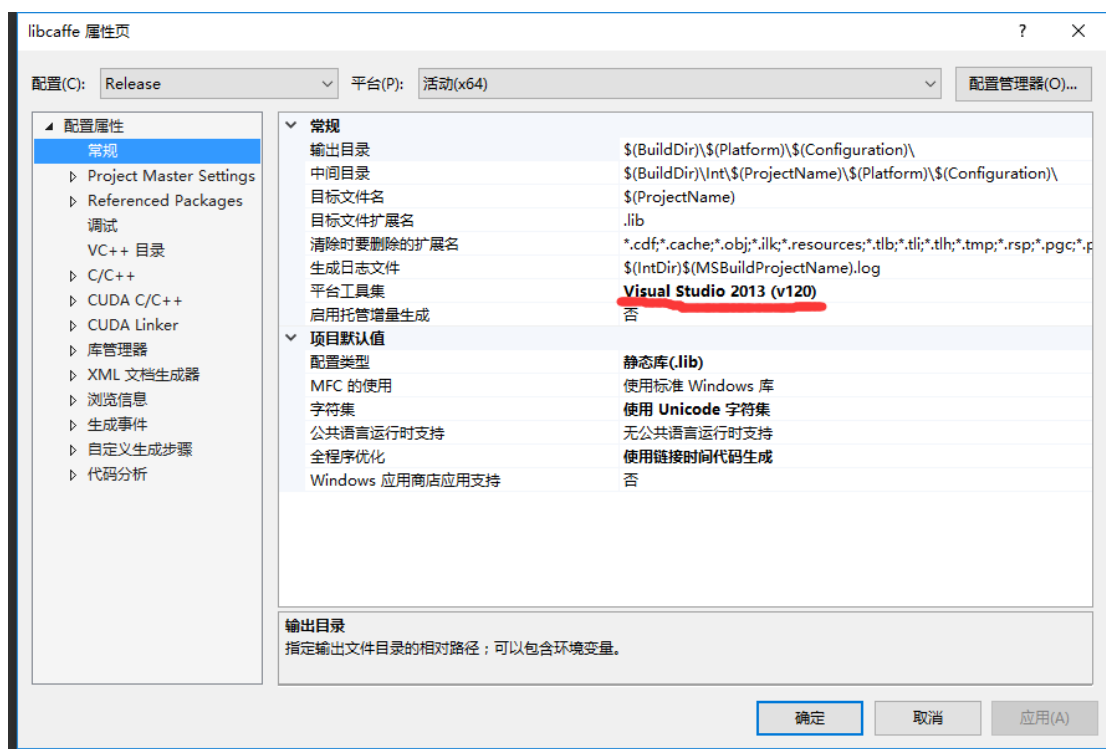
```
<UseCuDNN>true</UseCuDNN>  
<CudaVersion>8.0</CudaVersion>
```

使用 CuDNN(使用 GPU 需要 CuDNN, CPU 不需要), 我使用的版本为 8.0, 一定要注意版本。

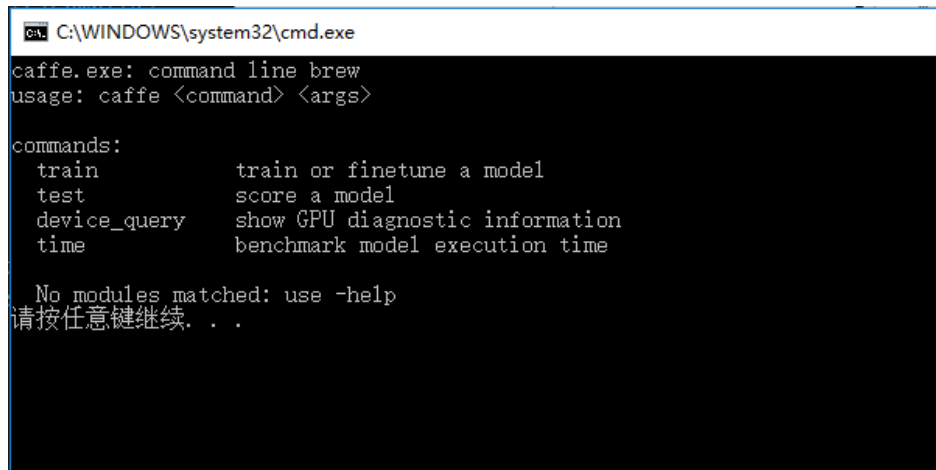
```
<CuDnnPath>D:\caffe</CuDnnPath>
```

CuDNN 的路径, 根据你的具体情况填。

3. 首先需要编译 16 个项目中的 libcaffe 项目，因为其他项目需要用到。设置 libcaffe 的项目属性，需要将平台工具集改为 Visual Studio 2013 (v120)



4. 开始编译 libcaffe，需要下载 NugetPackages 文件 boost,opencv2.4.10,gflags,glog,hdf5,lmdb,LevelDB,OpenBLAS,protobuf 等预编译的依赖包，需要一定的时间。编译的时候，如果出现什么关于 opencv 的错误，只需要去 opencv 官网重新下载一个对应版本的 opencv，根据原有 opencv 文件夹里的文件进行相应的替换即可。
5. Libcaffe 编译成功之后，右键解决方案编译所有 16 个项目，第一个 caffe 工程并已成功会出现如下提示



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
caffe.exe: command line brew
usage: caffe <command> <args>

commands:
  train          train or finetune a model
  test           score a model
  device_query   show GPU diagnostic information
  time           benchmark model execution time

No modules matched: use -help
请按任意键继续...
```

6. 我 16 个项目成功 15 个，始终有一个没成功，不过暂时应该不影响。