

Pour ce projet, vous travaillez en équipes de 2 étudiant(e)s				
	19.09.2016	Bootcamp	Introduction Javascript 101, squelette e2e, heroku	As a user, I can visit the product landing page, transition to the web app and back to the landing page.
	26.09.2016		Introduction à AngularJS Coding guidelines, controllers, services, directives	As a user, I can navigate between several pages. As a user, I can see a graph (pie chart)
	03.10.2016		Programmation asynchrone Callbacks, promesses, async.js	As a user, I can give provide a GitHub repo, user or organization and see "some" analysis (TBD)
	10.10.2016		Persistence NoSQL MongoDB, mongoose	As a user, I can see the history of my previous queries (towards GitHub) As a user, I can select one query in the history and see the results again (data comes from DB)
	17.10.2016		Applications interactives Socket.IO	As a user, I can see the history of my previous queries (towards GitHub)
Vendredi 28.10.2016 (23h59) Remise projet "Mining data in GitHub"				
Mercredi 02.11.2016 Travail écrit 1	31.10.2016	Itération 1	Sondages interactifs simples Implémentation de la fonctionnalité de base	As a presenter, I can ask a question to the audience As an auditor, I can answer the questions As a participant, I can see the answers of the audience
	07.11.2016			
	14.11.2016	Itération 2	Gestion des comptes Authentification et autorisation	As a guest, I can register and create an account As a registered user, I can log in and out of my account As a registered user, I have access to specific features (TBD)
	21.11.2016			
	28.11.2016	"Excursion"	Analyse de données en JavaScript Introduction à Elasticsearch, D3.js et dockerode	As an app, I can send a stream of user events via the /events endpoint As an app owner, I can define a rule to award a badge when some conditions are met (via the /rules endpoint)
	05.12.2016			
Vendredi 09.12.2016 (23h59) Remise "Interactive polls" 1				
Lundi 16.01.2017 Travail écrit 2 Vendredi 20.01 (23h59) Remise finale "Interactive polls"	12.12.2016	Itération 4	Fonctionnalités "avant le cours" Que peut-on faire avant une session?	TBD
	19.12.2016			
	09.01.2016	Itération 5	Fonctionnalités "après le cours" Que peut-on faire après une session?	TBD
	16.01.2016			
Lundi 23.01 et mercredi 25.01 Présentations & démos (2 projets!)	23.01.2016	Wrap-up		

Du 19.09.2016 au 02.11.2016	<i>n</i> devoirs (question/QCM soumise via Moodle avec date limite stricte); chaque devoir est accepté ou refusé (pas de note individuelle)
02.11.2016	test en classe (note de 1 à 6)
	note travail écrit 1 = note test en classe - (nombre de devoirs refusés * 0.5)

Du 02.11.2016 au 16.01.2016	<i>m</i> devoirs (question/QCM soumise via Moodle avec date limite stricte); chaque devoir est accepté ou refusé (pas de note individuelle)
16.01.2017	test en classe (note de 1 à 6)
	note travail écrit 2 = note test en classe - (nombre de devoirs refusés * 0.5)